

INDEX

SUBJECT : ગણિત (Mathematics)				
Activity No.	Title	Components★ of Creativity	Approach●	Page No.
૧.	પ્રોત્સાહક કાર્યો (Encouraging Activities)	F, FI, 0	A	1
૨.	ગાણિતિક ખ્યાલ-૧ (Mathematical Concepts -1)	F, FI, 0	A	1
૩.	ગાણિતિક ખ્યાલ-૨ (Mathematical Concepts -2)	F, 0	A	2
૪.	સાંજિક રમત (Number Game)	F, FI, 0	A	3
૫.	ગાણિતિક કિચાઓ (Mathematical Calculations)	F, 0	A	3
૬.	ગાણિતિક કિચાઓની ચકાસણી (Checking of Mathematical Calculations)	F, 0	A	4
૭.	સમાન અંકોનો ઉપયોગ (Use of Similar Digits)	F, 0	A	4
૮.	વિશિષ્ટ અપૂર્ણાંકો (Unique Fractions)	F, 0	A	5
૯.	આકારોની રમત (Playing with shapes)	F, 0	A	5
૧૦.	દિવાસળીનો ખેલ (Interesting games with match sticks)	F, 0	A	6
૧૧.	કોચડા ઉકેલ (Puzzle Solving)	F, 0	A	7
૧૨.	ભૌમિતિક અનુસંધાન (Geometrical Reference)	F, 0	A	8

SUBJECT : ગુજરાતી (Gujarati)

Activity No.	Title	Components★ of Creativity	Approach●	Page No.
૧૩.	શબ્દ રમત (Playing with Words)	F, Fl, O	A	9
૧૪.	ભાષા વિહાર (Pleasure with Language)	F, Fl, O	A	10
૧૫.	ભાષા - કોથડો (Language- Puzzle)	F, O	A	11
૧૬.	ધેચારિક પ્રવાહ (Flow of Thoughts)	F, Fl, O, E	A	11
૧૭.	કવિ બનું હું શી રીતે ? (How can I become a Poet ?)	F, Fl, O	A	12
૧૮.	કાવ્ય પૂર્તિ (Completion of Poem)	F, Fl, O	A	13
૧૯.	એકમનું નાટ્યીકરણ (Dramatization of a lesson)	F, O, E	W	13
૨૦.	સ્ક્રીપ્ટ લેખન (એક પાત્રીય અભિનય) Script Writing (Monoacting)	F, O, E	W	19
૨૧.	મૂલ્ય આધારિત પ્રસંગ વાતો (Value based events)	F, O	A	21
૨૨.	વાર્તા લેખન (Developing a Story)	F, Fl, O, E	A	25
૨૩.	બાળ-વાર્તા સર્જન (Story Writing for Children)	F, Fl, O, E	W	25
૨૪.	વાર્તા કથન (Story Telling)	F, Fl, O, E	W	42

SUBJECT : પચ્ચિવરણ અભ્યાસ (Environmental Study)

૨૫.	શૈક્ષણિક રમતો (Educational games)	F, Fl, O, E	A	53
૨૬.	જોકકાર્ણ (Couplets)	F, Fl, O	A	54
૨૭.	આવો કરીએ સર્જન ! (Let us create !)	F, Fl, O, E	W	55

Activity No.	Title	Components★ of Creativity	Approach●	Page No.
२८.	ઉખાણાંની રચના (Riddles Writing)	F, FI, O,	A	57
२९.	ગીત રચના (Lyric Writing)	F, FI, O,	A	57

SUBJECT : વિજ્ઞાન (Science)

30.	જૂથ બનાવવા (Group Making) ડીસ્કવરી (ડેમોનસ્ટ્રેશન/લેબોરેટરી) લેસન પ્લાન (Discovery Demonstration/ Laboratory Lesson Plan)	F, FI, O,	A	58
31.		F, FI, O,	W	59

SUBJECT : હિન્ડી (Hindi)

32.	શબ્દ નિર્માણ ઔર મુહાવરે (Word Construction and idioms)	F, FI, O	A	66
33.	ચિન્તનાત્મક વિચાર (Reflective Thinking)	F, FI, O, E	A	67
34.	સંવાદ પર આધારિત શીર્ષક (Titles to the given dialogues)	F, O	A	67
35.	સંવાદ લેખન (Dialogue Writing)	F, O, E	A	68
36.	કહાની લેખન (Story Writing)	F, FI, O, E	A	68
37.	શીર્ષક એવં શબ્દ વિચાર (Titles and words)	F, O	A	68
38.	કાવ્ય પૂર્તિ (Completion of poem)	F, FI, O	A	69
39.	કાવ્ય લેખન (ચિત્ર આધારિત) (Picture based Poetry Writing)	F, FI, O	A	69
40.	ખેલ - ખેલમેં (While Playing)	F, O	A	70

SUBJECT : અંગ્રેજી (English)

Activity No.	Title	Components★ of Creativity	Approach●	Page No.
૪૧.	સ્પેલિંગ ગેઈમ (Spelling Game)	F, Fl, O	A	71
૪૨.	શાબ્દિક વર્ણન (Verbal Description)	F, O	A	71

SUBJECT : સંગીત (Music)

૪૩.	સ્વર સંચોળન (Compositions)	F, O, E	W	72
૪૪.	ગીત સંગીત દ્વારા યોગ, સ્વાસ્થ્ય અને મૂલ્યલક્ષી શિક્ષણ (Education of yoga, physical education and value based education through music and songs)	F, O, E	W	79

SUBJECT : ચિત્ર (Drawing)

૪૫.	ભૌમિતિક આકારોનું સંચોળન (Combination of Geometrical shapes)	F, Fl, O, E	W	86
૪૬.	શબ્દો પણ અને ચિત્રો પણ (Words and pictures)	F, Fl, O, E	W	86
૪૭.	કલ્પનાશક્તિની તીવ્રતા (Flow of imaginative power)	F, Fl, O	W	87
૪૮.	ચિત્ર પર્કશિટની રચના (Preparation of picture work sheets)	F, Fl, O, E	W	88
૪૯.	ચિત્રાત્મક અભિવ્યક્તિ (Pictorial presentation)	O, E	W	89
૫૦.	ચિત્રો અને સૂત્રો દ્વારા જાગૃતિ (Awareness through Pictures & Sloguns)	F, O, E	W	89

Activity No.	Title	Components★ of Creativity	Approach●	Page No.
૫૧.	ચિત્ર વાર્તા (Pictorial Story)	F, Fl, O, E	W	91
૫૨.	ટેગ્રામ (Tangram)	F, Fl, O	A	92

★ F - Fluency, Fl - Flexibility, O - Originality, E - Elaboration

● A -Activity based Approach, W - Workshop Approach



પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૧

શિર્ષક :- પ્રોત્સાહક કાર્યો (Encouraging Activities)

સંબંધિત વિષયો :- પર્યાવરણ અભ્યાસ, વિજ્ઞાન, ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતો તથા ઉદાહરણો અભ્યાસ કરીને તે મુજબ નોંધ તૈયાર કરો.

૧. બાળકની આસપાસની દરેક પરિસ્થિતિ પ્રયોગશાળા છે. દરેક દરેક પદાર્થ, વસ્તુઓ કે ઘટનાઓ તેમાં સાધન છે. આ બધાંના યોગ્ય ઉપયોગ ક્રારા બાળકી શીજે તે માટે તેમને કેવી વિવિધ પ્રવૃત્તિઓ કરવા પ્રોત્સાહિત કરી શકાય, તે અંગેની ચાદી તૈયાર કરો.

દા.ત. આસપાસ સાંભળવા મળતા અવાજો ઓળખવા.

૨. “બાળક ગણતાં શીજે” - તે માટે, વર્ગખંડ સિવાય રોજિંદા જીવનની અનેક પ્રવૃત્તિઓ ઉપયોગી બને, તેવી કિયાઓ/પ્રવૃત્તિઓની ચાદી તૈયાર કરો.

દા.ત. ડગલાં ચાલતો જાય અને ગણતો જાય.

૩. ગણિતને જીવન સાથે સંબંધ છે. વસ્તુઓ વચ્ચેના સંબંધો-ઓછું-વધારે, નાનું-મોદું, લાંબું-ઢૂંકું, માપન, સમાનતાના આધારે જૂથનિર્માણ, તુલના, વસ્તુઓમાં ઉમેચો, ઘટાડો, વગરે બાબતો ગણિત શિક્ષણ માટે પાચાની છે. આ બધી બાબતોને વ્યવહાર સાથે જોડવાની શક્ય તેટલી વિવિધ રીતોની ચાદી ઉદાહરણ સહિત લખો.

દા.ત. વાર્તા

એક વીણા નામની છોકરી હતી. એને ફૂલ બહુ ગમે. એના બાપુજી એને માટે એક મોગરાનો છોડ લાવ્યા. એણો ઓઝુંડામાં રોખ્યો. રોજ એને પાણી આપે ત્યારે જુઅે કે ફૂલ આવ્યું ? એક સવારે એને નાની કળી દેખાઈ. એ દોડતી બા પાસે ગઈ. બાને ઝુંડા પાસે લઈ આવી. બા એ કળી જોઈને કહ્યું, ‘આ કળી છે, જ દિવસ પછી એનું ફૂલ થશે.’ વીણા વિચારવા લાગી આજે મંગળવાર. ફૂલ કયા વારે આવશે? તમે કહો કે ફૂલ કયા વારે આવશે ?

૪. ‘સંખ્યાજ્ઞાન’ - ના પ્રવૃત્તિલક્ષી શિક્ષણ માટે ઉપયોગમાં લઈ શકાય તેવી, સ્થાનિક પર્યાવરણમાંથી ઉપલબ્ધ હોય તેવી પ્રાપ્ત ચીજ-વસ્તુઓની ચાદી તૈયાર કરો.

દા.ત. વનસ્પતિના પાંદડા

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ગાણિતિક જ્યાલ-૧ (Mathematical Concepts -1)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતો તથા ઉદાહરણો અભ્યાસ કરીને તે મુજબ કાર્યની નોંધ કરો.

૧. ગણિતમાં વપરાતા અંક '૧' (એક) ની શક્ય તેટલી વધુ વિશેષતાઓ જણાવો.

દા.ત. કોઈપણ સંખ્યા ને ૧ વડે ગુણવાથી ગુણાકાર તે સંખ્યા જેટલોજ આવે છે.

$$\text{જેમકે, } 34 \times 1 = 34$$

$$2. \quad 382 \times 6 = 3832$$

$$5748 \times 6 = 50732$$

$$38507 \times 6 = 389533$$

ઉપર દર્શાવિલ છે વડે ગુણવાથી સંખ્યાઓના સંદર્ભમાં જોવા મળતી વિશેષતા તારવો.

$$3. \quad 48 \div 6 = \dots\dots$$

$$757 \div 6 = \dots\dots$$

$$2557 \div 6 = \dots\dots$$

$$51245 \div 6 = \dots\dots$$

ઉપર દર્શાવિલી સંખ્યાઓને છે વડે ભાગતાં રહેતી શેષ, આવા પ્રકારના ભાગાકારમાં રહેલી કઈ વિશેષતા બતાવે છે ?

૪. 'ગુણાકાર એ પુનરાવર્તિત સરવાળો છે.' - વિદ્યાનની સમજૂતિ માટેના શક્ય તેટલા વધુ ઉદાહરણો દર્શાવો.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૩

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ગાણિતિક જ્યાલ-૨ (Mathematical Concepts -2)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો અભ્યાસ કરીને કાર્ય કરો અને તેની નોંધ કરો.

૧. નીચે કોષ્ટકમાં આપેલી સંખ્યાઓના સાત જૂથમાંની પ્રત્યેક સંખ્યાને કોઈ એક ચોક્કસ એક અંકની સંખ્યા વડે નિઃશેષ ભાગી શકાય છે, તે કઈ સંખ્યા છે, તે જણાવો. તેમજ દરેક જૂથમાં તે સંખ્યા વડે નિઃશેષ ભાગી શકાય તેવી વધારે સંખ્યાઓ ઉમેરો અને તે માટેની સમજૂતિ / તારણ તારવો.

જૂથ-૧	જૂથ-૨	જૂથ-૩	જૂથ-૪	જૂથ-૫	જૂથ-૬	જૂથ-૭
૭૦૭	૧૨૩૧૨૩	૧૦૧૦૧૦	૧૦૭૧૦	૧૦૦૧૦	૧૦૭૩૧	૧૦૦૩૧
૫૧૬	૫૨૫૫૨૩	૧૧૧૧૧	૧૧૭૧૧	૧૧૦૧૧	૫૫૭૯૨	૫૫૦૯૨
૫૨૫	૫૫૦૫૫૦	૧૨૧૨૧૨	૧૨૭૧૨	૧૨૦૧૨	૩૨૭૩૮	૩૨૦૩૮
૪૩૪	૮૭૩૮૭૩	૧૩૧૩૧૩	૧૩૭૧૩	૧૩૦૧૩	૧૫૭૮૫	૧૫૦૮૫
.
.

૨. કોઈપણ સંખ્યા $X 0 = 0$ અને $0 X$ કોઈપણ સંખ્યા $= 0$

ઉપરોક્ત બાબતની તર્કબદ્ધ સમજ કેવી રીતે આપી શકાય ? શક્ય ઉદાહરણોની મદદથી સમજૂતિ આપો.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૪

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- સાંખ્યિક રમત (Number Game)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો અભ્યાસ કરીને તે મુજબ કાર્ય કરો અને તેની નોંધ કરો.

૧. અંકો ૧, ૨ અને ૩ નો ઉપયોગ કરીને શક્ય તેટલી વધુ સંખ્યાઓ બનાવો.
૨. ૧ થી ૫ સુધીના અંકોનો ઉપયોગ કરીને, બને તેટલા સરવાળા કરો કે જેમનો જવાબ ડ(ઇ) થાય.
૩. '૪' ને ગાણિતિક કિયાઓના ઉપયોગ વડે શક્ય તેટલી જુદી જુદી રીતે દર્શાવો.
૪. ત્રણ આંકડાની બનેલી એવી સંખ્યાઓ લખો કે જેમને ઊદ્યોગી વાંચીએ તો પણ તેની તે જ વંચાય, તેમજ નાણોય અંકોનો સરવાળો '૬' (નવ) હોય.

દા.ત. ૧૭૧

૫. "૧૫" ને ગાણિતિક કિયાઓ અને અન્ય ગાણિતિક ખ્યાલો ના સંદર્ભમાં વિવિધ રીતે લખો.
૬. એક સફરજનના બે સરખા ભાગ કરીએ તો મળતો એક અડધો ભાગ અપૂર્ણાર્દિક માં કઈ રીતે લખાય ? આ જ અપૂર્ણાર્દિકને અન્ય કેટલી રીતે લખી શકાય તે દર્શાવો.
૭. એવી સંખ્યાઓની શક્ય તેટલી વધુ જોડીઓ દર્શાવો કે જેમનો ગુણાકાર કરવાથી જવાબ ૧ મળે.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૫

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ગાણિતિક કિયાઓ (Mathematical Calculations)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો અભ્યાસ કરીને તે મુજબ કાર્ય કરો તેમજ આ પ્રકારની નવી ગાણિતિક પ્રવૃત્તિઓ વિકસાવો.

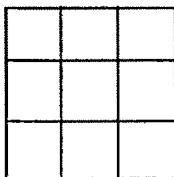
૧. ૧૦૦ ના ચાર એવા ભાગ કરો કે, એક ભાગમાંથી જ બાંદ કરીએ, બીજા ભાગમાં જ ઉમેરીએ, ત્રીજા ભાગને જ વડે ગુણીએ અને ચોથા ભાગને જ વડે ભાગીએ તો જવાબ સરખો જ આવે.
૨. શૂન્ય (૦) થી નવ (૬) સુધીના બધાજ અંકોનો એક જ વાર ઉપયોગ કરીને વિવિધ ગાણિતિક કિયાઓ વડે જવાબ ૧ મેળવો. શક્ય તેટલી વધુ રીતો દર્શાવો.

દા.ત.

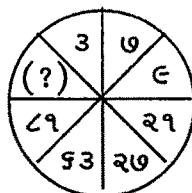
$$\frac{148}{265} + \frac{35}{70} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

CREATIVITY PROGRAMME

3. અંકો ૧ (એક) થી ૯ (નવ) ને પ્રત્યેક એકજ વખત આવે તે રીતે, નીચેના ચોરસ ખાનાઓમાં એવી રીતે ગોઠવો કે આડી હાર અને ઉભા સ્ટંબનો સરવાળો ૧૫ થાય.



4. આપેલા વર્તુળમાં અન્ય આંકડાઓની ગોઠવણી પરથી વિચારો કે (?) વાળા ખાનામાં કથો આંકડો આવે ?



5. શક્ય તેટલી વધુ, એવી સંખ્યાઓ શોધો કે જેમને એ જ સંખ્યા વક્તે ગુણયા-ભાગ્યા (કળીક રીતે) કરવાથી, જવાબ એ જ સંખ્યા મળે.
-

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૫

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ગાણિતિક કિયાઓની ચકાસણી (Checking of Mathematical Calculations)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત

સૂચના :- વિવિધ ગાણિતિક કિયાઓ (સરવાળો, બાદબાકી, ગુણાકાર અને ભાગાકાર) સાચી રીતે કરવામાં આવી છે, કે નહીં તેની ચકાસણી કરવાની (તાળો મેળવવાની) વિવિધ રીતો ઉદાહરણ સાથે દર્શાવો.

દા.ત.
$$\begin{array}{r} 12 \\ - 7 \\ \hline 5 \end{array}$$
 અહીં ૧૨ માંથી ૭ બાદ કરતાં જવાબ ૫ મળે છે, તેની ચકાસણી કરવા માટે બાદ કરવાની સંખ્યા મળતા જવાબમાં ઉમેરીએ તો મૂળ સંખ્યા મળે જે મ કે ,

$$\begin{array}{r} 7 \\ + 5 \\ \hline 12 \end{array}$$

આથી કહી શકાય કે બાદબાકીની કિયા સાચી રીતે કરવામાં આવી છે.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૭

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- સમાન અંકોનો ઉપયોગ (Use of Similar Digits)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો ધ્યાનથી અભ્યાસ કરો અને જવાબો મેળવો. આ પ્રકારની અન્ય પ્રવૃત્તિઓ વિકસાવો.

૧. ૧ થી ૬ અંકો પૈકીનો ગમે તે એક માત્ર અંક પાંચ વખત લઈને (દા.ત ૧,૧,૧,૧,૧) ગમે તે ગાણિતિક કિયા વડે એવી રીતે લખો કે તેનો જવાબ ૧૦૦ આવે. જુદા જુદા અંકોની પસંદગી વડે શક્ય તેટલી રીતે જવાબો મેળવો.
- દા.ત $111-11 = 100$ (અહીં '૧' અંકનો પાંચ વખત ઉપયોગ કર્યો છે.)
૨. કોઈપણ ત્રણ સમાન અંકોનો ઉપયોગ કરી, ગમે તે ગાણિતિક કિયાઓ દર્શાવીને પરિણામ ૨૪ મેળવો.
 ૩. પાંચ વખત અંક '૪' (ચાર) નો ઉપયોગ કરી, ગમે તે ગાણિતિક કિયાઓ દર્શાવીને પરિણામ ૪૫૨ મેળવો.
 ૪. પાંચ વખત અંક ૬ (નવ) નો ઉપયોગ કરી, ગમે તે ગાણિતિક કિયાઓના ઉપયોગથી પરિણામ ૧૦ મેળવો.
 ૫. ચાર એકડાનો ઉપયોગ કરીને મળતી સોથી મોટી સંખ્યા કઈ રીતે દર્શાવશો ?
-

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૮

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- વિશિષ્ટ અપૂર્ણાંકો (Unique Fractions)

સંબંધિત વિષય :- ગણિત

સૂચના :- નીચે આપેલ ઉદાહરણ અને તે સંબંધી વિગતનો અભ્યાસ કરીને સુચિત્વ કાર્યની નોંધ કરો.

દા. ત.	$\frac{7}{5} + \frac{7}{2}$	અને	$\frac{7}{5} \times \frac{7}{2}$	
	$= \frac{14 + 35}{10}$		$= \frac{7 \times 7}{5 \times 2}$	
	$= \frac{49}{10}$		$= \frac{49}{10}$	

ઉપરના ઉદાહરણમાં બંને અપૂર્ણાંકોનો સરવાળો અને ગુણાકાર કરતાં જવાબ એકસરખો જ મળે છે. આવા શક્ય તેટલાં વધુ અપૂર્ણાંકોની જોડી બનાવો, તેમજ આવા અપૂર્ણાંકોનો સરવાળો અને ગુણાકાર કરવાથી જવાબ બદલાતો નથી ત્યારે તે અપૂર્ણાંકમાં જોવા મળતી નોંધપાત્ર બાબતો દર્શાવો.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૯

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

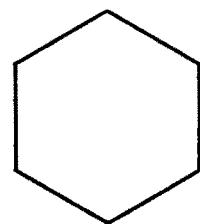
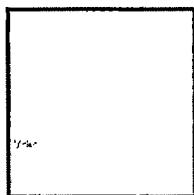
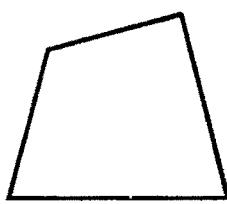
શિર્ષક :- આકારોની રમત (Playing with shapes)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત (ભૂમિતિ), શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

જરૂરી સામગ્રી :- કાર્ડ પેપર / પૂંઠા, કાતર / કટર, માપપણી, પેનિસલ

સૂચના :- તમને આપવામાં આવેલા કાર્ડ પેપર / પૂંઠા માંથી નીચે દર્શાવ્યા મુજબના આકારો બનાવી કટીંગ કરો. ત્યારબાદ તે આકારોને કેટલાંક અનિયમિત ભાગમાં કાપીને ટૂકડા કરી નાખો. હવે આ ભાગોને જુદી જુદી રીતે ગોઠવીને

શક્ય ટેટલા નવા પ્રકારના ભૌમિતિક આકારો બનાવો અને તેમની નોંધ કરો.



પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૧૦

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

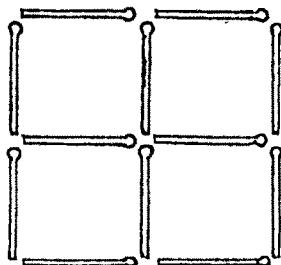
શિર્ષક :- દિવાસળીનો ખેલ (Interesting games with match sticks)

સંબંધિત વિષયો :- શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, ગણિત (ભૂમિતિ)

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત આકૃતિઓનો અભ્યાસ કરીને સૂચવ્યા અનુસાર કાર્ય હાથ ધરો.

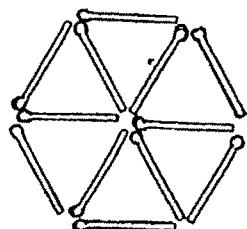
જરૂરી સામન્યી :- દિવાસળીઓ અથવા એક સરખા માપની સળીઓ

૧. બાર (૧૨) દિવાસળીઓની મદદથી નીચે બતાવ્યા મુજબની આકૃતિ બનાવો.



૧. આ આકૃતિમાં કેટલા ચોરસ છે ?
૨. આકૃતિમાંથી બે દિવાસળી એવી રીતે ઉઠાવો કે જેથી બે ચોરસ રહે/બને.
૩. આકૃતિમાંથી બે દિવાસળીઓ ઉપાડીને એવી રીતે ગોઠવો, જેથી કુલ સાત ચોરસ બને.
૪. આકૃતિમાંથી ત્રણ દિવાસળીઓ ઉપાડીને એવી રીતે ગોઠવો કે જેથી એક જેવા ત્રણ ચોરસ બને.
૫. આકૃતિમાંથી ચાર દિવાસળીઓ ઉપાડીને એવી રીતે ગોઠવો કે જેથી એક જેવા ત્રણ ચોરસ બને.
૬. આકૃતિમાંથી ચાર દિવાસળીઓ ઉપાડીને એવી રીતે ગોઠવો કે જેથી કુલ દસ ચોરસ બને.

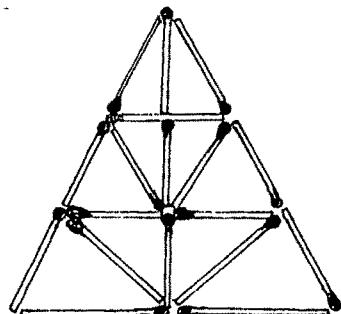
૨. બાર (૧૨) દિવાસળીઓની મદદથી બતાવ્યા મુજબની આકૃતિ બનાવો.



આકૃતિમાંથી ચાર (૪) દિવાસળીઓ ઉપાડીને એવી રીતે ગોઠવો કે જેથી ત્રણ (૩) ત્રિકોણ બની જાય.

૩. કુલ ૧૮ દિવાસળીઓની મદદથી બતાવ્યા મુજબની આકૃતિ બનાવો. આ આકૃતિમાં કુલ કેટલા ત્રિકોણો બને છે તે જણાવો.

CREATIVITY PROGRAMME



પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૧

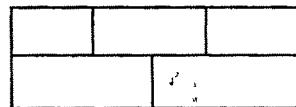
અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- કોચડા ઉકેલ (Puzzle Solving)

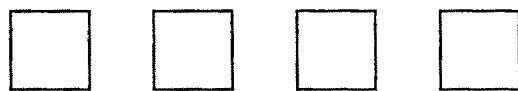
સંબંધિત વિષયો :- ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલા કોચડાઓનો ઉકેલ મેળવો.

૧. ગાંધારીને એકજ પૂરી હતી - દુશશાલા. કોરવો - પાંડવોએ ગુરુ બ્રોણ પાસે ઘનુર્વિધા શીખવા માંડી ત્યારે દુશશાલાની ઉંમર કરતાં તેની માતાની ઉંમર ત્રણ ગણી હતી. ૧૦ વર્ષ પછી દુશશાલાની ઉંમર કરતાં ગાંધારીની ઉંમર બમણી થઈ, હતી. તો કોરવ - પાંડવો ઘનુર્વિધા શીખવા માંડ્યા ત્યારે દુશશાલાની ઉંમર કેટલી હતી ?
૨. ઈંટો વડે ચણતર કર્યું હોય એવી આ આકૃતિની દરેક બાજુ કે રેખાખંડને એકજવાર છેદે તેવી સંજગ લીટી તમે દોરી શકો ? એક લીટી અથવા રેખાખંડ બે વાર ન છેદી શકાય. કરો પ્રયત્ન.



૩. અહીં દર્શાવિલાં ચાર સરખા માપના ચોરસ, એ ટાઇલ્સના આકારો છે . આ ચાર ટાઇલ્સને એવી રીતે ગોઠવો કે જેથી આ જ ચાર સરખા ચોરસની આકૃતિની સાથે સાથે / ઉપરાંત, પાંચ નાના ચોરસોની એક બીજી આકૃતિ પણ બને.



૪. એક વિદ્યાર્થીએ કુલ ૮ (આઠ) કરોળિયાં અને ભમરા એકઢા કર્યા છે, જેમનાં કુલ પગ પણ થાય છે. તો વિદ્યાર્થીએ લેગાં કરેલાં કરોળિયા અને ભમરા કેટલાં હશે ?
*(કરોળિયાને ૮ પગ હોય છે, જ્યારે ભમરાને ૫ પગ હોય છે.)
૫. અહીં દર્શાવિલાં બે સમીકરણોમાં એક માત્ર સીધી રેખા / લીટી ઉમેરીને બંને બાજુઓને, દર્શાવ્યા મુજબ સરખી બનાવવાની છે. એટલેકે, ડા.બા. બરાબર જ.બા. સાબિત કરવાની છે.

CREATIVITY PROGRAMME

$$(1) \quad 5 + 5 + 5 = 550 \quad (2) \quad VI = I$$

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૨

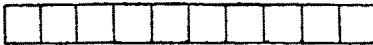
અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ભૌમિતિક અનુસંધાન (Geometrical Reference)

સંબંધિત વિષયો :- ગણિત (ભૂમિતિ), અદ્યયન-અદ્યાપન સામચ્ચી નિર્માણ અને ઉપયોગ સંબંધી ક્ષમતાઓ

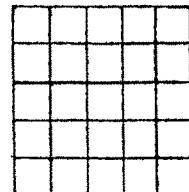
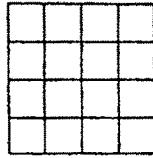
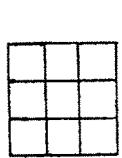
જરૂરી સામચ્ચી :- આલેખ પત્ર, કાતર, કોરોકાગળ, ગુંદર

સૂચના :- સૌ પ્રથમ આલેખપત્રમાંથી અનુક્રમે ૨, ૩, ૪ ચોરસ ખાના ઘરાવતી સ્ટ્રીપ કાપો. તે પેકી નીચે દર્શાવ્યા મુજબ બે સ્ટ્રીપ અને નીચે બંને સ્ટ્રીપના કુલ ચોરસ ખાનાં ઘરાવતી ત્રીજી સ્ટ્રીપ ગોઠવો.

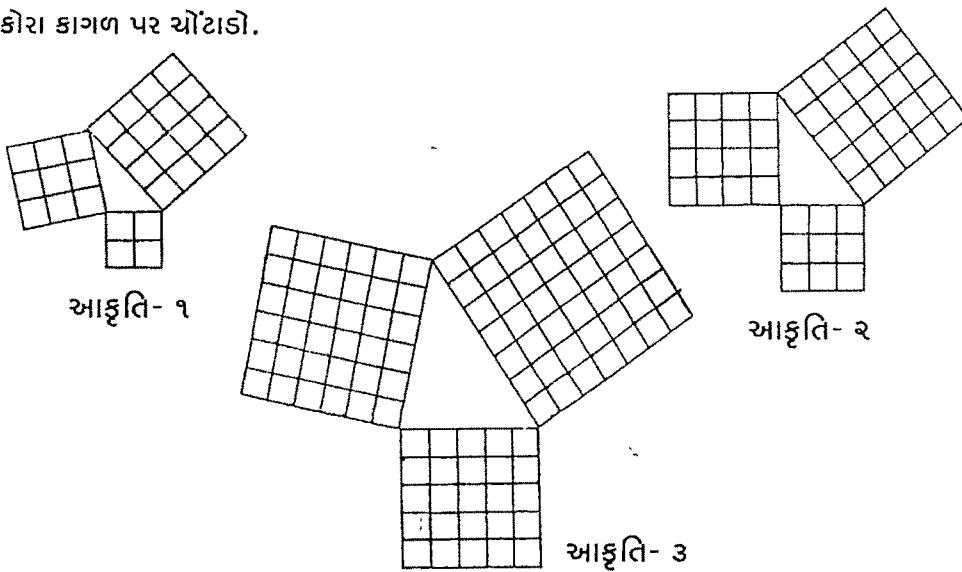


- છેય આલેખ પત્રમાંથી ૧ X ૧, ૨ X ૨, ૩ X ૩, ૪ X ૪ ચોરસ કટીંગ કાપો.

E.g.



- ઉપર મુજબ કાપેલા જુદા જુદા સમચોરસ કટીંગને નીચેની આકૃતિઓમાં દર્શાવ્યા મુજબ વિવિધરીતે એક કોરા કાગળ પર ચોટાડો.



CREATIVITY PROGRAMME

- ઉપરનું કાર્ય પૂર્ણ કર્યા બાદ નીચે દર્શવિલા પ્રશ્નો અંગે વિચારો અને તેના જવાબો દર્શાવો.
 1. ઉપરની આકૃતિઓ - ૧, ૨, ૩ નું અવલોકન કરીને, ત્રિકોણની ત્રણોથ બાજુઓના માપ અંગે શું તારવી શકાય ?
 2. ઉપરની આકૃતિઓ - ૧, ૨, ૩ અંતર્ગત બનતા ત્રિકોણના પ્રકારો અને ત્રિકોણની બાજુઓના માપ અંગે શું તારણો મળશે ?
 3. ઉપરની આકૃતિઓમાં બનતા ત્રિકોણો અંતર્ગત સૌથી મોટા ખૂણા સંદર્ભે કઈ કઈ બાબતો તારવી શકાય ?

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૩

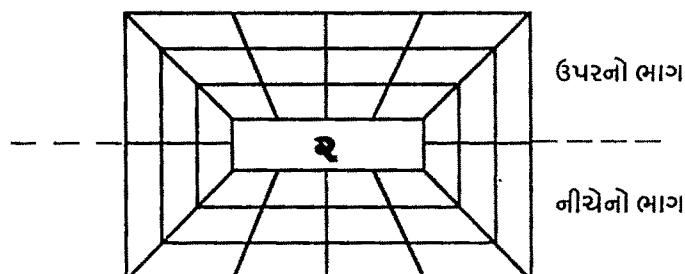
અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ધક :- શબ્દ રમત (Playing with Words)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, અદ્યયન-અદ્યાપન સામગ્રી નિર્માણ અને ઉપયોગ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

સ્વીચ્છા :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત કોષ્ટક અને/અથવા સ્વીચ્છાનો અભ્યાસ કરીને તે મુજબ કાર્ય કરો.
શબ્દોની નોંધ કરો તથા શબ્દ ભંડોળ વિકસાવવાના હેતુસર આ પ્રકારની વિવિધ શબ્દ રમતો વિકસાવો.

(૧.)



સ્વીચ્છા :- ઉપર દર્શવિલા લંબચોરસમાં મદ્યભાગમાં 'ર' અક્ષર લખ્યો છે. ખાલી ચોકઠામાં એવા મૂળાક્ષરો ભરો કે ઉપરના ભાગના શબ્દોમાં છેલ્લો અક્ષર 'ર' આવે અને નીચેના ભાગના શબ્દોમાં પહેલો અક્ષર 'ર' આવે.

(૨) “વાતાવરણ” - શબ્દમાં આવતા અક્ષરોના ઉપયોગ વડે શક્ય તેટલા વધુ અર્થપૂર્ણ શબ્દો બનાવો.

(૩.)

બા	દો	મ	સ	ટી	હો
ત	રી	ના	પા	ની	સ્તા
ચો	કા	ચ	ર	ઉ	દું
ઇ	ક	ન	ભ	મે	વા
ટ	ક	મ	સ	ર	ચો
નિ	ર	સ	ત	ગ	ત

સૂચના : આપેલા કોષ્ટકમાંના અક્ષરોના ઉપયોગ વડે શક્ય તેટલા વધારે શબ્દો બનાવો. આડી, ઊભી, કે ત્રાંસી કોઈ પણ રીતે શબ્દ બનાવી શકાય.

દા.ત. 'નાપાસ' જેમાં ના, પછી પા, પછી સ, આવા દરેક નવા શબ્દ માટે આ જ અક્ષરો વારંવાર વાપરી શકાય.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૧૪

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ભાષા વિહાર (Pleasure with Language)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતો અને ઉદાહરણોનો અભ્યાસ કરી તે મુજબ કાર્ય કરી નોંધ કરો તેમજ આ પ્રકારે ભાષા વિહાર દ્વારા ભાષા કોશલ્ય વિકસાવી શકાય તેવી અન્ય પ્રવૃત્તિઓ બનાવો.

(૧) નીચેના ઉદાહરણોનો અભ્યાસ કરીને એનિક જીવનના શક્ય તેટલા વધારે શબ્દો માટે રમૂજ પડે તેવી ટૂંકી વ્યાખ્યા આપો.

દા.ત. ● કૂકડો :- ગામનું ઘડીયાળ
● જેલ :- ભાડા વગરનું ઘર

(૨) 'પાણી' - એક શબ્દના અનેક અર્થો આપતી, વિવિધ સંદર્ભોમાં કહેવતો, લોકગીતની પંક્તિઓ કે સૂત્રો લખો. શક્ય તેટલી વધુ યાદી બનાવતા જાવ.

દા.ત. ● પાણી - પાણી કરવું (ખુશ કરવું)
● જળ બચાવો, જીવન બચશો.

(૩) શક્ય તેટલી વધારે "વિરોધી કહેવતો" દર્શાવો.

દા.ત. ● ન બોલ્યામાં નવ ગુણ X બોલે તેના બોર વેંચાય

(૪) અનુરૂપાર (અક્ષર ઉપર મૂકાતાં મીડા) મૂકવાથી અર્થ બદલાતો હોય તેવા શબ્દોની શક્ય તેટલી વધુ જોડીઓ લખો.

દા.ત. ● (ફાળો) ફા - ફંગ (વર્તન, રીતભાત)

(૫) અહીં આપેલા શબ્દો વાંચતાં જ તમારા મનમાં જે શબ્દો સૂઝે, તેવા શક્ય તેટલા વધારે શબ્દો લખો.

દા. ત. ફૂલ, - સુંદરતા, કોમળતા, હાર, ગુલદસ્તો
● પથર ● ઘૂમાડો

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૧૫

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ભાષા - કોયડો (Language- Puzzle)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં આપેલી પ્રવૃત્તિ અંતર્ગત વિગતોના આધારે કોથડાનો ઉકેલ મેળવો તથા આ મુજબ બે-કે તેથી વધારે વિષયોનો અનુબંધ કરીને આવા પ્રકારની પ્રવૃત્તિઓ વિકસાવો.

૨,૨૫૦૫૩

આ આંકડાઓ કોઈ મહાનગરનો ટેલીઝોન નંબર કે, કોઈ સ્થળનો પીન કોક નંબર કે કોમ્પ્યુટરનો પાસવર્ડ નથી.

નીચે દર્શાવિલ કહેવતો, ઇછ પ્રયોગોને લગતી ખાલીજગ્યાના જવાબ લખો અને ઉપર દર્શાવિલા આંકડાઓ સાથે તેનો કોઈ સંબંધ છે, કે કેમ તે અંગે વિચારો.

૧. _____ ના જે ન થલું.
 ૨. એક કરતાં _____ ભલા.
 ૩. _____ ગાઉંએ બોલી બદલાય.
 ૪. એક સાંધીએ ત્યાં _____ તૂટે.
 ૫. _____ હાથનું ચીભરું અને _____ હાથનું બી.
 ૬. જીવતો હાથી _____ નો અને મરે તો _____ નો.
-

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૧૯

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- યૈચારિક પ્રવાહ (Flow of Thoughts)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો અભ્યાસ કરીને તે માટે આપના ચિંતનાત્મક વિચારો રજૂ કરો.

(૧) નીચે દર્શાવિલા શબ્દ પર આધારિત શક્ય તેટલા વધારે પ્રેરણાદાયક સુવિચારો લખો.

(૧) વિધા (૨) શિક્ષણ (૩) પુસ્તક

D.a.t. નભેતા

- નભેતા જ્ઞાનનો ભાપદંડ છે.
- અભિમાન કરતાં નભેતા મોટી છે.

(૨) નીચે આપેલ પંક્તિઓનો અર્થ વિસ્તાર કરો.

૧૧

CREATIVITY PROGRAMME

૨.૩૧

હસો, ખૂબ હસો, હજુ સમય છે જરા લ્યો હસી,
પરંતુ હસવા સમી નવ બનાવશો જિંદગી.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૭

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- કવિ બનું હું શી રીતે ? (How can I become a Poet ?)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતો અને ઉદાહરણનો અભ્યાસ કરીને તમારા મનમાં ઉદ્ભવતા વિચારોને કાવ્યાત્મક રીતે અભિવ્યક્ત કરવાનો પ્રયત્ન કરો.

(૧) "ઉનાળામાં સૂરજ આગના ગોળાની જેમ તપે છે."

"આભની હથેળીમાં સૂરજની ભમતી ભમરડી કોણો કરી ?"

ઉપરોક્ત વાક્ય અને પંક્તિમાં સૂર્ય માટેની કલપના અનુક્રમે 'આગના ગોળા' તથા 'ભમતી ભમરડી' જેવા ઇથે વ્યક્ત થયેલી છે. આ જ પ્રમાણે નીચે દર્શાવેલા શબ્દો માટે તમારી કલપના આધારે વિવિધ વાક્યો અને પંક્તિઓની રચના કરો.

(૧) પાણી (૨) નાદી (૩) ફૂલ

(૨) નીચે દર્શાવેલા સોપાનો અનુસાર કાગળ પેન લઈને લખતા જાવ.

૧. પહેલી પંક્તિમાં પસંદગીના વિષય/વસ્તુનું નામ લખો.
૨. બીજી પંક્તિમાં તે વિષય/વસ્તુના બે ગુણોને વર્ણવતાં બે શબ્દો લખો. (વિશેષણો)
૩. ત્રીજી પંક્તિમાં તે વિષય/વસ્તુની કિયા સૂચયતા ત્રણ શબ્દો લખો. (કિયાપદો)
૪. ચોથી પંક્તિમાં તમે પોતે તે વિષય/વસ્તુ અંગે શું અનુભવો છો, તે અંગેના ચાર શબ્દો લખો. (અભિવ્યક્તિ)
૫. પાંચમી અને છેદી પંક્તિમાં શરીરક વસ્તુને અભિવ્યક્ત કરે એવો એક શબ્દ લખો. (સમાનાર્થી)

દા.ત.

પતંગિયું

નાજુક, નમણું

ઉડે, પરખે, ચૂમે

જણાય નબળું પણા, નથી

સુંદર.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૮

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- કાવ્ય પૂર્તિ (Completion of Poem)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પંક્તિઓમાં તમારી કાલ્પનિક વિચારધારા ઉમેરતા જાવ અને કાવ્ય પૂર્ણ કરો. કાવ્યપૂર્તિ કર્યા બાદ ચોગ્ય શિર્ષક આપો.

આજે અચાનક નજર પડી

વહેલી સવારના સૂરજ ભણી

.....

.....

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૧૬

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- એકમનું નાટ્યીકરણ (Dramatization of a lesson)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, ગણિત, પર્યાવરણ અલ્યાસ, સમાજ વિદ્યા, હિન્દી, અંગ્રેજી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

અન્ય સામગ્રી :- વાર્તાઓનું રેડિયો નાટ્યરૂપાંતર આધારિત ‘ાનંદપ્રદ શિક્ષણ’ (જોયફ્લુ લર્નિંગ) ની ઓડિયો કેસેટ. (પ્રાસિ સ્થાન :- જીવા શિક્ષણ અને તાલીમ ભવન : પ્રત્યેક જિલ્લાના)

સૂચના :- અહીં આપેલા નાટ્યીકરણ પ્રક્રિયાના ઘટકો, આવશ્યક સૂચનો અને ઉદાહરણા઱્યપ એકમના નાટ્યરૂપાંતરનો દ્યાન પૂર્વક અલ્યાસ કરો. હવે ધો. ૧ થી ૭ ના વિવિધ વિષયોમાંથી કોઈ એક રસપ્રદ એકમ પસંદ કરીને તે એકમનું નાટ્યીકરણ કરો. એકમનું નાટ્ય રૂપાંતર કરતી વેળા આવશ્યક સૂચનો, ઘટકો અને નમૂના રૂપ એકમના નાટ્ય રૂપાંતરનો આધારલો. પ્રાપ્ય ઓડિયો કેસેટના શ્રવણ છ્રારા સંવાદલેખન માટે જરૂરી બાબતોની નોંધ લઈ, નાટ્યરૂપાંતરને રસપ્રદ બનાવવાનો પ્રયત્ન કરો.

નાટ્યીકરણ પ્રક્રિયા

વાર્તા અને નવલક્ષણાની જેમજ નાટકમાં પણ એક કથા અથવા ચોક્કસ વિષય-વસ્તુ હોય છે. જે જીવનના કોઈપણ પાંચાં, ઘટના અથવા પરિસ્થિતિ પર આધારિત હોય છે, જેની અભસર વાચક અને પ્રેક્ષકના મન પર અભિનય અંકિત કરે છે. આ કથાને નાટકકાર જુદા જુદા દશ્યો અને અંકો (ભાગો) માં વહેંચી હોય છે. જે નાટકમાં માત્ર એક જ અંક હોય તેને એકાંકી કહેવાય છે અને જેમાં એકથી વધારે અંકો હોય તેને નાટક કહેવામાં આવે છે.

નાટ્યીકરણ સામાન્યતા: રંગમંચીય પ્રસ્તુતીકરણ માટે હોય છે. નાટ્ય કલાકારો પોતાની અભિનય કળાથી દર્શકોને આનંદ આપે છે. કલાકારો પાત્રોને અનુરૂપ વેશભૂષા, આચરણા, હાવ-ભાવ અને ભાષા વ્યવહાર કરે છે. નાટકમાં દરેક દશ્ય પરિવર્તનની સાથે સાથે કથા/વિષય-વસ્તુમાં પણ સ્થાન, સમય અને કાર્ય દર્ખિટમાં પરિવર્તન આવે છે. આ એક એવી ખાસ પ્રચુરિત છે જેમાં કુતુહલ, જીજાસા અને વિસ્મયનું સર્જન થાય છે. પાત્રો વર્ચ્યો પરસ્પર વિરોધી વિચારોનો સંધર્ષ, પ્રેમની લાગણી ઈત્યાદિ એટલી હેઠ અભિવ્યક્ત થાય છે કે કથા/વિષય વસ્તુની રજૂઆત ચરમ

સીમા પર પહોંચી જાય છે અને અંતે કોઈ યોગ્ય સમાધાનની ભૂમિકા સાથે નાટક સમાપ્ત થાય છે.

નાટકનું સ્વરૂપ :-

કોઈપણ નાટક અથવા એકાંકીમાં નીચે દર્શાવિલી છે મહત્વની બાબતો હોય છે.

૧. કથા/વિષય વસ્તુ
૨. પાત્ર અથવા ચરિત્ર ચિત્રણ
૩. સંવાદ અને ભાષા શૈલી
૪. દેશકાળ
૫. અભિનેયતા
૬. ઉક્તેશ

નાટ્યીકરણની પ્રક્રિયાના મહત્વના છ ઘટકો વિશેનું વિવરણ નીચે મુજબ છે.

૧. કથા/ વિષય વસ્તુ :- કથા/ વિષય વસ્તુ ભૂતકાળ, ભવિષ્યકાળ કે વર્તમાનકાળ પર આધારિત હોય છે. જે સામાન્યતા: ઐતિહાસિક, રાજનેતિક, સાંસ્કૃતિક, સામાજિક વિષય પર હોઈ શકે. નાટકમાં શ્રદ્ધાળું કિયાઓ સંજ્ઞય થાય છે અને તે દ્વય સ્વરૂપે રજૂ કરવામાં આવે છે. નાટક, એક જ બેઠકમાં બેસીને જોવાતું હોવાથી તેની સમય-મર્યાદા બે કે ત્રણ કલાકથી વધારે ન હોવી જોઈએ:

૨. પાત્ર :- નાટકમાં પાત્રોનું સ્થાન-મહત્વપૂર્ણ હોય છે. નાટકની અભિવ્યક્તિ પાત્રોના વર્તન, વ્યવહાર અને સંવાદોથી થાય છે. આમાં મુખ્ય પુરુષ પાત્ર ‘નાયક’ ના નામે અને મુખ્ય સ્ત્રી પાત્ર ‘નાયિકા’ ના નામે ઓળખાય છે. અન્ય સહ્યોગી અને વિરોધી પાત્રો પણ હોય છે. પ્રમુખ વિરોધી પાત્ર ‘ખલનાયક’ તરીકે ઓળખાય છે. નાટકના એક વિશિષ્ટ પાત્રને ‘વિદૂપક’ કહેવાય છે, જે પોતાના બેડોળ રૂપ અથવા રંગું સ્વભાવથી દર્શકોનું ગનોરંજન કરી, નાયકનો ગિત્ર બની નાટકમાં મહત્વપૂર્ણ ભૂમિકા ભજ્યે છે.

કેટલીક વાર કથા અથવા વિષય-વસ્તુના વિકાસ માટે જરૂરિયાત મુજબ કાલ્પનિક પાત્રોનો સહારો પણ લઈ શકાય છે.

નાટકના વિકાસ માટે જરૂર પૂરતાં જ પાત્રો હોવા જોઈએ, જેથી રંગમંચ પર વધુ પડતી ગિર્દી ના દેખાય.

૩. દેશકાળ :- એકાંકી અથવા નાટકમાં ઘટનાનું વર્ણન નથી હોતું પણ તે પ્રત્યક્ષ રજૂ કરવામાં આવે છે. જેથી નાટ્યીકરણ કરતી વેળા આ બાબત ખાસ લક્ષ્યમાં રાખવી પડે છે. કથા /વિષય-વસ્તુમાં જે સમય, સમાજ, પરિસ્થિતિ નો ઉક્ખેખ થયેલો હોય, તે દર્શકો સમક્ષ સાકાર થવી જોઈએ. એટલેકે, તત્કાલીન સમયનું વાતાવરણ, સભ્યતા, સંસ્કૃતિ, આચાર-વિચાર, રીતિ-રિયાજ, રહેણી-કરણી અને વિચારોની જીવંત અનુભૂતિ નાટ્ય પ્રસ્તુતિના માદ્યમથી થાય તે પ્રકારે નાટ્યીકરણ પ્રક્રિયા હાથ ધરાવી જોઈએ. સાથે જ તેની પ્રાસંગિકતા અને વિશ્વસનીયતા પણ પ્રસ્થાપિત થવી જોઈએ.

૪. સંવાદ અને ભાષાશૈલી :- નાટ્યીકરણમાં ભાષાનું સ્થાન અતિ મહત્વનું હોય છે. અહીં ભાષાના મૌખિક રૂપની જરૂર હોય છે, જે દર્શક તરતજ સારી રીતે સમજું શકે. ભાષા સાર્થક-અર્થપૂર્ણ અને પ્રભાવશાળી હોવી જોઈએ. ગંભીર બાબત પણ સહજતાથી એવી રીતે રજૂ કરવાની હોય છે કે જેમાં બોલચાતની લય તૂટે નથિ. ટૂંકમાં, ભાષા પાત્રોના ગુણ, સ્વભાવ, શિક્ષા-દીક્ષા, સામાજિક ધોરણા, માનસિક સ્થિતિ ને અનુકૂળ હોવી જોઈએ તેમજ સમય અને સમાજ પ્રમાણો હોવી જરૂરી છે.

કોઈપણ વાત રજૂ કરવાની રીત શૈલી (style) કહેવાય છે. આમાં બે બાબતો મહત્વ પૂર્ણ છે :

૧. લેખકનું સ્વ-વ્યક્તિત્વ
૨. પરંદ કરેલ વિષય

વિષયને અનુરૂપ શૈલી ગંભીર, વિયેચન ચુક્ત, વિશ્લેષણાત્મક, વિવરણાત્મક, વ્યંગાત્મક હોઈ શકે. લેખક એકી સાથે ઘણી રીતનો ઉપયોગ કરી શકે છે.

સંવાદ નાટકનો પ્રાણ હોય છે. સંવાદ લેખકની વાતને દર્શક સુધી પહોંચાડે છે. પાત્રોનું ચરિત્ર વ્યક્ત કરવામાં સંવાદની મહત્વપૂર્ણ ભૂમિકા હોય છે. નાટ્યકારણની પ્રક્રિયામાં સંવાદ રચના એક કસોટીપૂર્ણ કામ હોય છે. સંવાદો મૌજિક રીતે બોલાતી વેળાચે અસ્વાભાવિક ન લાગ્યા જોઈએ.

પરિવાર, શાળા, કચેરી, સાર્વજનિક સ્થળ, મિશ્ર-મંડળી માં ઉપયોગ થતી ભાષાના આધારે સંવાદ લખાવા જોઈએ. અંદ્યાપક, રાજકારણી, સંગીતકાર, સાહિત્યકાર, રાજી, ન્યાયાધીશ, દાર્શનિક જેવા જુદા જુદા વ્યક્તિઓ સાથે વાત કરતી વખતે દ્યાનમાં રખાતી ભાષાના આધારે સંવાદ રચના થવી જોઈએ.

૫. અભિનેયતા :- નાટકની પૂર્ણતા રંગમંચ પર પહોંચ્યાંપણી જ થાય છે. કલાકાર સંવાદની સાથે શારીરિક હાવ-ભાવ, વેશભૂષા, શાણગાર વગેરેની પૂર્ણતા કરીને અભિનય કરે છે. આ સમસ્ત બાબતોની પૂર્ણતા થાય તે હેતુસર લેખક નાટકના પાત્રો, મેક-અપ મેન, લાઇટ ઇફ્ક્યુટસ્ આપનાર, સંગીત નિર્દેશક, મંચ વ્યવસ્થાપક વગેરેને જરૂરી સૂચનો પ્રત્યક્ષ કે મુશ્કેલી રીતે આપે છે.

૬. ઉદ્દેશ :- કોઈપણ નાટ્ય કૃતિમાં લેખકની રચના-દર્શિ પ્રતિબિંદિત થતી હોય છે. લેખકના અનુગ્રહો, માનવીય મૂલ્યો અને સંયોગનાઓને નાટ્યકૃતિમાં વણીને સમાજના મહત્વપૂર્ણ પ્રશ્નો અને સમસ્યાઓ દર્શકો સુધી પહોંચાડે છે. આજ તેનો મુખ્ય ઉદ્દેશ હોય છે.

પ્રાથમિક શિક્ષણમાં વિવિધ પદ્ધતિઓ દ્વારા શિક્ષણ આપવાથી બાળકોની રૂચિ જળવાઈ રહે છે અને સરળતાથી જે - તે વિષયો સમજાવી શકાય છે. વિષય શિક્ષણ એ માત્ર કથન પદ્ધતિનો વિષય નથી. તેમાં આપણે વિવિધતા લાવવા માટે નાટ્ય પદ્ધતિનો ખૂબ જ સુંદર રીતે ઉપયોગ કરી બાળકો દ્વારા સંવાદો અને શક્ય હોય તો વેશભૂષા દ્વારા પાઠોનું શિક્ષણ અપાય તો એક જ વખત શીખવેલો પાઠ કે વિષયવસ્તુ તેના પર સદાચ છાપ છોડી જાય છે. અને બાળકોની ધારણા શક્તિ પણ વધે છે. કારણકે રસ અને દ્યાન બત્રે એક જ સિક્કાની બે બાજુઓ છે. તે નિયમ પ્રમાણે નાટક દ્વારા શ્રવણેન્દ્રિય તથા કહેણેન્દ્રિય બત્રે કામ કરતાં હોવાથી ધારણા શક્તિમાં લગ્બભગ બમણો વધારો થાય છે. આમ, નાટ્ય પદ્ધતિ દ્વારા ધોરણ ની થી જ માં અનેક વિષયાંગો સમજાવી શકાય તેમ છે. તેમાં વળી-કોઈ કાવ્યનું શિક્ષણ પણ આપવું હોય તો - તે વિષયાંગને સમજાવવા ખૂબ જ ઉપયોગી થઈ પડે છે. દા.ત. રમેશ પારેખ વિરચિત કાવ્ય “ચાપટી વગાડતા આવડી ગઈ” એ કાવ્ય ગીતિ-નાટ્ય દ્વારા ખૂબ જ સુંદર રીતે સમજાવી શકાય તેમ છે. એક બાળક અભિનય સાથે આ કાવ્ય બોલે, બીજા બાળકો, મુન્ની રમાડવાનો, બંદૂક ફોડવાનો, ધોકા વડે કપડા ધોવાનો અભિનય કરે તો ગમ્ભેર સાથે જ્ઞાન મળી શકે. તેવીજ રીતે પાઠને પણ નાટ્યરૂપાંતર દ્વારા ખૂબ જ સારી રીતે આત્મસાત્ કરાવી શકાય છે. અને બાળકોને શિક્ષણમાં રસ પડે છે તે બાબત તો નિર્વિષાદ છે.

ઓક્ટોબરનું નાટ્ય રૂપાંતર

ધોરણ - ૭

એકમ : દિકરાનો મારનાર

વિષય : ગુજરાતી

મુખ્ય પાત્રો : (૧) મંદોદરખાન (૨) ચારણ (મહેમાન)

ગોણા પાત્રો : (૧) ધોરણો-૧ (૨) ધોરણો-૨ (૩) ધોરણો-૩ (૪) ધોરણો-૪ (૫) ચામજન -૧

CREATIVITY PROGRAMME

(૬) ગ્રામજન - ૨

(૭) ગ્રામજન - ૩

(દશ્ય - ૧)

(સ્થળ : દેવલીયા ગામનું પાદર. ઘોરેચાઓ હોળી સમી રહ્યાં છે. સહુ રંગોની મસ્તીમાં ગરકાવ છે.)

દૂહો : (નેપદ્યમાંથી)

“કાઠિયાવાડમાં કોક દી તું ભૂલો પણ ભગવાન;

તારાં મોઘેચા કરું સનમાન, તને સ્વર્ગ ભૂલાવું શામળા. ”

- ઘોરેચો-૧ : એલા આજ તો હોળીનો પડવો છે ! રમો રમો રંગે રમો !
- બધા ઘોરેચા : હોળી રે હોળી ભાઈ રમો ભાઈ હોળી. રંગોને સૌને રંગાઓ રંગમાં; રમોને હોળી; ખેલોને હોળી;
.....
- ઘોરેચો-૨ : (અચાનક જ) એલા ભાઈઓ ?! કો'ક ઊજળે લુગડે મે'માન વચો આવે છે !
- ઘોરેચો-૩ : એલા મે'માનને કોઈ રોળશો મા ! જાવા દ્વયો એને
- ઘોરેચો-૪ : અરે ! મે'માનને કાંઈ રોળયા વગર મૂકાય ? મે'માન કથાંથી હાથ આવે ?
- ઘોરેચો-૧ : સાચું ; સાચું. મે'માનને રોળો, ગોઠય માગો ગોઠ
(‘રોળો, મે'માનને રોળો’, અવાજો સંભળાય છે.)
(સૌ મે'માન તરફ જાય છે.)
- ચારણ : મને રોળશો મા ! મને છાંટશો મા ! તમારે પગે લાગું ! ભલા થઈને રહેવા દ્વયો ?!
- ઘોરેચાઓ (બધા) : રોળો, રોળો, મે'માનને રોળો.
- ઘોરેચો-૨ : હા, ખબરદાર ! મે'માનને ઓળખાચા જેવા ન રહે અને ચીતરી મે'લો ! લાવો મેશ ને ગારો.
- ચારણ : (પાછો હંઠો) જાળવી જાવ, જાળવી જાવ, મને રહેવાધો. (જૂવાનો આંબી જાય છે.)
- ચારણ : (તલવાર મ્યાન સોતી જ ફેરવવા માંડે છે.) રૈ'વા ધો; રૈ'વા ધો ! મને જાવા ધો’ ભાઈ !
- ઘોરેચા : રોળો મે'માનને રોળો. ચીતરી મૂકો મેશથી ને ગારાથી (તલવારમાંથી મ્યાન ફેંકાઈ જાય છે. તલવાર રાજકુંપરને વાગે છે. કુંપર નીચે છેણે છે.) (ચારણ ભાગે છે.)
- ઘોરેચો-૧ : અરે ગજબ થયો ! ગજબ થયો ! કુંપર પડયાં ! કુંપરને વાગ્યું ! કુંપર જોખમાણા !
- બધા ઘોરેચા : કુંપરને વાગ્યું ! ગજબ થયો. ગજબ થયો.
- ઘોરેચો-૧ : મે'માને કુંપરને તલવાર મારી. પકડો, પકડો મહેમાનને ઝાલજો, ઝાલજો (મંદોદરખાનનો પુત્ર પડવો છે. લોહીનું ખાબોચીયું ભર્યું છે. છાતીમાં તથા ગળામાં વાઢ પડવો છે.)
- ગ્રામજન-૧ : (આવીને) આ શું થયું !

CREATIVITY PROGRAMME

ધોરેયો - ૧ : પણ અમારાથી બચવા અને પોતાનાથી અમને છેટા રાખવાં એ મે'માન તલવાર વીજતો'નો ને આ કુંપર (ગળે ફૂમો ભરાઈ જાય છે.)

(દશ્ય - ૨)

(મંદોદરખાનનો દરબાર ; બધાં ટોળે વળ્યાં છે. સૌના મુખ પર ગમગીની છે.)

ધોરેયો - ૧ : મહિરાજ કુંપરને માર્યો

મંદોદરખાન : કોણો !?

ધોરેયો - ૧ : કો'ક મુસાફરે !

મંદોદરખાન : ખોટી વાત ! આજે કોનો દી ફર્યો છે ?

ધોરેયો - ૨ : અરે બાપુ ! આ મારીને જાય ઊભે મારગે. ઉધાડી તલવારે

મંદોદરખાન : (ગુસ્સાથી) અરે હું ! કોણા છે એ ? લાવ મારી ધોકી ! એક જ ઝાટકે તેનું માથું વધેરી નાખું.
(મંદોદરખાન જાય છે. પદ્દો પડે છે.)

(દશ્ય - ૩)

(ચારણ આમથી તેમ દોડે છે. ત્યાં જ મંદોદરખાન દૂરથી આવતા દેખાય છે.)

ચારણ : હ્યે તો કાળ આવી પૂગ્યો. મારી વાત થોડો ઈ સાંભળવાનો છે ? જેવી ઘણીની મરજી !
(ચારણ પોતાની જ તલવાર પોતાનાં ગળા પર માર્દે છે.)

મંદોદરખાન : (વિચારતાં) અરે કોઈ લાગે છે તો ત્રાગુ વરણ ! નહીં તો આમ પોતાની ડોકે તલવાર નો મૂકે.
(ચારણને ઉદ્દેશીને) અરે એઈ કોણા છો ?

ચારણ : ચારણ છું.

મંદોદરખાન : શા માટે આવ્યો' તો ?

ચારણ : કાળનો બોલાવ્યો ! બેંસુ બધી મરી ખૂટી, છોકરાં છાશ-રાબ વગર રોવે છે. નો'તો આવતો
પણ ચારણએ પરાણે મોકલ્યો. ને આ મંદોદરખાનની વાસના માથે (તૂટક તૂટક બોલે
છે.)

મંદોદરખાન : કુંપર ને તે માર્યો ?

ચારણ : ઈશ્વર જાણો (આકાશમાં બે હાથ ફેલાવીને) મને ખબર નથી. હું તો એટલું જ જાણું છું કે મારે
ડેલીએ આવવું હતું. ચીંથરાં પહેર્યા હશે તો ભૂંડો લાગીશ. એમ માની લેજી લૂંગડાની એક
જોડ્ય પણ નાખી તી. તે ગામ બહાર બદલાવી. ધોરેયાઓ મને રોળવા આવ્યાં. મેં એનાંથી
ઉગરવા મ્યાન બિડેલી તલવાર વીજળા માંડી. મ્યાન કયારે નીકળ્યું તેની ઘૂળની આંદીમાં
ખબર નથી રહી. (પાછળથી ગામ લોકોનો અવાજ - નેપદ્યમાંથી સંભળાય છે. “મારો, મારો
ધો, ધો”.)

CREATIVITY PROGRAMME

- ચારણ : હવે તો મારો કાળ આવી પૂર્ખો બાપ !
- મંદોદરખાન : (તલવાર ફગાવીને ઘોડા સામે આંગળી ચીંધતા) અરે ગઢવા ? અહીં આવ ! આ લે
- ચારણ : શું ?
- મંદોદરખાન : આ મારી ઘોડી આપું છું ચડીને ભાગવા માંડ.
- ચારણ : શું બોલો છો !?
- મંદોદરખાન : વાત કરવાની વેળા નથી ? જોયું આ ગામ આખું હલકયું છે. તેં એનાં કુંપરને મારી નાખ્યો છે. આ લોકો આંબ્યા ભેળાં તારાં ટૂકડા થઈ ગયા જાણજે.
- ચારણ : અરે ! પણ ભાઈ તમે !
- મંદોદરખાન : હું !? મારી ઓળખાણ અટાણો નહીં. અટાણો તો ભાગી નીકળ ...નીકર તારાં છોકરાં રક્ખણી પડશે. ગામલોક તમામાં ને તમામાં મારાં રોકયા નહીં રહે.
- ચારણ : પણ બાપ તારું નામ ?
- મંદોદરખાન : અરે નામ લે ખૂદાનું !
(પડદો પડે છે. ચારણ ભાગી જાય છે.)

(દશ્ય - ૪)

(મંદોદરખાન રંગભૂમિ પર વિષાદ ચહેરે આમથી તેમ ફરે છે.)

- ગામલોકો : (આવીને) કાં બાપું ?
- મંદોદરખાન : માણો, લોઠકો આદમી ! મને જીતવા તો ન દીધો. ને તલવારને ઘોડી બેં લઈ ગયો.
- ગ્રામજન-૧ : અરે રાખો બાપુ રાખો ! જો ફણીધરને માંથેથી મણી લઈ શકાય તો જ મંદોદરખાનની રંગમાંથી રોકડી લઈ શકાય. ઠાસા મુરખ શું બનાવો છો અમને ? સાત ખોટનો એક જ દીકરો ને એના મારનારને ઉલટાનો ભગાડ્યો ?
- મંદોદરખાન : લ્યો હવે વાત જાતી કરો.
- ગ્રામજન-૨ : જાતી શું કરે ? એને પાતાળમાંથી પણ ગોતી કાઢશું ?
- મંદોદરખાન : ભાઈ ! તમે તો કંઈ દીવાના થયા ? એણો શું મારાં દીકરાને જાણી બૂકીને માર્યો 'તો ? એને ધેર તો એવાં કેટલાચે દીકરા બૂધ્યે મરે છે. ઈ વાત જાણો છો ?
- ગ્રામજન-૩ : પણ બાપુ
- મંદોદરખાન : અરે મારી વાત તો સાંભળો ! કોડલબર્યો એ મારી ડેલીએ આવ્યો અને ટેવગતિએ એણો મારા દીકરાને માર્યો. એતો ભગવાનની મરજી. આપણાં કિસ્મતમાં નહીં હોય એટલે જ પડી ગયો.

પણ એટલાં સારું હું આજ આ ઊજળે દાડે મારા સીમાડે સામી હત્યા કરું ? તો 'તો મારું ફૂળ લાજે !

- ગ્રામજન-૨ : પણ, બાપુ આમ હત્યારાને જાવા દેવાય ? એને તો ત્યાં જ પૂરો કરી દેવાય.
- મંદોદરખાન : અરે ભાઈ ! તો તો મારી ખાનદાની લાજે. અરે કાઠિયાવાડની મે'માનગીરી લાજે ! હાલો હવે લેળા મળીને નોટાની ગૈયત કાઢીએ
- (સૌં બાપુની પાછળ જાચ છે.) (પકડો પડે છે.)

દૂહો : (નેપદ્યમાંથી)

“દેવળીયાને બારણો; ચારણ આવ્યો આજ.

લીધાં દીકરાનાં પ્રાણા; તોચ જાવાં દીધો મંદરા

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૨૦

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- સ્ક્રીપ્ટ લેખન (એક પાત્રીય અભિનય) - Script Writing (Monoacting)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, સમાજ વિદ્યા, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં દર્શાવિલ એકલખ્ય - પાત્ર પર આધારિત એક પાત્રીય અભિનય માટેની સ્ક્રીપ્ટની વિશેષતાઓનો અભ્યાસ કાળજીપૂર્વક કરો, અને તેના આધારે ધો. ૧ થી ૭ ના પાઠ્યકમ્બમાં આવતા વિવિધ પાત્રો કે જે પાઠના સમગ્ર વિષય-વસ્તુ તરીકે કેન્દ્ર સ્થાને હોય, તે ઐકી એકની પસંદગી કરીને આ પ્રમાણો એકપાત્રીય અભિનય માટેની સ્ક્રીપ્ટ લખો અને તેનો અભિનય ટૈનિક પ્રાર્થના સંમેલનમાં કરો.

સ્ક્રીપ્ટ લેખન કરતી વેળા, લેખન અંતર્ગત તમારા મોલિક વિચારો આધારિત સંવાદો લખવા જોઈએ, પરંતુ સાથે સાથે સમગ્ર વિષય-વસ્તુનું હાઈ જળવાઈ રહે તે રીતે પ્રસ્તુત થવું ધેર. નમૂનારૂપ પાત્રો નીચે મુજબના હોઈ શકે.

- સરદાર વધ્યભભાઈ પટેલ
- રવિશંકર મહારાજ
- કક્કર બાપા
- સુભાષચંદ્ર બોઝ
- માદામ કામા
- શિલ્બિ રાજા
- અપાલા
- સમાટ અશોક
- ઝાંસીની રાણી લક્ષ્મીભાઈ
- છત્રપતિ શિવાજી

એકલખ્ય

(એકલખ્ય તીરંદાજી કરતો પ્રવેશે છે. થોડીવાર પછી ઘનુષ્યબાણ ગુરુમૂર્તિ સમક્ષ મૂકી વંદન કરે છે.)

હું એકલખ્ય, શૂદ્ર છું છતાં શા માટે ક્ષત્રિય ન બની શકું ? ગુરુ ક્રોણો મને વિદ્યા દેવાની ના પાડતાં કહ્યું હતું : “શૂદ્રને દીધેલી વિદ્યા વાંઝાઈ રહે .”

અને ત્યારથી આ સુંદર જંગલની સાક્ષીએ મે' શપથ લીધા છે કે ગુરુએવે જે વિદ્યા દેવાની ના પાડી છે, તે જ વિદ્યા તેમની માનસી મૂર્તિ પાસે મારે શીખવી - બસ શીખવી જ.

આવો - આવો જંગલના વૃક્ષો અને જંગલનાં પશુ-પંખીઓ, તમારા મિત્ર જેવા આ એકલબ્યને તમે જ તો સાથ આપ્યો છે. આ નિર્જન જંગલમાં ધનુર્વિદ્યામાં રસ લેતાં તમે મને શીખવ્યું છે. આ વૃક્ષ, વેલી અને પશુપંખી, ઝરણાં, સરોવર, નદી અને આકાશ. આહ ! જ્યારે હું કંઈક પણ સુંદર જોઉં છું ત્યારે મને મારી મા સાંભરી આવે છે. છેયટની રજા લીધી ત્યારે તેણે મને કહ્યું, “ભાઈ આપણે શૂદ્ર. આપણો ધર્મ સેવાનો” અને એટલું કહીને એ રડી પડી. સ્વજનો જેવા ભૂતકાળના ટિવસો મને આજે પણ ચાદ છે.

(થોડા વિરામ પછી)

હું શૂદ્ર, મારો અધિકાર સેવાનો, પરંતુ મારું અંતર મને સાદ કરી કરીને ક્ષત્રિયધર્મ સ્વીકારવા કહેતું હોય, ત્યારે ગારે સાચો ધર્મ કયો ગાનવો ? પરશુરાગ બ્રાહ્મણ થઈ ને ક્ષત્રિય બન્યા, વિષાગિત્ર ક્ષત્રિય થઈ ને બ્રાહ્મણ બન્યા, તો હું એકલબ્ય શૂદ્ર છું છતાં ક્ષત્રિય શા માટે બન્યું ?

(પુનઃ ધનુર્વિદ્યામાં પરોવાતાં)

ઓહ ! આ કૂતરો મારા અભ્યાસમાં વિક્ષેપ ઊભો કરી રહ્યો છે. મારે તેનું મોં બંધ કરવા પૂરતું બળ વાપરવું જોઈએ. તીરને એટલા જ વેગથી છોડું કે તેમ થાય. આજા આપો, ગુરુદેવ !

પોતાના જ્ઞાન અને બળ, ઉપર જેટલો જોઈએ તેટલો સંચમ જે માણસ હરધડીએ રાખી શકે તે ખરો વિદ્ધાન, તેજ સાચો, યોઝો. આજે મારા બાળ પર મારે સંચમ રાખવો રહ્યો.

(ગુરુવંદના અને બાળ છોડવાનો અભિનય)

બસ એનું ભસવાનું જ હવે તો બંધ થઈ ગયું. અરે આ તો જતો રહ્યો !

અરે તમે ! હા, એ કૂતરાનું મોં બાણોથી મેં જ બંધ કરી દીધું. શું કહો છો ? મારી ચપળતા જોઈ તમે ખુશ ખુશ થઈ ગયા ? પણ જુઓ, હું કોઈને ખુશ કરવા માટે ધનુર્વિદ્યા શીખતો નથી.

આ પ્રતિમા ?

એ ગુરુ દ્રોણની - મારા ગુરુદેવની છે. હા, ગુરુ દ્રોણો મને શિષ્ય તરીકે સ્વીકાર્યો છે. મેં પ્રશ્નો પૂછ્યાં છે, અને એમણે ઉત્તરો વાળ્યાં છે. અધારની મેઘલી રાત્રિમાં જળબિંદુ ને વીંધી નાખવાનો ર્થમ મને એમણે જ બતાવ્યો છે અને કહ્યું છે, “વત્સ, જીવન પૂરું થાય છે, વિદ્યા પૂરી થતી નથી.” એમણે તો મને વિદ્યાનું ખરું રહસ્ય શિખવાડયું, વિદ્યા જન્મે છે, અપાતી નથી. ઊંઘમાંથી ઊઠીને ફેંકેલું બાળ, મેઘલી જામી હોય તેવી અંધારી રાત્રે આગિયાને વીંધી નાખે ત્યારે ધનુર્વિદ્યા સાદ્ય થઈ કહેવાય.

પણ પણ આ બદ્યું તમે મને પૂછ્યું ? તમે ? પણ તમે કોણ છો ? શું કહ્યું ? મહાપ્રતાપી પાંકુ રાજાના પુત્ર બાળાવળી અર્જુન, -ગુરુ દ્રોણના પ્રિય શિષ્ય અને તમે તો ગદાધારી ભીમ ! હા, બરાબર.

ના, ના, મારી વિદ્યા તો હજી પાશેરામાં પહેલી પૂણી. હં, શું વાત કરો છો ! દ્રોણાચાર્ય પોતે અહીં આવી રહ્યા છે ?

(સામે દોડી જઈ પ્રેમથી)

પ્રણામ ગુરુદેવ ! હા, ગુરુદેવ, તમારી માનસી પ્રતિમા મેં પૂજુ છે. તમે હંમેશા હાજર છો અમે માનીને મેં સાધના કરી છે. પ્રશ્નો પૂછ્યાં છે અને ઉત્તરો મેળવ્યાં છે. જ્યારે ભૂલ કરી છે ત્યારે લાગણીભરી નિશાનીઓથી તમે એ સુધારી

છે. ગુરુદેવ, તમારી તો મારા પર અસીમ કૃપા છે. હરધડી ખાલી આકાશમાંથી તમારી નિશાની મને માર્ગદર્શન આપે છે. જાણે તમે ઊભા છો, એટલા જ આથળી છતાં પ્રેમભર્યા, એવા જ દઢ છતાં દચાબર્યા. હા, હા, ગુરુદેવ, ધનુર્વિધા મેં છાની રીતે શ્રદ્ધા કરી છે, અને તમે મને એકાંતમાં છાની રીતે શીજવી છે.

જ્ઞાણો આકાશમાંથી શબ્દ રૂપે,
કૂલમાંથી સુંગધ રૂપે,
પવનમાંથી પ્રતિમા રૂપે
બધે જ તમે મને અનેક નિશાનીઓ વડે સમજાવતા રહ્યા, શીજવતા રહ્યા.

(પગમાં પડે છે. ગદ્ગદ થઈ)

ગુરુદેવ, જ્યાં જ્યાં ન આવડયું ત્યાં ત્યાં પ્રતિમા સામે જોયું અને પ્રતિમાએ આંખના ઈશારાથી સધળું સમજાવ્યું. છતાં ન સમજાયું ત્યારે મારા હૃદયમાં વાંચી શકાય એવા સ્પષ્ટ શબ્દો તમે લખ્યા છે. (ઊભા થઈ) ગુરુદેવ, આ તમારી પ્રતિમા પાસેથી હું બધું શીજ્યો - મેં એને અંતરમાં ઉતારી છે. એહો જ મને કહ્યું કે દુનિયામાં નિરુત્સાહ કચાંચ નથી, નિરુત્સાહ હૃદયમાં છે. નિરાશા કચાંચ નથી, નિરાશા માત્ર અંતરમાં છે. પ્રતિમાએ જ મને કહ્યું છે કે અખંડ અભ્યાસીને અસાદ્ય એવું કાંઈ જ નથી. બસ. તે પ્રમાણે જ હું વત્થો છું.

હા, હા, ગુરુદેવ ! હું તમારો શિષ્ય છું. આપે મને વિધા આપી (સજળ નેત્રે) બોલો, ગુરુદેવ ! પ્રાણાનો ખપ હોય તો પ્રાણ આપું ! શું આપું ? ... (સ્તરબાતાથી) બીજું કંઈ નહિ, માત્ર મારા જમણા હાથમો અંગ્રો !?

(તરત જ ધરી દે છે. પુનઃ શાંતિથી)

બીજું કંઈ ? મારો હાથ આપું ? આપની માનરી મુર્તિએ કચારનો મને આશીર્વદ દઈ દીધો છે, પ્રલુ ! મારી આટલી નાની લેટથી પણ જાણો આપનું અંતર હસ્ત્યું એ જ મારે મન ધણ્યું છે. (ફરીથી હાથ જોડી) ગુરુદેવ ! આશીર્વદ આપો. આ ડાબો હાથ કહે છે, ગુરુદેવને પ્રણામ કરીને મને કામમાં લો. શુરુદેવ ! આજા !.

ગુરુદેવાય નમો નમ:

ગુરુદેવાય નમો નમઃ !

(ધનુષ્યબાણ સાથે પ્રસ્થાન)

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૨૧

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- મૂલ્ય આધારિત પ્રસંગ વાતો (Value based events)

સૂચના :- નીચે દર્શાવેલા સંક્ષિપ્ત પ્રસંગો વાંચો અને તેમાંથી ફસિત થતાં મૂલ્યોની યાદી બનાવો, તેમજ દરેક પ્રસંગ માટે અનુરૂપ શક્ય તેટલા વધારે શિર્ષકોની નોંધ કરો. આ પ્રવૃત્તિના આધારે ઘો. ૧ થી ૭ ના પાછ્ય પુસ્તકોમાંથી મૂલ્યો તારવી તે આધારિત પ્રસંગ વાતો એકત્રિત કરો અથવા નિર્માણ કરો.

(૧)

એક વાર સ્વામી વિવેકાનંદ ને એમના એક શિષ્યએ પોતાના ઘેર જમવા બોલાવ્યા. શિષ્ય જાતે મોચી હતો.

સ્વામીજીએ એના ધેર જમવા જવાનું સ્વીકારી લીધું. નક્કી કરેલા સમયે તેઓ શિષ્યના ધેર પહોંચી ગયા. સ્વામીજી જમતા હતા ત્યારે એમના એક ઘનવાન મિત્રે એમને જોઈ લીધા. એ મિત્ર ઊચી જાતિનો હતો. એણે તરત જ સ્વામીજીને કહ્યું, “છી છી.... સ્વામીજી મોચીના રોટલા ખાવ છો.” આ સાંભળી સ્વામીજી હસીને બોલ્યા, “બાઈ, તમે દ્યાનથી જુંઓ, આ રોટલો મોચીનો નથીં, પરંતુ બાજરીનો છે અને બહુ સ્વાદિપ્ત છે.”

આ સાંભળી પેલા મિત્રની આંખો ખૂલી ગઈ, પશ્ચાતાપ સ્વરૂપે એ ત્યાં એમની સાથે બેસીને જ બોજન કરવા લાગ્યો.

(૨)

અમેરિકાની ફોર્ક મોટર કંપનીના માલિક હેનરી ફોર્કની રહેણીકરણી બહુ સીધીસાઢી હતી. એક દિવસ એમના સેકેટરીએ એમને કહ્યું, “સર, તમારો કોટ જૂનો થઈ ગયો છે. નવો સીવડાવી લો ને.”

ફોર્ક હસીને કહ્યું “નવા કોટની શી જરૂર છે ? આ કોટને જ સરખો કરાવી લઈશું.”

સેકેટરીએ કહ્યું “તમારો ફાઠેલો કોટ જોઈને લોકો શું કહેશો ?”

“શું કહેશો, અમેરિકામાં બધા મને ઓળખે છે કે કે હું હેનરી ફોર્ક છું” ફોર્ક જવાબ આપ્યો.

સેકેટરી ચૂપ થઈ ગયો. થોડા દિવસ પછી ફોર્ક ઈંગ્લેન્ડ જવાનું હતું. એ વખતે સેકેટરીએ કહ્યું, “સર, તમે વિદેશ જઈ રહ્યાં છો, હવે તો નવો કોટ ખરીદી લો.”

ફોર્ક કહ્યું “નવો કોટ ખરીદવાની શી જરૂર છે, ઈંગ્લેન્ડમાં કોને ખબર છે કે હું હેનરી ફોર્ક છું ?”

(૩)

એક વાર કુઝવેલ્ટના એક મિત્રે એમના ગુણોનાં વખાણ કરતાં પૂછ્યું, “જીવનમાં સફળ થવા માટે શું વ્યક્તિમાં અસાધારણ ચોગ્યતા હોવી જરૂરી છે ?”

કુઝવેલ્ટે ગંભીરતાથી જવાબ આપ્યા, “બહુ સમજી વિચારીને મને લાગ્યું છે કે જીવનમાં સફળ અથવા મહાન બનવાના બે ઉપાય છે. પહેલો તો એ કે એ કામ કરવું, જે અસાધારણ ચોગ્યતા ધરાવતા લોકો જ કરી શકે. પરંતુ એવા લોકોની સંખ્યા ઓછી છે, એટલે ભાગ્યે જ કોઈ એવી સફળતા મેળવી શકે છે. બીજો ઉપાય એ કામ કરવું, જે દરેક માણસ કરી શકે છે, પણ કરતો નથી. મારામાં પણ કોઈ અસાધારણ પ્રતિબા નથી. જીવનમાં સફળતા મેળવવા માટે એવા સાધારણ ગુણોની જ જરૂર છે, જે દરેક માણસમાં હોય છે.”

(૪)

એક વાર એક માણસને કામકાજ વગરનો ફરતો જોઈને એક ઘનવાન માણસે અને પોતાના આંબાવાડિયાના રહેવાળ તરીકે નોકરીએ રાખી લીધો. પેલો માણસ વર્ષો સુધી મહેનત અને ઈમાનદારીથી રહેવાળી કરતો રહ્યો.

એક વાર ઘનવાન માણસને ધેર કેટલાક મહેમાન આવ્યા. એણે રહેવાળને કેટલીક મીઠી કેરીઓ તોડી લાવવાનું કહ્યું. રહેવાળ ઘનવાનને કેરીઓ આપી આવ્યો. મહેમાનોએ કેરી ખાદી તો બધી કેરી ખાટી નીકળી. આમ થવાથી ઘનવાન માણસ બહુ નારાજ થયો. તેણે કહ્યું, “શું તને ખાટી અને મીઠી કેરીઓ ઓળખતા નથી આવડતું.”

રખેવાળે કહ્યું, “મને એ વિશે કંઈ પણ જ્ઞાન નથી.”

ધનવાને એનું કારણ પૂછ્યું તો રખેવાળે કહ્યું, “માલિક, તમે મને આજ સુધી કચારેય કેરી ખાવાનું નથી કહ્યું.”

આ સાંભળી ધનવાને કહ્યું, “તું આખો દિવસ આંબાવાડિયામાં રહે છે. તું તો ઈચ્છે ત્યારે ખાવી હોય એટલી કેરી ખાઈ શકતો હતો. એમાં મારે તને કંઈ કહેવાની શી જરૂર હતી ?”

રખેવાળે કહ્યું, “તમે મને રખેવાળી માટે રાખ્યો છે. હું બીજાઓને ચોરી નથી કરવા દેતો, તો પછી હું પોતે કેવી રીતે ચોરી કરી શકું ? તમારી આજ્ઞા વગર કેરી લઈ તો એ ચોરી જ કહેવાય.”

આ જ વ્યક્તિ આગળ જઈને મહાત્મા ઈંદ્રાહીમના નામે પ્રસિદ્ધ થયો.

(૫)

એક મહાત્મા ફરતાં-ફરતાં જઈ રહ્યા હતા. તેમને રસ્તામાં એક ઝિપિયો મળ્યો. તેમણે તે ઝિપિયો કોઈ ગરીબને આપવાનું નક્કી કર્યું. થોડાક દિવસો ગરીબને શોધવામાં પસાર થઈ ગયા, પરંતુ મહાત્માજીને કોઈ ગરીબ માણસ ન મળ્યો.

એક દિવસ તેમણે જોયું કે રાજા પોતાના લશ્કરને લઈને બીજા રાજ્ય પર ચકાઈ કરવા જઈ રહ્યા હતા. તેમણે તે ઝિપિયો રાજા ઉપર ફેંકી દીધો. આથી રાજા ગુસ્સે થયા. મહાત્માએ કહ્યું, “મહારાજ, એક દિવસ મને રસ્તામાં એક ઝિપિયો મળ્યો ત્યારે મેં નક્કી કર્યું હતું કે તે હું કોઈ ગરીબને આપી દઈશ, પરંતુ મને તમારા જેટલી ગરીબ વ્યક્તિ કોઈ મળી નહીં. કારણકે જે આટલા મોટા રાજ્યનો રાજા હોવા છતાં પણ બીજા રાજ્ય પર ચકાઈ કરવા જતો હોય અને તે માટે ચુદ્ધમાં ખૂબ સંહાર કરવા માટે તૈયાર હોય, તેનાથી વધારે ગરીબ બીજા હોય ?”

આ સાંભળી રાજાનો ગુસ્સો શાંત થઈ ગયો અને તેઓ પોતાની ભૂલનો પસ્તાવો કરતા પાછા ફર્યા.

(૬)

મહાત્મા ગાંધીજી સાબરમતી આશ્રમમાં રહેતા હતા. અંગ્રેજો સામે આજાઈ કાજે આંદોલન શરૂ કર્યું હતું.

આ સમયે રોજ રાત્રે તેઓ સૂતી વખતે નાનકડી લોટીમાં પાણી ભરીને મૂકી રાખે. અને એ નાનકડી લોટી ઓશિકા પાસે મૂકીને સૂઈ જાય. સવારે વહેલા ઊઠે ત્યારે એ લોટીના પાણીથી કોગળા કરે, ખોંખારીને મોઢું સાફ કરે.

મહાત્મા ગાંધીજીના નજીકના પરિચિત મિત્રએ એમની આવી દિનચર્ચા જોઈને એમણે બાપુને એક દિવસ મજાકમાં કહ્યું, “બાપુ, તમે તો સાબરમતી નદીના કિનારે બેઠા છો. જોઈએ તેટલું પાણી નદી આપે તેમ છે, છતાં પાણીની આટલી બધી કંજૂસાઈ શું કરવા કરો છો ?”

મહાત્મા ગાંધીજીએ કહ્યું, “જુઓ ભાઈ, આ નદીનું પાણી શું મારા એકલા માટે છે ? મારા જેવા કેટલાંચ માણસોને પાણીની જરૂર છે. તેઓ આ નદીના પાણીનો ઉપયોગ કરે છે. પશુ-પંજી અને જીવજંતુઓ પણ નદીનું પાણી પીએ છે. આથી નદીના પાણી પર એક લોટી જેટલો હક્ક જ મારો. વધુ નહીં.”

પેલા પરિચિત મિત્રએ કહ્યું, “અમે તો મોઢું ધોવા માટે ખાસ્સો એક લોટો પાણી વાપરીએ છીએ.”

મહાત્મા ગાંધીજીએ એને તત્કાળ કહ્યું, “તમારે તો ઢોળવા માટે પાણી જોઈએ છે, મોકું ધોવા માટે નહીં.”

(૭)

સ્વામી રામતીર્થ પોતાની જાતને હંમેશા બાદશાહ કહે. આમ. તો પોતાની પાસે માત્ર બે લંગોટી અને એક લોટો હોય છતાં સદા પોતાને સખાટ કહે. તરસ લાગે તો કહે કે બાદશાહ રામને તરસ લાગી છે. જરા પાણી લઈ આવો. લોજન વેળા થાય તો કહે કે બાદશાહ રામના લોજનનો સમય થઈ ચુક્યો છે, ઘટતી વ્યવસ્થા કરો.

એમણે એક પુસ્તક લખ્યું અનું નામ રાખ્યું : 'બાદશાહ રામના છ હુકમો'

બધાને આ વિચિત્ર લાગે, સાધુ થઈને પોતની જાતને બાદશાહ કેમ કહે ? બાદશાહ ને તો પોતાનું સામ્રાજ્ય હોય; જ્યારે સ્વામીજી પાસે તો કશું નહોતું .

સ્વામી અમેરિકા ગયા. ત્યાં તો વળી એમની પોતાની જાતને બાદશાહ તરીકે સંબોધવાની ટેવ બહુ વિચિત્ર લાગી !

અમેરિકા પ્રમુખ સાથે એમનો મેળાપ થયો. મુલાકાત વખતે અમેરિકાના પ્રમુખે કલ્યું પણ ખરું.

'સ્વામીજી, બીજું બધું તો ઠીક, પણ એક વાત સમજાતી નથી. તમારી જાતને કઈ રીતે બાદશાહ કહો છો ? તમારી પાસે તો કશું નથી !'

સ્વામી રામતીર્થ જવાબ આપ્યો, બસ આ માટે જ મારી જાતને બાદશાહ કહું છું. મારે કશી જરૂર નથી. મારી કોઈ માગણી નથી, કોઈ ઈચ્છા નથી, કોઈ અભાવની પીડા નથી. હું પૂરેપૂરો સમૃદ્ધ છું. માટે મારી જાતને બાદશાહ કહું છું.

(૮)

ગુલાબ જેવા છત્રપતિ શિવાજી ! કંટક જેવો એમને એક પુત્ર. નામ સંભાજી, લ્લી-રૂપનું પતંગિયું.

એક લ્લીની દ્રજજત કાજે પિતાએ એને કેદ કર્યો. સચ્ચારિત્ર પિતાને હુશ્વરિત્ર પુત્રનું ઊવનભર દુઃખ રહ્યું. છત્રપતિ શિવાજી અવસાન પાખ્યા. સંભાજી ગાઈએ આવ્યો.

કંટકે કંટકપણું ન હોડ્યું: પ્રાણ માટે રાજ કાંટાની પથારી બન્યું. એકાએક બાદશાહ ઓરંગઝેને હક્કો કર્યો. કિક્ષો સર કરીને સંભાજીને કેદ કર્યો.

પ્રજાએ માન્યું કે ટાકે પાણીએ ખસ ગઈ !

કેદી રાજને દિલ્હી દરબારમાં ખડો કરવામાં આવ્યો. બાદશાહે કલ્યું, "સંભાજી ! દરસલામ કબૂલ કરી રાજપાટનો સ્વામી બની જા. નહિ તો આ જલ્દાની તલવાર નીચે તારી ગરણ મુક્યા તેચાર થા. સારું એ તારું."

કેદી સંભાજી ગર્જના કરતો બોલ્યો : "રાજ ! હિંદુત્વ વેચીને મેળવેલાં તારા રાજપાટ મારા માટે કાણી કોડીનાં છે. સંભાજી હિંદુ છે. હિંદુ તરીકે એ મૃત્યુ માણવા માગે છે. !"

આ જવાબે બાદશાહને ખસિયાએ પાડી દીધો.

જલ્દાની તલવાર ઊચકાઈ. સંભાજીએ મૃત્યુ આણ્યું !

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૨૨

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- વાર્તા લેખન (Developing a Story)**સંબંધિત વિષયો :-** ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ.**સૂચના :-** નીચે આપેલી વિવિધ પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત જુદા જુદા સંદર્ભમાં રજૂ કરેલી વિગતોના આધારે વાર્તાનું લેખન કરો.**૧.** નીચે આપેલા મુદ્દાઓ પરથી અત્યંત રસપ્રદ વાર્તા લખો. વાર્તા લેખનને અંતે વાર્તાને શક્ય તેટલા વધુ શિર્ષક આપવાનો પ્રયત્ન કરો. અને વાર્તામાંથી ફલિત થતો બોધ સંક્ષિપ્તમાં લખો.**વિકાસ અને અબ્દુલ મિત્રો - વેકેશન-ફરીને પાછા આવવું - ચૂંટણી પ્રચારકોની રેલી - કોમી તોફાનો થવા - અબ્દુલને ગંભીર ઈજા - વિકાસનું બલડ થુપ મળતું આવવું - અબ્દુલને નવજીવન.****૨.** અહીં આપેલો પેરેગ્રાફ દ્યાનથી વાંચો. જે એક વાર્તાનો ભાગ છે. હવે આ પેરેગ્રાફ સાથે સાતત્ય જળવાય તેવી રીતે તમારી કલ્પના અને મૌલિક વિચારોના આધારે પ્રસંગ-વાતને આગળ વધારતા જાય. એક રસપ્રદ અને કોઈ સેંટેશા આપતી વાર્તાની રચના કરી તેને અનુરૂપ શક્ય તેટલા વધુ શિર્ષકો ની નોંધ કરો. વાર્તા લેખનમાં અન્ય કોઈએ વિચાર્યુ ન હોય તેવા અવનવા વિચારો રજૂ કરવાનો પ્રયત્ન કરો.**એક ગાંભે હતું. તેમાં મનું નામે છોકરો રહેતો હતો. તેને ગામની પાદરે આવેલું વડનું ઝાડ બહું ગમે. તકકામાં છાંચો આપે, વરસાદથી લીંજાતા બચાવે, વડવાઈઓ પર હિંચકા ખવાય, આબંલી - પીપળી, સંતાકુકડી - થપ્પો રમાય, વડના ટેટા ખવાય. આવું ઝાડ કોને ન ગમે ?!****૩.** નીચે આપેલા કેટલાક શબ્દોનો ઉપયોગ કરીને તમારી આત્મસૂઝ અને કલ્પનાશક્તિ વડે રસપ્રદ વાર્તા લખો. અહીં તમે કેવા પ્રકારનો સંદર્ભ લઈને શબ્દોનો ઉપયોગ કરો છો તે ઘણીજ મહત્વની બાબત છે. તેથી, વાંચનારનો રસ જળવાઈ રહેતે બાબતને મહત્વ આપીને સુંદર વાર્તાની રચના કરો.

ઘોડો, શિકારી, ઝરણું, હરણાં, ફળ, નાનો બાળક, કુંગર, રાજકુમાર, જંગલ.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૨૩

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- બાળ-વાર્તા સર્જન (Story Writing for Children)**સંબંધિત વિષય :-** ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ગણિત, વિજ્ઞાન, હિન્દી, અંગ્રેજી**સૂચના :-** ‘બાળ વાર્તા સર્જન’ - આધારિત અદ્યયન સામની અને નમૂળા રૂપ પર્યાવરણ અભ્યાસ પર આધારિત બાળવાર્તા ‘ઊગો ઊદરડો’ નો કાળજીપૂર્વક અભ્યાસ કરો. બાળવાર્તા સર્જન પ્રક્રિયાની વિશેષતાઓ અને સોપાનોને દ્યાનમાં રાખીને પસંદગીના વિષયક્ષેત્રમાં આપના કાલ્પનિક વિચારોના આધારે રસપ્રદ અને જે તે વિષય-શિક્ષણ સંબંધી માર્ગદર્શન મળી રહેતેવી એક બાળવાર્તા લખો.

બાળવાતરી સર્જન

બાળવાતરિનું વસ્તુ અને તેની ગુંધણી

“ખબર છે ? એક વાર એવું બન્યું ને કે” - આમ શરૂ કરીને જે કંઈ કહેવાય તે સાંભળવાને માટે સૌના કાન સદાચ તૈયાર ! માણસને પોતાની અંગત બાબતોમાં જ રસ હોય, પોતાના સગાં-સંબંધી કે ભિત્રોની બાબતોમાં જ રસ હોય એ સાચું; સાથોસાથ માણસને એમનીય બાબતોમાં રસ કે જેમને એહો જોયા કે જાણ્યા ન હોય; જેમને એ મળ્યા ન હોય, ને મળી શકવાનાય ન હોય; જેમની હકીકતે કટી હૃત્યાતી હતી નહીં, છે નહીં ને હોવાની ચ નહીં ! આમ છતાં તેમના વિશે “ખબર છે ? એક વાર એવું બન્યું ને કે” આમ શરૂ કરીને જે કંઈ કહેવાય તે સાંભળવાને માટે સૌના કાન સદાચ તૈયાર ! આનું રહસ્ય છે, માણસનો વાતા-રસ. બે વરસનું બાળક હોય કે નેવું વરસનાં નાનીમા-સૌને ભાવે વાતારિસ.

વાતારી એ બાળકનો વિશિષ્ટ ખોરાક છે. વાતારી સાંભળવા કે વાંચવા મળે તો એ ખુશખુશાલ. એટલું ખરું કે વાતારી રસ જગાવે અને રસ જગાવાઈ રહે તે રીતે કહેવાયેલી કે લખાયેલી હોવી જોઈએ. વાતારી પૂરી ન થાય ત્યાં સુધી કુતૂહલ રહ્યા કરે અને પૂરી થાય ત્યારે આનંદ આનંદ અનુભવાય : આટલું બન્યેથી બાળક- જાણો બાદશાહ !

બાળકને વાતારી કહેવા માટે કે તેના માટે વાતારી લખવા, માટે વસ્તુની જરૂર પડે; જેગ ઘડો બનાવવા માટીની જરૂર, મૂર્તિ બનાવવા પદ્ધયરની જરૂર; શરીરો બનાવવા લોટની જરૂર તેમ વાતારી રચવા માટે વસ્તુની જરૂર રહે.

મોટેરાં માટે વાતારી રચવા માટે વસ્તુનું ફલક અતિ વિશાળ હોય એ સમજી શકાય તેવું છે; પરંતુ બાળવાતરી માટે વસ્તુની કંઈ ઓછપ નથી હોતી. બાળવાતરી માટે વસ્તુની ખોજ કરવા માટે ફરી બાળક થવું પડે, બાળકને નજર સમજ્ઞા રાખવું પડે, બાળકનાં વચ - જૂથ જાણીને તેમનાં રસ-દુચિના કેન્દ્રોની ગોત કરવી પડે, તેમની સામાજિક - સાંસ્કૃતિક ભૂમિકા દ્યાનમાં લેવી પડે. આવી નજર ધરાવતા બાળવર્તિકારને વસ્તુ સહજમાં મળી રહે છે. બાળકના જીવનમાંથી પણ વસ્તુ મળી રહે; તેમને થયા કરતી અદચણો અને અનેકવિદ્ય અનુભવોને પણ વાતારિનું વસ્તુ બનાવી શકાય. ઉદર-બિલાડીને વેર કેમ ? સાંજ પછી સૂરજ કચાં સૂરે છે ? ઝાડ કેમ ચાલતાં નથી ? - આવી અસંખ્ય બાળ જિજાસાઓનું શમન કરવા જતાં પણ પૂરું આકર્ષક વસ્તુ મળી રહે.

લોકકથાઓ, પુરાણો, ઇતિહાસ, ચરિત્રો વગેરે ઉપરાંત સમાજના સાંપ્રત પ્રવાહોમાંથી બાળવાતરિનું વસ્તુ મળી શકે છે. જે પાર્ચિવરણ વરચે બાળક જીવે છે, તે તો વાતારી - વસ્તુના ખજાના સમાન છે. આ પાર્ચિવરણમાં પરિવાર, મિત્ર, સગાં, શાળા, ગામ, પંખી, પ્રાણી, ઝાડ-પાન વિવિધ ધંધાદારીઓ, જાહેરાતો, રેડિયો-ટીવી-વગેરે પણ સમાવિષ્ટ છે. તે બધા બાળવાતરી માટે ઉપર્યુક્ત વસ્તુ બની શકે કે આપી શકે.

બાળવાતરી માટેના વસ્તુનું ચચન સવિયેક થાય તે જરૂરી છે. વસ્તુ એવું હોવું જોઈએ કે જેથી બાળકોને છેવટે ખેદ નહીં પણ ખુશી અનુભવાય; તેને ગમ્ભેત-સાથે જ્ઞાન મળે; જેમાંથી આદર્શ પ્રતિમા મળી રહે; જેમાંથી કંખ વિનાનો વિનોદ મળી રહે; જેમાં વિજીતિય આકર્ષણી છાંટ ન હોય; પ્રેમ, હીમત, વિનય, ઓદાર્ય, સમભાવ જેવાં વિદ્યાયક અને સનાતન જીવન-મૂલ્યોની પ્રેરક ઝાંખી થાય.

બાળવાતરીના વસ્તુમાં કવિન્યાચ જગાવાય તે જરૂરી છે; એટલે કે તેમાં દુષ્ટ તત્ત્વ દંડાય અને શુભ તત્ત્વો સલામત રહે ને સુખી થાય તે જરૂરી છે. વસ્તુ વિખરાયેલું ન હોતાં કમિક હોવું ઘટે છે; વસ્તુ ખંડિત ન હોતાં અખંડ હોવું ઘટે છે. વાતારી વસ્તુમાં પાત્ર-સંખ્યા સીમિત હોય તે પણ જરૂરી છે.

બાળવાત્તરી માટે એવું વસ્તુ-પસંદ કરવું ઈચ્છનીય છે કે જેનાથી રચાયેલી વાર્તા સાંભળી-વાંચીને બાળકને ઉમંગ વરતાય, તેનામાં અનુકૂલન કરવાની આવકત વિકસે, જીવનમાં આવી પડેલા કે આવનારા સંઘર્ષ સામે ઝૂઝવા-જ્ઞાનવાને તેનામાં શક્તિ-સંચાર થાય.

બાળવાત્તરી દ્વારા શિષ્ટ સાહિત્ય જગતમાં અનાયસ પ્રવેશ તેવું વસ્તુ પસંદ કરવું ચોગ્ય ગણાય. આથી બાળવાચક પણ કશું રચનાત્મક કે સર્જનાત્મક કાર્ય કરવા પ્રેરાય તેવું બની શકે. વિશ્વનાગરિક થંબાની ભૂમિકા રચતું વસ્તુ પણ આજની જરૂરિયાત છે. તરત કે લાંબેગાળે બાળકનું હિત સાધવામાં સહાયરૂપ થાય તેવું વાર્તા-વસ્તુ અવશ્ય વરણીય : આમ છતાં તે હોવું જોઈએ હળવું ફુલ !

વસ્તુ-પસંદગી કર્યા પછી બાળવાત્તરીકારે તે વસ્તુજગતમાં ખોવાઈ જવાનું રહે છે; વસ્તુની પુષ્ટિ માટે બાળવાત્તરીકારે જરૂરી મુલાકાતો, વાચન અને અવલોકન પણ કરવાનાં રહે છે. આમ કરવાથી વાર્તાનું વસ્તુ આત્મસાત્ થવા પામે છે. અને રચાતી વાતમાં ચેતના ધબકી રહે છે.

વસ્તુ આત્મસાત્ થયા પછી બાળવાત્તરીકાર માટે વસ્તુગૂંથણીનો તબક્કો આવે છે. વન-ઉપવનમાંથી ફૂલો વીણા પછી જો તે બધાં માળાંડપે ગૂંથવા ન પામે તો તે વેરવિભેર થાય, આથડે ને સકે. વળી, ગૂંથણી પણ સૂર્જપૂર્વક કરવાની રહે; જો તેમ કર્યા વિનાની વાતોની રજૂઆત કરી હોય તો ?

- તો આવી ફરિયાદો સાંભળવા મળે ! વાર્તા જામતી નથી; સમજતી નથી; એકધારી ચાલતી નથી; વગર કામની બાબતોનાં બોજથી વાર્તા દબાઈ ગઈ છે; વાર્તા દીમી છે; કંટાળો આવે છે; તેમાં રસ-સાતત્ય જળવાતું નથી; આમાંનું કશું ચાદ રહે તેવું નથી; બીજાને સંભળાવવી ગમે તેવી આ વાર્તા નથી, નથી ને નથી !

આવી સંભવિત ફરિયાદોથી પોતાની વાતને બચાવવા માટે બાળવાત્તરીકારે આત્મસાત્ કરેલા વસ્તુને ધીરજપૂર્વક ગૂંથવાની કાળજી લેવી જોઈએ. વસ્તુ એ કાચોમાલ છે. તર્કબદ્ધ આચોજન કરીને પસંદિત વસ્તુને રસાળ વાતાંડપે ઢાળવું તે વસ્તુગૂંથણી છે. સફળ વસ્તુગૂંથણી કરવાથી વેરવિભેર વાર્તા - વસ્તુમાંથી ચોક્કસ આકૃતિ ઊપસી આવે છે, સુંદર ભાત ઊપસી આવે છે.

વસ્તુગૂંથણી એવી ઢબે થલી જોઈએ કે બાળવાચકના ચિત્તમાં ‘પછી શું, પછી શું’ થયા કરે અને વિસ્મય જ માત્ર નહીં, ઉતેજનાનો પણ સતત અનુભવ થતો રહે ને છેવટે બાળકને અખંડ આનંદનો અનુભવ થાય.

બાળવાત્તરીની વસ્તુગૂંથણી કરતી વખતે બાળમાનસને સતત લક્ષમાં રાખવું જોઈએ. તે અધીર હોય છે. આથી વાતના આરંભમાં ભાવાવરણની જમાવટ કરવાની લાલચમાં પડક્યા વિના થથાશીધ્ર મુખ્ય પાત્રોનો પરિચય કરાવી દેવોંધટે છે; વાતના મધ્ય ભાગે પરાકાઢા સિદ્ધ થવાની સાથે અંતનો આરંભ પણ કરી દેવાનો રહે છે; અને અંતભાગે વાર્તા-ઘટનાનું પરિણામ આપવું અનિવાર્ય ગણાય. વાતના અંતની કલ્પના બાળવાચક પર છોડી દઈ શકાય નહીં કે પરિણામના સંકેતથી બાળવાચકને સંતુષ્ટ કરી શકાય નહીં. બાળવાત્તરી વસ્તુની ગૂંથણીમાં મુખ્ય પ્રવાહ ગોણ પ્રવાહ હોઈ શકે નહીં. એક જ પ્રવાહમાં ફિલ્મિક ઢબે ગતિપૂર્વક વાર્તા વહેતી રહેતે ઈચ્છનીય છે. વસ્તુગૂંથણીમાં વિપયાંતર કે વોર્નની અતિશયતા બાળવાચકને થકયે છે. તેમાંથી બનાવટ કે બેતાલ હોવાપણું તેને ખટકે છે.

બાળકોને મોંચે ચકે તેવા ગમતીલાં જોડકણાં બાળવાત્તરીમાં ચથાસંભવ ગૂંથવા જેવાં ખરાં; શબ્દોની પસંદગી પણ બાળક્ષાને અનુરૂપ હોવી ધટે છે. વસ્તુગૂંથણીમાં સચોટ અને સહજ સંવાદો ખૂબ સહાય કરે છે. તેનાથી વાર્તા સાચુકલી કે જીવંત બને છે. લેખકે જાતે વાતાંમાં ગૂંથવાને બદલે પાત્રોનું હેતુલક્ષી સર્જન કરવું તે ઈચ્છનીય થશે.

વસ્તુગૂંથણી કરતી વખતે બાળકોને વિશેષ આકર્ષક અનુભવાતા રસો પણ ફૂનેછપૂર્વક સંયોજવા ઘટે છે. બાળવાચકને સંવિશેષ અદ્ભૂત રસ, હાસ્યરસ, અને વીરરસ વિશેષ આકર્ષે છે. વાતામાં રસયેવિદ્ય સંભવી શકે છે..... ગમતો રસ ટપકતો જ નહીં, તાલબદ્ધ વહેતો રહેતો હોય તો તેમાં બાળક ખોવાઈ જઈને માણો છે આનંદ : ખાસ તો ખુશીનો ખજાનો હૈયાવગો થયો ને તેનો !

બાળવાતાઓની રચનાપ્રક્રિયા

બાળવાતા - લેખનમાં નીચેના મુદ્દાઓ લક્ષમાં રાખવા જેવા છે.

(૧) નવી નવી વાર્તા જોડી કાઢવા માટે કલ્પના શક્તિની સજ્જતા જોઈએ

બાળકો રોજ નવી વાર્તા માંગે છે. દરિયો ખારો કેમ ? પોપટને ગળે કાંઠલો કેમ ? મોરને માથે કલગી કેમ ? બિલાડી ઉંદરને મારે છે કેમ ? - આવાં પ્રશ્નો પૂછીને તેની ઉપર તેઓ વાર્તા માંગે છે તેથી તેઓ જે કાંઈ પૂછે તેને વિષે રસપ્રદ વાર્તા જોડી કાઢતાં આવડવું જોઈએ.

(૨) બાળવાતા રચનામાં શાસ્ત્રીયતાની જરૂર

શ્રી ઉમાશંકર જોશીએ બાળવાતા લખવા કરતાં તો નવલકથા લખવી સહેલી છે તેમ કહેલું. કારણકે ગાત્ર કથાથી બાળવાતા બનતી નથી, તેમાં કશન પણ જોઈએ. વાર્તા રચના હોય છીતાં રાગાન્ય ન હોય તેનો જ્યાલ રાખવો પડે.

(૩) લાઘવની જરૂરિયાત

બાળકોને સાંભળવી હોય છે લાંબી વાર્તા પણ વાંચવી હોય છે ટૂંકી વાર્તા. તેથી બાળવાતા ટૂંકી હોવી જોઈએ. તેમાં ફક્રા પણ ટૂંકા ટૂંકા હોવા જોઈએ. બાળવાતામાં લાઘવ એક બીજી રીતે પણ આવવું જોઈએ. પદાવલિ રસપ્રદ હોય, કલ્પના રસપ્રદ હોય તે પણ એક પ્રકારનું લાઘવ છે. લાઘવનો બીજો અર્થ ચપળતા, કુશળતા એવો થાય છે.

(૪) સાવ નાની તેમજ બહુ લાંબી- બને પ્રકારની વાતાઓની જરૂર છે

બે થી ન્રણ વર્ષનાં બાળકોની ધીરજ ચાણીબોર જેવડીજ હોય છે: તેથી તેમને સાવ નાનકડી, બે મિનિટ ચાલે તેવડી જ વાર્તા કહેવાય અને તે વાર્તા તેમની બુઝીને નહીં, પણ તેમની ગ્રાણેનિદ્રય, દરનિદ્રય, સ્વાદેનિદ્રય, શ્વવણેનિદ્રય, સ્પર્શનિદ્રયને સ્પર્શ તેવી હોવી જોઈએ. ઘટના કે બોધ ચ્રદ્ધા કરવાની તેમની ત્રેવડ નથી અને તે તેમને કામના પણ નથી.

ન્રણ થી પાંચ વર્ષનાં બાળકોની ધીરજ ચાણીબોરથી થોડીક મોટી, જમણ જેવડી છે. તેથી તેમની વાર્તા પાંચ છ મિનિટ ચાલે તો તેઓ સહી શકશે. હવે તેઓ બાલમંદિર જતાં પણ થયાં છે તેથી તેમની સમજશક્તિ વધી છે.

પાંચ થી આઠ વર્ષના બાળકો તો વાંચતાં લખતાં પણ થયાં હોય છે. પણ તેમને લાંબું વાંચવું ગમતું નથી તેથી દોઢ કે બે પાનાથી વિશેષ લાંબી તેમની વાર્તા ન હોવી જોઈએ.

આઠ થી બાર વર્ષના બાળકોને તો કમશા: વાળી લાંબી વાતાઓ પણ સાંભળવી છે. તેથી ઘણાં

દિવસે પૂરી થાય તેવી વાતાઓ તેઓ સાંભળી-વાંચી શકે છે.

(૫) સજ્ઞવારોપણ જરૂરી

પશુપક્ષીઓને કે જીવજંતુને ચા નિર્જીવ પદાર્થોને મનુષ્યની જેમ વર્તન કરતાં દેખાડવાં તેનું નામ સજ્ઞવારોપણ. આપણે જેને સજ્ઞવારોપણ કહીએ છીએ તે બાળકોને મન વાસ્તવિકતા છે. તેમને બહુ રસ પડતો હોય છે.

(૬) બાળવાતામાં રવાનુકરણ જરૂરી

કોઈ અવાજની નકલ કરવાનું અને નકલ થતી સાંભળવાનું બાળકોને બહુ ગમે છે તેથી તબક્ક તબક્ક ધોડો, કીવી કીવી કીવી કાબર, લે-લે-લે-લે લેલાં- આમ વિશિષ્ટ અવાજો સાથે વાર્તા કહેવાવી જોઈએ. કબૂતર ભરરર ઉડે, પતંગ સરરર ઉડે, ચકલાં ફરરર ઉડે. અવાજોનો આ સૂઝમ તફાવત બાળકોને સમજાવી શકાય. વાતામાં એટલી હુદ્દ રવાનુકરણ આવવું જોઈએ કે વાર્તા સાંભળતા બાળકો વાર્તા કહેનારની જોડે રવાનુકરણમાં ભાગ લેવા માંડે.

(૭) બાળવાતા પ્રવૃત્તિપ્રેરક જોઈએ

બાળકો શ્રોતા ન બની રહે તેથી વચ્ચમાં પ્રશ્નો પૂછવા તથા કોઈ વાક્ય પ્રશ્નાત્મક રીતે અધૂરું મૂક્કાંપું કે જે તે લોકો પૂરું કરી શકે. વચ્ચમાં વચ્ચમાં અલિનય કરી શકે, ખડખડાટ હસી શકે તેવો પણ અવકાશ હોવો જોઈએ. થોડી સંવાદાત્મકતા લાવવી જેથી તેઓને ભજવવાનું મન થાય.

(૮) બાળવાતાની શેલી ફૂટુછલપ્રેરક હોવી જોઈએ

“પછી શું થયું ? - ખબર છે ?”, “અરે પછી તો ભારે થઈ, પછી તો એવું થયું ને, ભાઈ કે,” - આમ મોણા નાખતાં જવું તેથી તેમની ઉત્કંઠા વધે.

(૯) બાળવાતામાં જોડકણાં જરૂરી

એકાદ જોડકણું પ્રસંગાનુરૂપ વારંવાર આવવું જોઈએ કે જેથી તે બાળકોને મોઢે રહી જાય. અને વાર્તા પૂર્ણ થયે પણ બાળકો તેને ગાતાં રહે. આમ કરવાથી બાળકોને વાતારિસ અને કાવ્યરસ બન્ને મળે છે. જોડકણાં વાળી વાતાઓ બાળકો અધિક રસ્થી સાંભળે છે ને જ્યારે જ્યારે તે જોડકણું આવે ત્યારે તેઓ તે સાથે સાથે ગાય છે. આવી વાતાઓમાં બાળકો પણ રસ લેતાં થાય છે.

(૧૦) બાળવાતામાં પાત્રો તરીકે આવતાં પશુ-પક્ષી, જીવદાં વગેરેને વ્યક્તિવાચક નામો દેવાં જરૂરી

એમ કરવાથી આ પાત્રો બાળકોને પોતાનાં મિત્રો જેવા નિકટ લાગે છે. બાળકો પર્યાવરણ-પ્રેમી બની શકે છે. પણ એ નામો એવાં રાખવાં કે જેવાં કોઈ બાંધકાંનાં ન હોય, નાંતીત એ નામે બાળકો અન્ય બાળકને જીજયવા માંડશે જેમ કે દેકકાનું નામ દામજુભાઈ રાખીએ કે હાથીનું નામ હીરજુભાઈ રાખીએ તો કોઈ દામજ નામના અને હીરજુ નામના છોકરાનું આવી બને. તેથી દિક્યાભાઈ દેકા અને હીપુજુ હાથી એવું વિચિત્ર નામ રાખવું. કારણકે બાળકોના મનોરંજન માટે બનાવાયેલી વાતાઓ કોઈપણ જગ્યાએ બાળકોના મનોરંજનનું કારણ ન બનવી જોઈએ.

(૧૧) બાળવાતર્માં પાત્રો બાળકોના પર્યાવરણમાંથી જ લેવાં

જેથી તેમને દર્શિકલ્પન અને શુત્રિકલ્પન માણવામાં સુગમતા રહે. સર્જકલ્પન કરતાં સમૃતિ કલ્પનો સહેલાં પડે છે. તેથી બાળકોએ જોયાં હોચ તેવાં પશુ-પદ્ધતિને પાત્રો તરીકે લેવાં. કોઈ વિશિષ્ટ કાર્યક્રિયા માટે આ નિયમની બહાર પણ જરૂર નીકળી શકાય પણ મોટેભાગે પાત્રો બાળકોની જાણીતી દુનિયામાંથી લેવાં.

(૧૨) બાળકોને પોતાને વાતર્માં પાત્રો તરીકે ગોઠવીએ તો તેમને વિશેષ આનંદ આવે

બાળકો સેલ્ફ સેટ્ટક હોચ છે તેથી તેમને પાત્રો તરીકે ગોઠવીએ તો તેમને બહુ ગમે છે, પણ એવું કરતી વખતે એક વાત ખાસ લક્ષમાં રાખવી કે બાળકોનું નામ માનાર્થે બહુવચનમાં જ પ્રયોજવું - આપણે તેમને માનથી બોલાવશું તો આડકતરી રીતે તેમને વિનય અને વિવેકનું શિક્ષણ મળી શકશે. તદુપરાંત તેમને વહાલ દર્શાવવાની આ એક સુંદર રીત છે, “મનન આવ” આ તોછું લાગે. પણ “મનનભાઈ ! આવો” - આ લાડસભર લાગે છે.

(૧૩) રાજા અને પરીનાં પાત્રો ભલે આવે

આપણાં રાજકારણમાં રાજશાહી નથી રહી છીંતાં રાજા મનપસંદ પાત્ર છે. તેને સ્થાને નેતા કે વડા પ્રધાન મૂકવાની જરૂર નથી. રાજાની જે સર્વોત્કૃષ્ટ તરીકની કલ્પના બાળકો પાસે વાતાઓ સાંભળી સાંભળીને ઊભી થયેલી છે તે સાંપ્રત નેતાઓ નિભાવી શકે તેમ નથી. રાજાની છાપ પ્રેરક રહે છે. તેથી વાતાઓમાં રાજા હંમેશા ઉત્તમ જ રાખવો. અને જો કનિષ્ઠ રાજા ચીતરીએ તો એને હેરાન થતો શિક્ષણ ભોગવતો પણ ચીતરવો જોઈએ. આવી વાતો બાળકોને પરોક્ષ રીતે ઉત્તમ નેતા બનનાની પ્રેરણા આપે છે.

પરીઓ અદ્ભુત રસની નિષ્પત્તિમાં બહુ કામ લાગે છે. બાળકોને એ રસ બહુ ગમે છે.

(૧૪) કલ્પનાના દોરથી બાળવાતર્નો પતંગ ચંગાવવો

બાળવાતર્નો પ્રથમ હેતુ બાળકોની કલ્પના સમૃદ્ધ બનાવવી અને તેમનું મનોરંજન કરવું તે છે તેથી ભલે તેમાં કુંગરા ડોલે, વાદળાં ડોલે, મોરલા શરણાઈ વગાડે; ભલે ફૂલો પતંગિયાં બને અને ભલે પાંદડાં પોપટડાં બને.

(૧૫) બાળવાતર્ની બાળકોને રડાવે, કકળાવે, બિવડાવે એવી ન જ હોવી જોઈએ

વાતરનો મુખ્ય હેતુ બાળકોના મનોરંજનનો છે. તેઓ આપણી પાસે મનોરંજનાર્થે વાતર્ના સાંભળવા આવે છે. માબાપો પણ આપણી પાસે બાળકો રોવા - કકળવા માટે નથી મૂકી જતાં. તેથી વાતર્ની કદી કરુણાંત ન કહેવી.

સમાજમાં ભલે ઘર્મને ઘાડ અને અધર્મને ઓરછાવ હોચ પણ બાળકો માટેની વાતર્માં તો ભલા પાત્રોને જ ઈનામ મેળવતાં અને બૂરાં પાત્રોને સજા મેળવતાં દર્શાવવા. તેમ કરવાથી બાળકોને મૂલ્યનિષ્ઠાનું શિક્ષણ આપવાનું અગત્યનું કાર્ય થશે.

વળી દુષ્ટ પાત્રોને થતી સજા પણ કુર સજા કે મોતની સજા ન હોવી જોઈએ, કારણ કે તેવી સજા બાળકોને દિક્કારની અને હિસકતાની પ્રેરણા આપે છે. શ્રી રમણભાઈ સોનીએ કહ્યું છે કે, “બાળમન મૂલ્યોનું મૂલ્ય સમજતું થાય એ લાળસાહિત્યકારે જોવાનું છે.”

(૧૬) બાળવાતમાં ભૂતપ્રેતનો પ્રવેશ તદ્દન નિષિદ્ધ

મોટાં થઈ બાળકો ભલે ટી.વી.માં હોરર શો જોવાનાં હોય, પણ આપણે તેમને અત્યારથી હુદયના ફફડવાની કે હુદય એકાદ ઘડકન ચૂકી જાય તેની તાલીમ આપવી આવશ્યક નથી. કેટલાંક એવી દલીલ કરે છે કે “બાળકોને થોડી બીક લાગે, થોડું રહસ્ય આવે - તેવી વાર્તા કરવી કારણ કે જીવનની વાસ્તવિકતા લાગે, ભલે તે લોકો પણ તે જાણો” - પણ એ વિચારણા ભૂલ ભરેલી છે. એમ તો બાળક મોટું થઈને એક વખત મૃત્યુ પણ પામવાનું છે. એટલે કાંઈ આપણે તેને રોજ રોજ મરવાનો અનુભવ કરાવીએ છીએ ? મોટું થઈને કદાચ તે ગરીબાઈ, ભોગવાનું છે તો શું આજથી આપણે તેને રોજ છતે ભોજને ભૂજે મરવાનો અનુભવ આપીએ છીએ ? બાળવાતમાં બાળકોના દિલની કોમળતાનું જતન કરવાનું છે. જો આપણે તેમ ન કરીએ તો બાળકો વાર્તા સાંભળવાની મજા ન લઈ શકે. બાળવાતાઓ સુખદ અને સુખાંત જ હોવી જોઈએ.

હા, કયારેક ભૂતની વાત મનોરંજક બની શકતી હોય, બીક લગાડે તેવી ન રહેતી હોય તે કરી શકાય. પણ બાળકોને બિવડાવે એવી વાર્તા તો ન જ કહેવાય.

(૧૭) અદ્ભુત રસ જરૂરી, હાસ્યરસ પણ જરૂરી

સપનાંની વાતાઓ અદ્ભુત રસની વાહક બની શકે છે. જાદુગર, પરી, દેવ, સુપરમેન આ બધાં બાળકોનાં પ્રિય પાત્રો છે. તેમનાં પરાકર્મો અદ્ભુત રસ નિષ્પત્ત કરે છે.

(૧૮) બાળવાતમાં પ્રગટ, પ્રત્યક્ષ બોધ નહીં દેવાવો જોઈએ

કારણ કે પ્રત્યક્ષ બોધથી બાળકોને વાર્તા સાંભળવાનો કંટાઓ આવશે અને બોધ ગ્રહણ કરવાને બદલે તેનો વિરોધ કરશે. વળી, બાળકોમાં આવતી કાલના આદર્શ નાગરિકનું ઘડતર તો કરવાનું જ છે તેથી બોધવાતાઓ આવશ્યક ખરી. પણ શરત એ કે તે મનોરંજન અને સુખદ કલ્પનાથી ભરીપૂરી હોય અને તેનાથી બોધ પરોક્ષ રીતે નિર્જરવો જોઈએ. બોધકથાનો વિનિયોગ એમાં એવી રીતે થવો જોઈએ કે બાળકો આપણેને કશી પ્રેરણા મેળવી લે. આપણે સીધો ઉપદેશ નહીં આપવાનો.

(૧૯) બાળકો સાથે રસબસ થવાથી બાળ સાહિત્ય સહેલાઈથી સમજી શકાય છે

ગુલાબને જેમ નવી ડાળી નીકળો કે તરત તેમાં કળી બેસે છે, મોગરાને નવી ડાળી નીકળી કે તરત તેની ઉપર કળીઓ બેસે છે તેમ-બાળકોની દોસ્તી કરીએ તો તેમને મોટાંનાં ગીતો - વાતાઓ તો જાણો મન પારણો મૂકે છે. તેમને કેવું ગમે, તેઓ કેવું ઝીલી શકે તેની સાચી સમજ તેમની સાથે તેમની જેવડાં થઈ રહ્મીએ - ભર્મીએ તો જ મળી શકે.

(૨૦) બાળવાતમાં તરંગોનાં ટોળેટોળાં બરોબર નથી

કલ્પના જરૂરી છે, પણ વાસ્તવિકતાથી જોજનો દૂર બાળકોને લઈ જવાથી કશું હાંસલ થતું નથી. વાતાઓ સાવ ગપ્પાંબાજુ જેવી ન બનાવી દેવી.

(૨૧) બાળવાતમાં સરળતા જોઈએ

સામાન્યતા ન આવી જાય તેવી રીતે સરળતા જાળવવી. જેમ બને તેમ ટૂંકા વાક્યો, સરળ શબ્દો, સમજાય તેવો ભાવ આ બદ્યું જોઈએ, પણ વાક્યોનું ટૂંકાણ લીટી ગણીને જાળવવાની જરૂર નથી.

આવશ્યકતાનુસાર વાક્યો લાંબાં પણ હોઈ શકે. જોડાક્ષરો વિહીન વાર્તા લખવાનું પણ જરૂરી નથી, કારણ કે વાર્તા દ્વારા ભાષા શિક્ષણ પણ પરોક્ષ રીતે થતું હોય છે. તેથી જોડાક્ષરો વિના લખીએ તેવી પ્રતિજ્ઞા લેવાની જરૂર નથી. સરળતા અને ટૂંકાણ પ્રત્યે જડતા દાખવાની જરૂર નથી. વાચન શિક્ષણ પણ ઉદ્દ્ધિત છે તેથી “બહુ સહેલું બહુ સહેલું” એવો આગ્રહ જરૂરી નથી. શક્ય હોય તેટલું સરળ લખવું - બસ એટલું જ.

(૨૨) મોટાં બાળકોની વાતોમાં અલપઝલપ જ્ઞાનની વાતો આવી શકે

ઈ થી ૧૨ વર્ષનાં બાળકોમાં થોડા નવા શર્દી કે જે તેમને કઠિન પડે. પાદટીપમાં તેનો અર્થ પણ દર્શાવવો. બાળકોને કશું નવું શીખવા મળે - તે પણ જરૂરી છે. “આ એટલે શું ?” - એવા પ્રશ્નો આવશ્યક છે કારણકે પરિપ્રેક્ષા જ જ્ઞાન - મંજુષા ખોલવાની તાલિકાઓ છે.

(૨૩) વાતમાં બાળકોના જમાનાનું જ વાતાવરણ જોઈએ

એટલે કે હવે આઈ આના, ચાર આના નહીં, પણ ૨૫ પેસા ૫૦ પેસા બોલવું જોઈએ. હવે શેર બશોર નહીં, કિલોગ્રામમાં વાત કરાય. ટી.વી., કોમ્પ્યુટર, રોબોટ - આં બધાં બાલવાતમાં પસંદગીનાં પાત્રો છે તેવાં સમર્થ લાગે છે.

(૨૪) બાળવાતમાં ભારોભાર શિખ્યતાની આવશ્યકતા

ઉત્સર્જ પ્રક્રિયા તર્ફની વાસ્તવિક છે છતાં છી અને પીની વાતો બાલવાતમાં નહીં આવવી જોઈએ. બાળકો એવી વાતોમાં હક્કીની હોવા છતાંથી તે નિર્ભરી હાસ્યરસ નથી જ. ગાળોનો પ્રયોગ પણ વાતમાં નહીં હોવો જોઈએ. બાળવાતાંનો અનોચિત્યથી બચાવવી જ જોઈએ કારણકે વાતર્ચો દ્વારા પરોક્ષપણે બાળકોની સુરૂચિ ઘડવાનું પણ કાર્ય કરવાનું છે. બાળવાતાંનો પ્રથમ હેતુ ભલે મનોરંજન રખ્યો પણ તેનો ડ્રિલ્લીય હેતુ અને હંમેશાનો હેતુ શિક્ષણ તો છે જ.

(૨૫) બાલવાતમાં વિગત-દીખ કે વિચાર-દીખ પણ ન ચાલે

કશું ખોટું ન શિખવાડાઈ જાય તેની જાગૃતિ જરૂરી છે.

(૨૬) બાળકો માટે પદ્ધતાત્માં પણ લખી શકાય

આવી સંગીતવાતર્ચો નૃત્યનાટિકા તરીકે ભજવી શકાતી હોય છે. આવી વાતર્ચો લખવા માટે પ્રાસ-આયોજન, તાલભાન, લથ-સૂર્જ, ગાન-પ્રાવીણ્યની લેખક પાસે આવશ્યકતા રહે છે. તેમાં લેખકનાં બે સ્વરૂપ હોય છે : એક ગીતકારનું અને બીજું વાતર્કારનું. તેમાં વાતર્કાર ગીતકારને અને ગીતકાર વાતર્કારને મદદ કરે છે. બાળકોને આ જુગલબંધી બહુ રસપ્રદ લાગે છે.

(૨૭) ભાષાશુદ્ધ જ્ઞાનવી જરૂરી

બાળકો વાતર્ચ-વાચન અને વાતર્ચ- શ્રવણ દ્વારા પરોક્ષ રીતે ભાષા પણ શીખતાં હોય છે તેથી લેખકોને ભાષા-શુદ્ધિનો સંપૂર્ણ ખ્યાલ હોવો જોઈએ.

(૨૮) બાળવાત્તી લખ્યા પછી વિયેચકની નજરે તેને તપાસી લેવી જરૂરી

પક્ષિણી જેમ દુંકું સેવે છે તેમ આપણે વાતર્ચ સેવવી જોઈએ. કયાંચ કચાશ ન રહી જાય તે તપાસવા

માટે વાર્તા જાણો કોઈકની છે આપણે તેની ભૂલ કાઢવા બેઠાં છીએ એવા અભિનિવેષ સાથે વાર્તા તપાસી લેવી અને જરૂર જણાય ત્યાં સુધારી લેવી જરૂરી.

(૨૯) અભિવ્યંજનાત્મક ઉદ્ગારોનો ઉપયોગ જરૂરી

બાધાને જેમ રવાનુકરણ ચિત્રાત્મક બનાવે છે તેમ કેટલાક ઉદ્ગારો અભિવ્યંજનાત્મક બનાવે છે. બાળકોને તેવા કેવળપ્રયોગી અભ્યયો સાંભળવા વાપરવા ગમે છે. વિસ્મય, કોઇ, આનંદ વગેરેની બોધકતા વ્યક્ત કરતા ઉદ્ગારો વાર્તામાં જરૂર પ્રમાણે વાપરવા જેમ કે અરે રે ! ; ઓહો ! ; વાહ ! ; બાપ રે ! ; ઓચ માં ! ; અરરર ; આહા હા હા ! ; હોચ હોચ ! વગેરે.

(૩૦) વસ્તુગૂંથળીમાં સરળતા જરૂરી

કયારેક મોટાઓની વાર્તાઓમાં ફૂલેશબેક આવે છે તે બાળવાર્તામાં ન મૂકવો. બાળકોને તે સમજવામાં મુંજુખણ થાય.

પલોટની અંદર સબપ્લોટ હોચ તેવું પણ બાળવાર્તામાં વ્યાજબી નથી કારણ કે તે પણ બાળકોને કઠિન પડે.

મોટાઓની વાર્તામાં દસમે કમે બનતો પહેલો મૂક્યો હોચ અને પછી ૧ થી ૮ એક કમિકતા શરૂ થતી હોચ અથવા ઘણી વખત ૫-૯-૪-૩-૧-૨-૭-૮-૬-૧૦ - એમ પ્રસંગો કમિકતા વગર રજૂ થતાં હોચ છે પણ અજાણા મનમાં સીવે કમે જ ગોઠવાઈ જતાં હોચ છે. વસ્તુ સંકલનની આ રીત બાળવાર્તામાં ન પ્રચોજવી. તેમાં તો એક હતા બાબાભાઈ કે એક હતું જંગલ કે એક હતી પરી - એમ સરળ શરૂઆતથી કમિકપણે જ ઘટનાઓ ગોઠવવી.

વાર્તા કદી ‘બાયફોકલ’ ન બનવા દેવી. શરૂઆતથી જે એક બાબત ઉપર દ્યાન કેન્દ્રિત કર્યું છે તેને જ અંત સુધી પકડી રાખવી. અંતમાં વળી કાંઈ નવી જ વાત કરવી તેવું ન કરવું. વાતની બે કેન્દ્રો હોચ તો વાર્તા વેરવિભેર થઈ જાય. તેથી એક વાર્તા એ જ લક્ષ્ય હોઈ શકે. કોઈ વાર્તામાં આપણે સિંહને પોતાનું રાજ્ય દર્શાવી રહ્યા છીએ તો પછી એ જ દેખાડો, છેલ્લે પછી તેનાં લમ્ફનાં વાળ્ઝ વગડાવીએ તો વાતનું આ નવું ડેન્ફ ફૂટી નીકળ્યું કહેવાય. વાતની એક જ હેતુ હતો - રાજા કેવો હોવો જોઈએ. તેથી અંતે આ સિવાયનું બીજું નહીં આવવું જોઈએ.

(૩૧) કિટેકટીવ વાર્તાઓ બાળ-વાર્તા તરીકે ન આવી શકે

કારણકે તેમાં કાઈમ સંકળાયેલાં છે. ગુના સિવાયની કશી અન્યની જાસૂસીની વાત હોચ તો ભલે આવે.

બાળવાર્તામાં સંવાદોનું સુપેરે નિરૂપણ

તમે કોઈ રક્તાં બાળકને એમ કહો કે - ‘છાનો રહી જા. જો હું તને એક વાર્તા કહું.’ તો આ વાક્યની તેના પર જાદુઈ અસર થશે. વાર્તા વાંચવા કરતાં વાર્તા સાંભળવાની સહુ કોઈને મજા આવે છે. બાળકને વાર્તા સાંભળવાની વિશેષ ગમે છે. વાતની પ્રારંભ કઈ રીતે કરવો અને સંવાદો તથા જોડકણાં ગૂંથતાં, વાતની રમાડતાં રમાડતાં કઈ રીતે સુખણ અંત તરફ લઈ જવી એમાં તો વાતનું શાસ્ત્ર સમાયેલું છે. આ વાતનું શાસ્ત્ર જાણ્યા વગર કદાચ સારી વાર્તા ન

CREATIVITY PROGRAMME

કહી શકાય.

સારી બાળવાતર્માં નીચેનાં લક્ષણો હોવા જોઈએ :

૧. વાતાનો સીધો ઉપાડ
૨. કથાવસ્તુમાં તત્કાલ પ્રવેશ
૩. બાળકોને સમજાય તેવું સીધું સાહું કથાવસ્તુ
૪. બનાવો (પ્રસંગો)ની પરંપરા
૫. સંવાદોની રમજટ કે જોડકણાં અને પુનરુક્તિઓ
૬. પાત્રોની લાક્ષણિકતા
૭. કવિન્યાય મુજબનો સુખદ અંત

અહીં બાળવાતર્નાં અન્ય પાસાઓનો ધિચાર કરવાનો નથી, પરંતુ બાળવાતર્માં સંવાદોનું સુપેરે નિરૂપણ કરી રીતે કરી શકાય તે ઉદાહરણ દ્વારા પ્રસ્તુત છે.

એક પ્રયોગ : વાર્તા એક, રજૂઆત જુદી

એક પ્રયોગ કરવા જેવો છે. કોઈ એક ધોરણાં પરંપરા કરો. એ વાર્તા બિલકુલ સીધીસાદી રીતે, એક પણ જોડકણાં વગર, એક પણ સંવાદ વગર બાળકોને કહો. બાળકો પર તેની અસર થાથ છે તે જુઓ. પછી બીજે દિવસે અથવા તો તે જ દિવસે એ જ વાર્તા જરૂરી સંવાદો અને જોડકણાં ઉમેરીને કહો. શો ફરક પડે છે ? બાળકનાં મોઢાં મલકે છે ખરાં ? બાળકો પણ તમારી સાથે જોડકણાં ગાવામાં જોડાય છે ખરાં ?

આપણે એક નમૂના દ્વારા આ હકીકત સમજુએ. ‘દલાલ તરવાડી’ ની વાર્તા પ્રથમ આપણે સંવાદ કે જોડકણાં વગર કહીએ.

દલાલ તરવાડી

એક હતા દલા તરવાડી. તેમની પતનીને એક વાર રીંગણાં ખાવાની ઈચ્છા થઈ. દલા તરવાડીને વાત કરી. તરવાડી તો થેલી લઈ ઉપડયા. ગામના વશરામ ભૂવાની એક વાડી હતી. વાડીમાં રીંગણાં વાદ્યાં હતાં. તરવાડી વાડીએ ગયા. વાડીમાં કોઈ નહિં. ધીરેથી અંદર ગયા. વાડીને રીંગણાં લઈ કે નહિ તે વિશે પૂછ્યું. વાડીએ કોઈ જવાબ ન આપ્યો. દલા તરવાડીએ રીંગણાં લીધાં. ઘેર ગયા. ગોરાણી ખુશ થયાં. આમ રોજેરોજ દલા તરવાડી વાડીએ જઈ રીંગણાં લઈ આવે.

વશરામ ભૂવાને વણેમ પડ્યો કે વાડીમાંથી કોઈ રીંગણાં ચોરી જાય છે. એક વાર સંતાઈ ગયા. તરવાડી આવ્યા ને પકડાઈ ગયા. વશરામ ભૂવાને તરવાડીને દોરડા વડે બાંદ્યા. કુવામાં ઉતાર્યા અને બે-ચાર કૂબકાં ખવરાવ્યાં. તે પછી દલા તરવાડી રીંગણાં ચોરવાની ખો ભૂલી ગયા.

ઉપર જે વાર્તા લખી છે, તેમાં એક પણ સંવાદ મૂક્યો નથી. બાળકોને ઉપરની વાર્તા સાંભળવાની મજા પડશે ખરી ? હવે આજ વાર્તા સંવાદો અને જોડકણાં ઉમેરીને કહીએ :

દલો તરવાડી

એક હતા દલા તરવાડી. તેમની પતનીને રીંગણાં બહુ ભાવે. એકવાર ગોરાણી કહે :

‘તરવાડી, રીંગણાંનું શાક ખાવાની ઈરછા થઈ છે.’

‘ભલે, તો આ ઉપકચો.’

ને દલા તરવાડી હાથમાં થેલી લઈ નીકળી પડ્યા. ગામના વશરામ ભૂલાની વાડીમાં રીંગણાં વાવેલાં. તરવાડી તો વાડીએ પહોંચ્યા. વાડીમાં કોઈ ન હતું. તરવાડી ને થથું કે કોઈને પૂછ્યાં વગર રીંગણાં ન લેવાય એટલે એમણે વાડીને પૂછ્યું : ‘વાડી રે વાડી !’

પણ વાડી કંઈ બોલે ? એટલે તરવાડી પોતે જ અવાજ બદલીને બોલ્યા : ‘શું કહો છો દલા તરવાડી ?’

પાછા તરવાડી બોલ્યાં : ‘રીંગણાં લઉં બે ચાર ?’

તરત જ અવાજ બદલીને પોતે બોલ્યા : ‘લો ને દસ-બાર !’

ને તરવાડી તો ખુશ થઈ ગયા. પછી થેલી ભરીને રીંગણાં લઈને પોતાને રસ્તે પડ્યા.

ગોરાણીને તો રીંગણાંનું શાક ખૂલ બાબું. બીજા દિવસે પાછાં એ કહે : ‘તરવાડી, રીંગણાં તો દાઢે વળગણાં.’

તરવાડી હસીને બોલ્યા : ‘ભલે, રીંગણાં લઈ આવું.’

તરવાડી ફરી વાડીએ ગયા ને ફરી એમ જ પૂછ્યું :

‘વાડી રે વાડી !’

‘શું કહો છો દલા તરવાડી ?’

‘રીંગણાં લઉં બે-ચાર ?’

‘લો ને દસ-બાર !’

ને દલા તરવાડી હોંશે-હોંશે રીંગણાંની થેલી ભરીને ઘેર આવ્યાં.

પછી તો આ એમનો રોજનો કમ થઈ ગયો.

વશરામ ભૂલાને વહેમ પક્કો કે ‘વાડીમાં કોઈ રીંગણાં-ચોર આવે છે. આજે તો એને પકડવો પડશે.’

વશરામ ભૂલા ઝાડની પાછળ સંતાર્ય ગયા. થોડી વારે તરવાડી આવ્યાને વાડી ને પૂછ્યા લાગ્યાં :

‘વાડી રે વાડી !’

તરવાડી જ બોલ્યા : ‘શું કહો છો દલા તરવાડી ?’

‘રીંગણાં લઉં બે-ચાર ?’

ફરી અવાજ બદલીને બોલ્યા : ‘લો ને દસ-બાર !’

ને તરવાડી રીંગણાં લેવા લાગ્યાં. વશરામ ભૂલા તરવાડીની ચાલ સમજુ ગયા.

વશરામ ભૂવાએ તરવાડીને પકડ્યા. દોરડા વડે બાંધ્યાને પછી કુવામાં ઉતાર્યા. તરવાડી તો ભૂમો પાડતા જ રહ્યા : 'લેસા'બ, મને છોડી દો. હું તમારી ગાય. હ્યે કદી નહીં આવું !' પણ માને તો એ વશરામ ભૂવા શેના ?

કુવામાં લટકાવી ભૂવાએ કુવાને પૂછ્યું : 'કુવા રે કુવા ?'

પણ કુવો તે કંઈ બોલે ? એટલે ભૂવા જ બોલ્યાં : 'શું કહો છો વશરામ ભૂવા ?'

ભૂવા ફરી બોલ્યાં : 'ફૂલકાં ખવરાવું બે-ચાર ?'

કુવો ન બોલ્યો એટલે ભૂવા જ અવાજ બદલીને કહે : 'ખવરાવો ને દસ-બાર !'

ને વશરામ ભૂવાએ તરવાડીને ઠંડાં પાણીમાં ફૂલકાં ખવરાવ્યાં. આજની ઘડી ને કાલ નો દિ'. તરવાડી કદી વાડી નજુક ઢૂક્યા પણ નહીં !

અહીં વાર્તા કુંકાવીને લખી છે. આ વાર્તા હજુથી વધારે લંબાવીને કહી શકાય. જો કે વધારે ખેંચવાથી વાર્તા-રસ ન પણ જળવાય એવું પણ બનવા સંભવ છે.

જોડકણાનું મહત્વ

બાળવાત્તમાં જોડકણાં અનિવાર્યપણે આવવાં જોઈએ. જોડકણાં ગાવાં અને સાંભળવાં બાળકોને ગમે છે. વારંવાર બેવડાતાં જોડકણાં પણ વાર્તાનું ભાવ જગત ઘડી આપે છે. જોડકણાં તો વાર્તાનો પ્રાણ છે. જે વાત્તમાં જોડકણાં નહીં હોય તે વાર્તા બાલમાનસમાં લાંબો સમય નહીં ટકે. બાળક વાર્તા સાંભળ્યા પછી તે કઈ હતી ને કેવી હતી તે કદાચ ભૂલી જશે પણ એમાં આવતાં જોડકણાં એને કાયમ ચાદ રહી જશો. એનું કારણ એ છે કે જોડકણાંમાં આવતાં રમતીલા, લયબદ્ધ, સાદાને સરલ શબ્દો અને પ્રાસરચના વગેરે બાળકોમાં પ્રિય થઈ પડે છે. ગિજુભાઈની કેટલીક વાતઓમાં આવતાં જોડકણાં કેટલાં પ્રચલિત છે ! કેટલાંક ઉદા. લઈએ :

આ જોડકણું જુઓ :

ખડબડ ખડબડ ખોડત હૈ
લાંબી ડોકે જોવત હૈ
કુકડ મુકડ બેઠત હૈ
ઘડબડ ઘડબડ દોડત હૈ

ને આ જોડકણું પણ એટલું જ પ્રચલિત છે :

ઠાગોઠેથા કરું છું
ચાંચુડી ઘડાવું છું.
જાવ, કાબરબાઈ ! કાલ્ય વે'લો આવું છું.

બાલવાત્તમાં જોડકણાં બે રીતે પ્રયોજાય છે.

(૧) કથા વસ્તુના વર્ણનશ્રી

(૨) સંવાદશ્રી

કથા-વસ્તુને આગળ ધપાવવા વરચે વરચે જોડકણાં પ્રયોજુ શકાય છે. ગિજુભાઈની વાર્તાનું જોડકણું જુઓ :

જૂકા પેટ કુટ્ટાં, નદી લોહી લોહી
કાગડો કાણો, બાવળ વાંકો
સુથાર હુંઠો ને વાણિયો બે'રો

એજ રીતે સંવાદરૂપે આવતું આ જોડકણું જુઓ :

‘દીકરીને ઘેર જાવા એ,
તાળુમાજુ થાવા એ,
પઢી મને ખાજે.’

ટૂકમાં કહીએ તો જોડકણાં વાતના પાત્રોના વિવિધ મનોભાવો અને સ્વભાવ રજૂ કરે છે. થોડામાં ધણું કહેવાની તાકાત આ જોડકણાંમાં રહેતી છે.

રવાનુકરણાનું મહિંદ્ર

બાળવાત્રિમાં એકના એક સંવાદો કે જોડકણાં વારંવાર આવે તો તે દોષ નહીં ગણાય. બાળવાત્રિમાં પુનરુક્તિ આવે તે ખૂબ જરૂરી છે. બાળકોને એ ગમે પણ છે. ઘણી વાર બાળકો જે વાર્તા કહેનારની સાથે સ્ત્રો પુશાવી ગાવા લાગે છે.

ધીરુલહેન પટેલની ‘બતકનું બરચું’ વાતાંમાં મા પોતાના બરચાને કહે છે : ‘ચાલ, તને તરતાં શીખવું.’

બરચું કહે : ‘નાલ્ય કોણા ? તરે કોણા ?
ઠંડા પાણીમાં પડે કોણા ?
હું તો નહીં તરું !’

મા બરચાને પહેલાં નદીએ લઈ ગઈ પછી તળાવ કઠિ લઈ જાય છે. ત્યાંથી ખાલોચિયે અને છેવટે વાવ પાસે લઈ જાય છે. દર વખતે મા બરચાને ઉપર મુજબ પૂછે છે ને ‘જવાબમાં બરચું ઉપરનું જોડકણું ગાય છે. છેવટે બરચું તરતાં શીખે છે ને તે સમયે બરચું ગાય છે :

‘તરવાની મજા !
નાહવાની મજા !
ઠંડા ઠંડા પાણીમાં પડવાની મજા !’

નાના બાળકોને કેવી રીતે કહી શકાય તેનો ઉતામ નમૂનો આ વાર્તા છે એમ કહીએ તો પણ ખોટું નથી. વાતાના સંવાદો રમ્ભુજુ હોય તો બાળકોને તો વાર્તા સાંભળવાની કે વાંચવાની મજા પડે છે. દલપતસિંહ પદ્ધિયારની ‘છોગાળા હવે છોડો !’ વાતાંમાં આવા સંવાદો સુપેરે નિરૂપાયા છે. સસલીનાં બરચાં રસ્તા વચ્ચે રમતાં હોય છે. ત્યાં થઈને એક હાથી પાણી પીવા રોજ પસાર થાય છે. હાથી બરચાંને કહે છે કે ‘તમારી માં હોય તો બે બોલ કહેતો જાઉ’ એ વાત બરચાં માને કરે છે ત્યારે મા કહે છે :

‘એ ભગતરા જેવો હાથીડો સમજે છે શું ? કહેવા દો તમારા બાંપાને. જુઓ પછી એની શી વલે કરે છે ?’
ને પછી સસલીબાઈ કેવી રીતે ફરિયાદ કરે છે તે જુઓ :

સસલીબાઈ કહે : ‘છેલ છોગાળા રાણાજી !’

સસલાબાઈ કહે : ‘શું કહો છો છેલછબીલાં રાણીજી !’

વાતનો અંત પણ ડેવો રમ્ભુજુ છે ! હાથીની પાછળ સસલાબાઈ તથાયે જાથ છે. સસલી ને એમ લાગે છે કે સસલો છોડતો નથી એટલે કહે છે : ‘છોગાળા, હવે તો છોડો !’

એટલે હતું એટલું જોર એકંતું કરી સસલાબાઈ બોલે છે : ‘છોગાળા તો છોડે, પણ સ્નૂફાળા કથાં છોડે છે?’

અહીં ‘પણ’ શબ્દ મૂકી, આગળ-પાછળના વાક્યાંશનો જે વિશેધાભાસ ઊભો કર્યો છે, તેનો રણકો તરત જ પરખાય છે. વળી વાર્તા આ સંવાદ સાથે જ પૂરી થાય છે. આમ વાર્તામાં રમ્ભુજ્પ્રેરક સંવાદો પ્રયોજવાથી વાતરિસ સોજે કળાએ ખીલી ઊઠે એમાં બેમત નથી.

જોડકણાંમાં અંત્યાનુપ્રાસ

બાળવાતર્તમાં જોડકણાંની ભાષા સરળ હોવી જોઈએ. જોડકણાં ગાઈ શકાય તેવા પ્રાસવાળાં હોવાં જોઈએ. જોડકણાંમાં અંત્યાનુપ્રાસ આવે તો બાળકને ગાવાની મજા પડે છે. જો કે બધાં જ જોડકણાં આવાં ન પણ હોઈ શકે.

આપણાં જાણીતા લેખક શ્રી દુર્ગેશ શુક્લની કેટલીક સુંદર નાની બાળવાતર્તાઓ પેકી ‘કીડીબાઈનું ખેતર’ વાર્તામાં નાની કીડી કઇ રીતે ખેતરમાં જેતી કરે છે. તે કોની કોની પાસે મદદ માટે જાથ છે, તેનું બાળસહજ શૈલીમાં સરળતાથી નિરૂપણ થચ્યું છે. તે મકોડાબાઈ પાસે જઈ કહે છે :

મકોડાબાઈ, ખેતર ખેડો,
પહેરાવું સોનાનો તોડો.

‘ખેડો’, સાથે ‘તોડો’ નો અનુપ્રાસ સહજ ખોડુંગાય છે, છતાં ચાલી જાથ તેવો છે. અહીં ‘ખેડો’ સાથે મેડો, વેડો, છેડો, વગેરે શબ્દો આવે તો સહજ લાગે.

ચકલાબાઈ પાસે જઈ કીડી કહે છે :

ચકલાબાઈ, વેરોને ચાણા,
બાજરી દઈશું પૂરી મણા,

આ જ લેખકની ‘નહીં લડિએ’ વાર્તામાંને અન્ય ઉદાહરણો જેવા મળે છે. જિસકોલી સસલાબાઈના કાન ખોચીને કહે છે :

‘સસલા, તારા કાન કેવા ?

સડી ગયેલા પાન જેવા !’

તૌ દેક્કાને જઈને કહે છે :

‘દેક્કા, તારી ફાંદ મોટી,
સસલાની ના વાત ખોટી.’

આમ, બાળવાતર્તમાં આવતા જોડકણાં બાળકને ઝટ થાદ રહી જાથ તે રીતે પ્રયોજવાં જોઈએ.

બાળ વાર્તા : 'ઉિગો ઊદરકો'

એક ઘર હતું.

ઘરમાં બે-ચાર દર હતાં.

દરમાં ઊદરકાં રહેતાં હતાં.

રાત પડે ને બહાર નીકળે, દોટેંદોટા કરે.

કપડાં કાપે, કાગળ કાપે.

એક રાત્રે બધાં કહે : 'ચાલો આપણે સંતાકૂકડી રમીએ.'

અને પછી શરૂ થઈ રમત.

એક ઊદર 'ડાહો' બન્યો. બીજો બન્યો : 'ડાહીનો ધોડો.'

અને ચાલ્યું : 'એન ધેન ડાહીને ધોડો.'

બધા ઊદર સંતાઈ ગયા.

કોઈ ખાળમાં સંતાચો, કોઈ ડન્બા પાછળ તો કોઈ કબાટ નીચે.

એક ઊદર બારણા પાછળ સંતાચો.

એમાં રાત્રે બબીબહેન બાથરૂમ જવા ઉઠ્યા અને તેમણે ઘરનું બારણું ઉધાડ્યું.

બારણા પાછળ સંતાચેલા ઊદરની પૂછડી બારણામાં લીંસાઈ ગઈ.

'ઓય વોય ચૂં ચૂં, ઓય વોય ચૂં ચૂં' થઈ પડ્યું.

રંગમાં ભંગ પક્કો. રમત અટકી ગઈ.

બધા ઊદર ભેગા થયા. 'એલા, કોણ રહે છે ?'

બારણા પાછળ સંતાચેલો- ઉિગો !

ઉિગાની પૂછડી કપાઈ ગઈ એટલે રડતો હતો.

બધાએ જોયું : ઉિગાની પૂછડી કપાઈ ગઈ છે, પણ સાવ તૂટી તો નથી જ. સંઘાઈ જાય તેવી તો છે જ.

રડતો રડતો ઉિગો ચાલ્યો. પાછળ એની પૂછડી પણ ચાલી.

અડધી પૂછડી ટજાર અમને અડધી નીચે લબડે.

બધા હસી પડ્યા : 'એય, ઉિગો લબડ પૂછિયો !'

ને પછી ઉિગો લબડ પૂછિયો બની ગયો. 'એન ધેન' ને બદલે 'લબડ પૂછિયો' ચાલ્યું.

બધા 'લબડ પૂછિયો' એમ બોલે ને ઉિગો એમને મારવા દોડે.

CREATIVITY PROGRAMME

આખી રાત બધાંએ ઉગાને ખીજવ્યો. જે ખીજવે તેને ઉગો પકડવા દોડે પણ આખી પૂછડીવાળા મોટો ફૂદકો મારીં છટકી જાય.

ઉગાની પૂછડી તૂટેલી એટલે મોટો ફૂદકો મારી ન શકે.

સવાર પડી ત્યાં તો ઉગો થાકી ને ટેં થઈ ગયો.

એને થયું કે આ પૂછડી આમ લબડ્યા કરશે તો બીજા ઉદટ ખીજવ્યા કરશે. માટે એને સાંધી લેવી તો પકશે જ. રોચા કરવાથી કે ઓચ વોચ કરવાથી કાંઈ નહીં વળે.

સવારે ઉગો પૂછડી સંઘાવવા નીકળ્યો.

રસ્તામાં કુંભારનું ઘર આવ્યું. કુંભાર પાસે માટીનો મોટો બધો પીંડો ને પીંડો ચાકડે ચડાવી કુંભાર માટલા ઘડે.

ઉગો કુંભાર ને કહે : ‘કુંભારકાકા, કુંભારકાકા, મારી આ પૂછડી તૂટી ગઈ છે. તમારો આ ગારો લઈને સાંધી આપશો ?’

કુંભારે ઉગાની પૂછડી જોઈ : અદ્યી કપાયેતી, પણ ગારાથી કેમ સાંઘવી ?

કુંભાર કહે : ‘ઉગાજુ, તમારી પૂછડીએ ગારો લગાવું તો પૂછડી સંઘાચ તો જાય પણ તમે પાણીમાં પડો કે વરસાદમાં નહાવા નીકળો તો મારો ગારો ધોવાઈ જાય ને પૂછડી પાછી એવી ને એવી થઈ જાય - એટલે ગારાથી સાંઘવી બરાબર નહીં.’

ઉગો ગયો સુથારની કોઢે. સુથાર ખીલી ઠોકી લાકડાં સાંઘે. ખુરશી બનાવે, ખાટલા બનાવે.

ઉગો કહે : ‘સુથારભાઈ, આ લાકડાં સાંઘો છો તો તમે મારી આ પૂછડી પણ સાંધી આપો ને.’

સુથારે ઉગાની પૂછડી જોઈ. અદ્યી લબડે. ઉગો ચાલે ત્યારે પાછળ પૂછડી ફસડાય.

સુથાર કહે : ‘ઉગા, પૂછડીને ખીલી ન મરાય. ખીલા-ખીલી તો લાકડાંમાં મરાય. તારી પૂછડી તો જીવતી છે. એમાં ખીલી મારીએ તો વેદના થાય. નહીં ભાઈ, જીવતી વસ્તુને સાંઘવાનું મારું કામ નહીં.’

ઉગો ત્યાંથી ગયો લુહારની કોઢમાં. લુહાર લોખંડના સળીયા સાંઘે-વેલિંગ કરે.

ઉગો કહે : ‘લુહારભાઈ, મારી આ પૂછડીને વેલિંગ કરીને સાંધી આપોને !’

લુહાર કહે : ‘ઉગાજુ પૂછડીને વેલિંગ ન થાય. વેલિંગ કરીએ તો પૂછડી બળી જાય. ના ભાઈ, પૂછડી આ રીતે ના સંઘાચ !’

ઉગો બજારમાં થોડો આગળ ચાલ્યો, ત્યાં તેણે મોચીની દુકાન જોઈ. મોચી બેઠોબેઠો ચામડાં સીવે. સીવિસીવીને ચંપલ બનાવે, બૂટ બનાવે.

મોચીને જોઈને ઉગાએ વિચાર કર્યો : ‘આ મોચીભાઈ ચામડાં સીવે છે એટલે મારી પૂછડી ચોક્કસ સીવી દેશો. પૂછડી પણ ચામડાંની જ કહેવાચ ને ?’

ઉગો મોચી પાસે જઈને ઉભો રહ્યો. મોચીની નજર તેની પર પડી.

‘કેમ ઉગા ? કેમ આવવાનું થયું ?’

ઉગાએ રહમસ અહેરે તૂટેલી પૂછડી બતાવી અને તેને સાંધી દેવા આજુજી કરી.

મોચી કહે : ‘ઉગા, હું ચામડાં સીંહું છું એ વાત સાચી પણ ચામડાંમાં જીવ ન હોય. તારી પૂછડી છે ચામડાંની, પણ જીવતી છે. એ મારાથી ન સીવાય. પૂછડીમાં જૂચો ખોસું તો તારી રાડ ફાટી જાય. ના ભે, એ કામ મારું નહીં.’

મોચીએ ના પાડી એટલે ઉગો નિરાશ થઈ ગયો. પૂછડી નહીં સંઘાય તો રાત્રે બધાં ‘લબડ પૂછડિયો’ કહીને જીજવશે એની ચિંતા થવા લાગી. આગળ ચાત્યો ત્યાં દરજુની દુકાન આવી. દરજુ સંચા ઉપર કપડાં સીવે. બે તૂટેલાં કપડાં ને કરરક કરીને બેગાં કરી દે. કપડાં સંઘાતા જોઈ ઉગો રાજુના રેક થઈ ગયો. દરજુ પાસે જઈને ઉગો કહે : ‘દરજુભાઈ, આ કપડાં સાંધો છો તેમ મારી પૂછડી પણ સાંધી આપોને -’

દરજુએ ઉગાની પૂછડી જોઈ. અડધી પૂછડી લબડતી હતી.

દરજુ કહે : ‘ઉગા, આ સંચાથી તારી પૂછડી ન સંઘાય. એને સિલાઈ મારી ન શકાય. ટેલા લઈએ તો તને પીડા થાય ને ટેલા તૂટે તો પાછુ ઈનું ઈ. એના કરતાં તું ડૉક્ટર પાસે જા. એ તારી પૂછડી સરસ રીતે સાંધી આપશો.’

ઉગો દવાખાને નથો. ડૉક્ટર બહુ ભલા હતા. ખુરશીમાં બેઠાબેઠા દર્દીને તપાસતા હતા. તેમણે ઉગાને જોયો.

ડૉક્ટર કહે : ‘કેમ ઉદરજુ, કેમ આવ્યા છો ?’

ઉગાએ પોતાની લબડતી પૂછડી બતાવી. પછી કહે : ‘દાકતર સાહેબ, આ સાંધી આપશો ?’

ડૉક્ટર કહે : ‘ચડી જા ટેબલ ઉપર ! તૂટેલા અંગ જોકતાં તો અમને આવડે. આવી જા.’

ઉગો તો હેકડો મારી ટેબલ પર ચડી ગયો.

ડૉક્ટરે ઉગાને ચોકલેટ આપી. પછી પૂછડી પર હંકી હંકી દવા લગાડી. પછી તૂટેલી પૂછડી બેગી કરી ટાંકા લીધા ને ઉપર નાનકડો પાટો બાંધ્યો. ઉગાને જરાય ન દુખ્યું !

ડૉક્ટરે કહ્યું, ‘શાબાશ ઉગા ! તું છે ધણો બહાદુર ! સોચ અડાડી તોચ ઉહ્કારો ન કર્યો. જા, હવે બે દિવસ પછી પાટો બંધાવવા આવજે.’

ઉગો ભલા ડૉક્ટરનો આભાર માની ધેર ગયો. બે દિવસ દવા લગાડી ને પાટો બાંધ્યો ત્યાં તો પૂછડી સાજી થઈ ગઈ ! હતી એવી ને એવી ! ટઢ્ઢાર !

તેને જોઈ બીજા ઉદરડા કહે : “બહાદુર છે આ ઉગો ! દાકતર પાસે એકલો ગયો અને પૂછડી સંઘાવી લાવ્યો ! શાબાશ ! ઉગા શાબાશ !” ને રાત્રે પાછી સંતાકુકડી શરૂ થઈ : ‘એન ધેન ડાહીનો ઘોડો’ પણ આ વખત ઉગો બારણા પાછળ નહીં, ખાળમાં સંતાયો હતો. બધા આખી રાત ખૂબ રમ્યાં. પછી કપડાં કાખ્યાં, લાકડા કાખ્યાં ને કાગળ પણ કાખ્યાં ! - ને ખાદ્યું, પીધ્યું ને મજા કરી !

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨૪

અલિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- વાર્તા કથન (Story Telling)

સંબંધિત વિષય :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

સૂચના :- અહીં બાળવાતારી-કથન અભિવ્યક્તિ માટે દ્યાનમાં રાખવાની વિગતો દર્શાવતી અદ્યયન સામગ્રી તેમજ બાળકો પર અજમાયશ કરીને પસંદ કરેલી પાંચ બાળવાતારીઓ પ્રસ્તુત છે. આ બાળવાતારી ઐકી એક અથવા અન્ય આપની પસંદગીની બાળવાતારીનું કથન વર્ગમાં ચોગચ રીતે બાળકો સમક્ષ કરો. બાળવાતારીનું કથન કરતી વખતે આવશ્યક બાબતોને દ્યાનમાં રાખવાનો પ્રયત્ન કરો.

બાળવાતારીનું ટચ્યુકડું શાસ્ત્ર

શેરીઓમાં રમતાં કે શાળાઓમાં ભાણતાં ભૂલકાંઓને આપણી શાળાઓની કે શેરીઓની સૃષ્ટિ સાંકડી પડે છે. એમના મનોરથો આપણી આ દુનિયામાં સમાતાં નથી. એમના તરંગો આકાશ-પાતાળને બાથ ભરવા મધે છે. પણ આપણી શિસ્તના ઘ્યાલો એમના મનોરથોને ઝુંધે છે. આપણા નિયમો તેમના તરંગોને ખાળે છે. આથી બાળકો મૂંજાય છે. હિજરાય છે, ભાવતર પણ મૂંજાય છે. આવા સમયે ભાવતરને બાળકને, અને શિક્ષકને એમની મૂંજવણમાંથી ઉગારે છે વાર્તા.

વાતાંચે એક એવું નજરાણું છે કે જે રોતાંને છાનાં રાખે છે, રખુને નિયમિત બનાવે છે, તો ફાનીને શિસ્તમાં રાખે છે અને કંટાળેલાંને રસ્તરબોળ કરે છે.

બાળકને મન વારી તે ગગનચુંબી ઉહુયનો માટેનું પ્લેટફોર્મ બને છે. રંગીન કલ્પનામાં નહાવા માટેનો રસ્કૂવારો બને છે. જીવનની ઝંધામણો વહેવડાવવા માટેનો ઢાળ બને છે. એક અદ્ભુત, રમ્ય અને સ્વકીય દુનિયામાં દોરી જનાર દોસ્ત બને છે.

કલ્પના વિહાર એ માનવીની દોલત છે. સત્ય જગતને ખેડતાં ખેડતાં કલ્પના જગતમાંથી પ્રાણબળ મેળવવું તે માનવીની પ્રકૃતિ છે. આ જગતના રણસંગ્રહમાં ઝૂઝવાનું જોર માણસને કલ્પના જગતમાંથી જ મળે છે. બાળકને માટે તો કલ્પના જગત એ જીવાદોરી જેવું છે. જીવન જળ એમને કલ્પના સૃષ્ટિમાંથી જ મળે છે. એટલે વાર્તાઓ તો બાળકોને માટે જીવન જીવવાની જડીબુઝી જ બને છે.

બાળકોની દુનિયામાં પ્રવેશ કરવાનો માર્ગ તરંગોની દુનિયામાંથી જ પસાર થાય છે. બાળક કોઈ દિવસ આ આપણી કહેવાતી દુનિયામાં સીધું પ્રવેશ કરી શકતું જ નથી. અને કરે છે તો વાસ્તવિક દુનિયામાં તે અજાએયા જેવું જ બની રહે છે.

બાળકોને મન વારી એ જીવનનો એક નવીન જ અનુભવ છે. શબ્દોની પરંપરા દ્વારા ઊભી થતી સૃષ્ટિને વારંવાર જોઈને તે આનંદ પામે છે. અને એ આનંદ સાથે તે જીવનચાત્રામાં આગળ વધે છે.

વારી તે માનવ જીવનનો અજર અમર વારસો છે. વાતાંઓમાં માનવહૃદયના ફૂણા અને કઠોર ભાવો, ધીંગું ડહાપણ અને પ્રકૃતિપ્રેમ ગુંથાયા હોય છે. વાતાંમાં વાતરિસ તો હોય જ છે પણ સાથે સાથે જીવનનું કંઈક અને કંઈક રહસ્ય એમાં ગર્ભિત રીતે ગુંથાયેલું હોય છે. વાતાંઓ જીવનનું આ રહસ્ય બાળકો સમક્ષ પ્રત્યક્ષ કરે છે.

બાળવાતારીઓ કહેવી તે કરતાં રચવી તે મુશ્કેલ કામ છે. બાળહૃદયમાં સૂક્ષ્મ સંવેદનોને ઝીલી શકે તેવાં સૂક્ષ્મ ચિત્તતંત્રવાળો કોઈક સર્જક જ બાળવાતારીઓનું સર્જન કરી શકે. બાળકોના દુર્ભાગ્યે આવા સર્જકોની ખોટ છે,

ઇતાંચ બાળકોનું એક એવું સદ્ભાગ્ય છે કે પરાપૂર્વી ચાલતી આવતી વાતાઓ પણ અપરંપાર છે. આ વાતાઓમાંથી પાણીદાર વાતાઓ વીણીને શિક્ષક કે માબાપ બાળકો પાસે રજૂ કરે તો પણ પૂરતું છે.

આપણું વાતાધિન હજુ એમને એમ પડ્યું છે. દટાચેલી વાતાઓને કોઈક મેધાણીએ, કોઈક ગિજુભાઈએ કે કોઈક જુગતરામભાઈએ ખોટી કાઢવાનો પુરુષાર્થ કર્યો છે ખરો, પણ એ ખજાનો હજુ જાણો કે ઉપયોગમાં આવ્યા વગર એમ ને એમ પડી રહે તેના જેવું મોટું દુલ્હિય બીજું શું હોઈ શકે ?

વાતાધિભવ તો વાપરવાથી વધે છે, વહેંચો તેમ વધુ સમૃદ્ધ થાય છે.

આપણાને-માબાપ તેમજ શિક્ષકોને જો બાળકો પ્રત્યે ખરેખર પ્રેમ હોય તો તેમના મનોરાજયને સમૃદ્ધ કરવા આપણે તેમને વાતાઓ કહેવી જ જોઈએ. બાળકોને પીપરખીંટની બક્ષિસ કરતાં વાતાની બક્ષિસ વધુ સમૃદ્ધ બનાવશે.

બાળકો પાસે નવી નવી વાતાઓ લઈ જવાનું તથા બાળકોને એમાં રસતરબોળ કરવાનું આપણે જો સ્વીકારવું હોય તો એ વાતાઓ કહેવાની કેટલીક નીતિ-રીતિ આપણે સમજુ લેવી પડે.

વાતા કહેવાની પણ એક કલા છે. એમાંચે બાળકો પાસે વાતા મૂકવાની તો ખાસ કળા છે. બાળકો વાતા સાંભળે છે ત્યારે તે સંગીત, તાલ, ચિત્ર, ભાષા, ભાવ, અભિનય, ગતિ એ બધાંચે કળાનાં અંગોને આત્મસાત કરવા મથતાં હોય છે.

એટલે વાતા કહેનાર માત્ર બનાવોનું વર્ણન કરે તો બાળકો વાતાને પ્રત્યક્ષ નહીં કરી શકે. કારણ કે એ માત્ર બનાવો નથી પણ વાતાનું આદિ અને અંતથી બાંધેલું સંપૂર્ણ શિલ્પ છે. ઘાટ છે, ભાવ છે, ભાષા છે અને તે બધામાંથી પ્રગટ થતો એક અર્થ છે.

વાતા કહેનાર પાસે આ બધાં અંગો વિશેની સમજ હોવી જોઈએ. તે આ અંગેના સૌંદર્યથી પ્રભાવિત થથો હોવો જોઈએ.

આપણે જે વાતા કહીએ છીએ તેનું ચિત્ર બાળક પોતાની કલ્પનાની સૃષ્ટિ સામે ખડું કરતું જાય છે. સંસારના અનુભવો બાળકોને ચિત્રપટ નિર્માણ કરવામાં સહાયભૂત થાય છે. એટલે જો બાળવાતાનું મંડાણ બાળકોના અનુભવના પ્રદેશ ઉપર થયેલું છે તો તેઓ એક સુંદર કલ્પનાસૃષ્ટિ ખડી કરી શકશે ને માણી શકશે. એટલે બાળકોને આપણે જે વાતા કહીએ તે તેમની સૃષ્ટિ ફરતી ગુંથવી જોઈએ.

વાતા સુંદર હોય છતાંચ જો કહેવાની ઠબ બરાબર ન હોય, શબ્દોની પસંદગી તથા ભાષા કક્ષા અનુરૂપ ન હોય તો સારી વાતાધિ અરી પરવારે છે એટલે વાતાની અભિવ્યક્તિ ચોગ્ય રીતે થવી જોઈએ. આ માટે વાતા કહેનાર માબાપે કે શિક્ષકે નીચેની વિગતો દ્યાન પર લેવી જોઈએ :

- (૧) વાતા ગોખીને તૈયાર ન કરવી પણ તેમાં રહેલી વિગતો અને રસોતપાદક મર્મસ્થળો બરાબર સમજુ લેવાં જોઈએ. આ બધું વાતા કહેનારની બુદ્ધિમાં બરાબર બેસી જશે તો તેમના કથનમાંથી સુંદર વાતા આકાર પામશે.
- (૨) વાતાનો શબ્દેશબ્દ તોળી તોળીને વાપરવો જોઈએ. તેની અંદર ભાવ અને કલા પૂરેપૂરાં સજાવીને અને મારીને પૂરવાં જોઈએ. વાતાને વારંવાર રટીને, શુદ્ધ, સુંદર અને સુરુચિપૂર્ણ બનાવવી જોઈએ.
- (૩) મોટા વિદ્વાન બનીને વાતા ન કહેવી, વચ્ચે વચ્ચે જ્ઞાન આપવા લાગી ન જયું.

CREATIVITY PROGRAMME

- (૪) વાતને અંતે ઉપદેશ તારખવો નહીં. વાતને વાર્તા જ રહેવા દેવી. બાળકોના મન ઉપર જાણો-અજાણો વાતમાં ગુંથાયેલા ભાવની અસર પડે છે.
- (૫) વાર્તા કહેનાર એક ટેપેરેકોર્ડ ન બને. તટસ્થ રહીને વાર્તા ન કહેવી. વાર્તા કહેનાર વાર્તા-રસમાં નહાતો જાય અને નવરાયતો જાય.
- (૬) હાવભાવ અને અવાજથી વાતને જીવતી-જીગતી કરવી જોઈએ. વાતમાં જે પાત્રો આવે તે બાળકોને પોતાની નજર સામે પ્રત્યક્ષ થવાં જોઈએ. અને જે પ્રસંગો આવે તે જાણો ખરેખર ભજવાતાં હોય તેમ લાગવું જોઈએ.
- (૭) જાલવાર્તા કહેનારે. બાળકોની બોલીના શબ્દો, લય અને લહેકા હસ્તગત કરવા જોઈએ.
- (૮) વાતમાં ગુંથાતા શબ્દો બાળકોના સમજની કક્ષાના હોવા જોઈએ. નવા શબ્દો કે શબ્દપ્રયોગો વાતરિસને મંદ કરે છે. કોઈ શબ્દ કે શબ્દપ્રયોગ જો અધરો (નવો) હોય છતાં જો વાક્યના સંદર્ભમાં અર્થ સ્પષ્ટ થાય તેવી રીતે મુકાયો હોય તો તે નવો શબ્દ કે શબ્દપ્રયોગ બાળક પકડી લે છે અને તે દ્વારા તેની શબ્દસમૃદ્ધિ આપોઆપ વધે છે.
- (૯) બાળરલભાવને અનુરૂપ વાર્તા કહેવી.
- (૧૦) વાતમાં આવતા રસ્તાનોને કલ્પનાની રંગપૂરણીથી પૂરેપૂરાં જિલવવાં.
- (૧૧) વાતમાં પદખંડો (જોડકણાં) ગુંથાયાં હોય તો વાર્તા રસમય બને. આ પદખંડોનું વાતમાં પુનરાવર્તન થતું હોવું જોઈએ. બને તો બાળશ્રોતાઓ એ પદખંડો (જોડકણાં) વાર્તા કહેનારની સાથે સાથે ગાતાં જાય તેમ કરવું.
- (૧૨) બાળકોને મન વાર્તા એ ડેવળ બનાવો નથી, પણ શબ્દોનાં મોનાં પરની સહેલગાહ છે. વાર્તા કહેનારના અવાજમાં ભાવોચિત આરોહ અવરોહ નિષ્પત્ર થવો જોઈએ.
- (૧૩) વાતમાં હાવભાવ જરૂરી છે. શબ્દ અને ભાવને સ્પષ્ટ કરવા જરૂરી હાવભાવ કરવો. હાવભાવનો અતિરેક વાતરિસમાં વિક્ષેપ સર્જે છે. (પછી તો બાળકો વાતનો આસ્વાદ લેવાને બદલે નાટક જોતાં હોય તેવું લાગે છે.)
- (૧૪) વાતમાં ખોટું લંબાણ ટાળવું. વાતના પ્રસંગમાં ખૂબ મીઠું મરચ્યું ભભરાવવાથી વાતનું પોત પાતળું બને છે.
- (૧૫) વાર્તકથનને અસ્ખલિત વહેવા હેવું. વચ્ચેઓપ્રશ્નો ન પૂછવા, બીનજરૂરી સૂચનાઓ પણ ન આપવી.
- (૧૬) વાતમાં વિગતની ચોકસાઈ રાખવી. જો ડોશીને એની દીકરીને ઘેર જતાં રસ્તામાં વાધ, વર અને સિંહ જ મળતા હોય તો વળતાં તેને સિંહ, વર અને વાધ જ મળવા જોઈએ.
- (૧૭) વાતને પતાવી દેવાની કે ઝટ કહી દેવાની ઉતાવળ ન કરવી. વાતની નિરાંતે માંડળી કરવી. વાર્તા એ વેચ ઉતાવવાની વસ્તુ નથી. વાતના રસતાપ સાથે એકરૂપતા અનુભવતાં-તક્ષીનતાથી વાર્તા કહેવી જોઈએ.
- (૧૮) ‘હેણે શું આવશે ?’ - એવો જિજાસાભાવ વાર્તા વખતે આકાર પામવો જોઈએ.
- (૧૯) વાર્તા કહેવાની કળા તો બાળકોને વાર્તા કહી કહીને જ પ્રાસ થાય છે.
- (૨૦) વાર્તા કહેવાની કળા પ્રાસ કરવા માટે કોઈ કુશળ વાર્તકારને વાર્તા કહેતા સાંભળવા તે સૌથી ઉત્તમ ઉપાય છે.
- (૨૧) એક હતી ચકીને ? તે ચણવા ગઈને ? ત્યાં એક ડોશી હતીને ? આવી રીતનું વાર્તકથન વાતને નિરસ બનાવે છે.

CREATIVITY PROGRAMME

- (૨૨) છે ને ? - પછી તો આમે થયું હો ને પછી તો છેને આવા પ્રશ્નાર્થો બાળકોને કઠે છે.
- (૨૩) વાતાના કથનનો કાળ ભૂતકાળ હોવો જોઈએ. ભૂતકાળમાં કહેવાતી વાર્તા વર્તમાન કાળમાં સરી ન જાય તેની કાળજી રાજવી જોઈએ.
- (૨૪) અતિ કરુણા વાતાઓ ન કહેવી. ‘આવી વાર્તા તો કોણે ગમે ? આમાં તો એકલું રોવાનું આવે છે.’ - આવો પ્રતિભાવ કરુણા વાતાઓ પ્રત્યે હોય છે. બાળકોને બીક લાગે તેવી વાતાઓ પણ ન કહેવી.

વાતાકથનની આવી ટેકનીક હાથવળી બને તો વાર્તા ધાર્યું નિશાને પાડી શકે. કહેનાર અને સાંભળનાર બંને રસ તરબોળ બને અને તૃષ્ણ થાય અને સાથે નીચે જેવાં કેટલાચે શૈક્ષણિક ફલિતાર્થો અવાંતર (By Product) તરીકે નીપજે.

- (૧) વાર્તા દ્વારા બાળકોની ઇંદ્રાયેલી લાગણીઓને વહેવાનો માર્ગ મળે છે. વાતાનાં પાત્રો કે પ્રસંગો સાથે બાળકો તાદાતમ્ય જોડતાં હોય છે.
- (૨) વાર્તા દ્વારા બાળકોની જન્મજાત વૃત્તિઓને પોખણા મળે છે.
- (૩) બાળકોના ચારિત્યધકૃતરમાં વાતાઓ મહત્વનો ભાગ ભજ્યે છે.
- (૪) વાર્તા દ્વારા બાળકોનો કલ્પના વિકાસ થાય છે અને તેમનું મનોજગત સમૃદ્ધ બને છે.
- (૫) વાર્તા દ્વારા બાળકોને દેશ અને દુનિયાનું સામાન્યજ્ઞાન મળે છે. જ્ઞાન-વિજ્ઞાનની નવી નવી માહિતી રોચક રીતે પ્રાપ્ત થાય છે.
- (૬) વાર્તા દ્વારા બાળકોની તર્કશક્તિ - વિચારશક્તિ વિકાસ પામે છે.
- (૭) વાર્તા દ્વારા ભાવજગત સમૃદ્ધ બને છે. બાળકોની લાગણીઓને ઘડવામાં વાતાઓ મહત્વનો ભાગ ભજ્યે છે. બાળકોના ગુણવિકાસ માટે પણ વાતાઓ અકસ્મીર ઈલાજ નીવડે છે.
- (૮) વાર્તા દ્વારા પ્રાણીઓ, વનરપતિ, દેશદેશના લોકો વગેરે સાથે બાળકોનો આત્મીય ભાવ કેળવાય છે. આ રીતે વિશ્વપ્રેમની એક સુંદર ભૂમિકા ઉલ્લબ્ધ થઈ શકે છે.
- (૯) વાર્તા દ્વારા બાળકોને માનવ સ્વભાવનો સરસ પરિયય થાય છે.
- (૧૦) વાર્તા દ્વારા બાળકોને સમાજ જીવનની ઝાંખી પણ કરાયે છે. એ રીતે સમાજ સાથે અનુકૂલન પ્રાપ્ત કરવાનો બાળકોને નકશો પ્રાપ્ત થાય છે.
- (૧૧) વાર્તા બાળકોમાં સાહસભાવના વિકસાવે છે, મુશ્કેલીઓ તો આવે પણ તેમાંથી રસ્તો પણ કાઢી શકાય છે તેવી શ્રદ્ધા પણ વાર્તા બંધાવે છે.
- (૧૨) કુદરતી તેમજ આસુરી સંકટો વચ્ચે પોતાની અક્કલ યા શક્તિ વાપરીને માર્ગ કાઢતા બધ્યાર મનુષ્યો જ બાળકોની આદર્શભૂતિ બને છે.
- (૧૩) વાર્તા વર્ગશિસ્ત આપે છે.
- (૧૪) વાર્તા કહેનાર અને સાંભળનાર વચ્ચે આત્મીયતા કેળવાય છે.

(૧૫) વાર્તા ક્ષારા શબ્દ પ્રયોગ, રૂઢીપ્રયોગો વગેરેના અર્થ અને ભાવથી બાળકો પરિચિત બને છે.

- ૬.૬. : * કોશીમા પેસે ટકે સુખી હતાં, પણ જીવ સાંકડો હતો...
 * કોળીને ઘડીકમાં આતમજ્ઞાન થઈ ગયું
 * ચકલી નાની પણ ફક્કો મોટો
 * કોચોટકાકા ભલાભલાને બનાવી જાય એવા, ને કોઈની ઝપટમાં તો આવે જ નહીં, પણ તે ય એકવાર ઝપટમાં આવી ગયા !
 * તેઓ તો બે પગ વચ્ચે પૂછડી ઘાતીને જીવ લઈને ભાગ્યા !
 * કોળીના પેટમાં ફાળ પડી !
 * ઠગ સોનામહોર કરતાં ચે વધુ મેળવીને છુટે પડ્યો.
 * મેઘલી રાત : ઘટાટોપ વાદળાં, અમૃતમૃતમરાં બોલે છે !
 * સોળ કળાનો ચંદ્ર આકાશે ચડ્યો છે, અજવાળાં ઝોકાર છે.
 * રાજાની કાચામાં બત્રીસે કોહે દીવાં થઈ ગયાં.

શબ્દો અને વાક્યોનો આ ધેભવ બાળકોને ભાષાકીય રીતે સમૃદ્ધ કરે છે. આમ તો માત્ર થોડાંક ઉદાહરણો છે. પણ વાર્તાએ વાર્તાએ આવી શબ્દ સમૃદ્ધિ સભર કરી હોય છે અને જાણેયે અજાણેયે બાળકો એનો લય માણતાં, ચમત્કૃતિ અનુભવતાં ઘણું પ્રત્યક્ષ કરતાં હોય છે - શીખતાં હોય છે.

આમ બાલવાતરાઓ ઘણું કહી જાય છે અને બાળકોને ઘણું ઘણું આપી જાય છે. એટલે શૈક્ષણિક રીતે પણ બાળવાતરનું મહત્વ ઘણું છે.

ભલી ઉંદરકી

એક ઉંદરકી ભૂંડી હતી. તેથી સહુ તેની સાથે રિસાચાં હતા. એક દિવસ ઉંદરકી સાથે કોઈ રમવા તૈયાર ન થયું તેથી તે બહાર નીકળી. ઝાડની ડાળે ચકલી બેઠી હતી. ઉંદરકી તેને કહે, ‘ચકીબહેન, ચકીબહેન, મારી સાથે રમવા આવો ને !’

ચકલી બોલી : ‘ધી ને ખીચડી ખાઉં છું, રમવા હું ના જાઉં છું.’

ચકલી ન આવી તેથી ભૂંડી ઉંદરકી આગળ ચાલી. ઝાડ પર જિસકોલી ઢોડાઢોડ કરતી હતી. ઉંદરકી કહે, ‘જિસકોલીબહેન, મારી સાથે રમવા આવો ને !’

જિસકોલી બોલી : ‘તું તો જાળો બોલે છેઃ તું તણાખલાની તોલે છે. તારા જેવી ભૂંડીની સાથે કોણ રમે ?’

ઉંદરકી આગળ ચાલી. સામેથી સસલાભાઈ આવતા હતા. ઉંદરકી બોલી, ‘સસલાભાઈ, મારી સાથે રમશો ને ?’

સસલો કહે, ‘ના રે બહેન, વાતવાતમાં લડતી તું, તારી સાથે રમું ન હું.’

ભૂંડી ઉંદરકી તો રડવા જેવી થઈ ગઈ. તેની સાથે કોઈ રમતું ન હતું. ઉંદરકી આગળ ચાલી. નદીકિનારે દેક્કાભાઈ દ્રાંડું દ્રાંડું કરતા હતા. ઉંદરકી કહે, દેક્કાભાઈ, ચાલો ને આપણો રમીએ !’

ટેક્સાબાઈ કહે, ‘ગંદી ગોબરી રહેતી તું, તારી સાથે રમું શું ?’

ઉંદરકી તો ચિડાઈ ગઈ. પટપટ પૂછાડી પટપટાવવા લાગી. પણ કરે શું ? ઉંદરકી આલી આગળ. ચાર ગલુડિયાં આંઘળોપાટો રમતાં હતાં. ઉંદરકીને આંઘળોપાટો રમવાનું ધારું ગમતું હતું. તે ગલુડિયાં પાસે જઈને બોલી, ‘મને રમાડો.... મને રમાડો.’

ઉંદરકીને જોઈ એટલે એક ગલુડિયાએ કલ્યું, ‘તને નહિ રમાડીએ. અમારી બાએ તારી સાથે રમવાની ના પાડી છે.’

ભૂંડી ઉંદરકી ધારું રખકી પણ તેની સાથે રમવા કોઈ તેચાર ન થયું. છેવટે ઉંદરકી થાકી. ઢીલીફસ થઈને એક ઝાડના થક પાસે બેઠી. આંખોમાં આંસુ આવી ગયોં. ડબડબ આંસુ ટપકાવતી ઉંદરકી રડવા લાગી.

જાડ ડાળે એક પોપટ બેઠેલો. પોપટ કહે, ‘ઉંદરકી રે ઉંદરકી
બેઠાં શાથી વનની વાટે ?
આમ રડો છો શાને માટે ?’

ઉંદરકીએ દુઃખની વાત કરી. પોપટ કહે, ‘તમે ભૂંડા છો: વાતવાતમાં ગાળો બોલો છો. રિસાઈ જાઓ છો. ગંદા રહો છો તથા ઝઘડા કરો છો. આ બધું બંધ કરો તો જ બધાં તમારી સાથે રમશે.’

ઉંદરકી સમજુ ગઈ. ભૂંડા ગુણ મૂકી દીધા. ભૂંડી ઉંદરકી ભલી ઉંદરકી થઈ ગઈ.

આ વાતની ખલર પડી એટલે બીજા પશુપક્ષીઓ રાજુ થયાં. ઉંદરકી પાસે રમવા ચકલી આવી, જિસકોલી આવી, સસલાભાઈ અને ટેક્સાબાઈ આવી ગયા. ગલુંડિયાં પણ હ્યે શું કામ ન આવે ? બધાં બેગાં થઈને આંઘળોપાટો રમતાં હતાં, તે વખતે ઝાડની ડાળે બેઠેલા પોપટભાઈ કહે, ‘ઉંદરકીબહેન કદક ગીત ગાઓ ને !’ ઉંદરકી તાનમાં હતી. રમતાં રમતાં તે ગાવા લાગી,

‘હ્યે કદી હું ન રિસાઉં,
સાલુ લઈને રોજ નહાઉં:
ગાળો હું ન બોલું કોઈ,
વાતવાતમાં પડું ન રોઈ.
ભલાઈના હું કરતી કામ,
ભલી ઉંદરકી મારું નામ.’

ગીત સાંભળીને સહુએ તાળીઓ પાડી.

ખાદ્યું પીદ્યું ને રાજ કર્યું !

વોઈ મા

એક હતો મોર.

એક હતી ઢેલ.

જંગલમાં તેમનું ધર. એક વખત મોરને દૂર દૂર ઊડવાનું મન થયું. ફડ.....ફ.....ફ.....ફ..... ને જગંલ ગયું. શહેર દેખાયું. ધણાં બધા મકાનો છતાં કોઈ ને છાપું નહીં. અગાસી જ અગાસી. મોરને મૂંજવણ થઈ. પણ થાકને કારણે તે અગાસી ઉપર બેસી ગયો. વાતાવરણ નંબું હતું તેથી તેને ડર લાગતો હતો. થોડી વાર અગાસી ઉપર થંભી ફરી

તેણો પાંખો ફક્કાવી. હવે તે નગરના છેવાડે આવેલા મકાનની અગાસી ઉપર પૂરી ગયો.

ખૂબ મોટી અગાસી, મેદાન જેવડી. પણ ચકલુંચ ફરકે નહીં. જરાય અવાજ નહીં. હવે નિરાંતે આરામ કરવાનું વિચારી મોએ અગાસીમાં ઉત્તરાણ કરવા પાંખો સંકોડી.

આખીય અગાસીમાં દાણા વેરાચેલાં તેણો જોથા. તેને નવાઈ લાગી. પણ ખૂબ બહુ લાગી હતી તેથી વિચાર કરવા રોકાચા વગર તેણો પટ દઈને દાણો ચાંચમાં લીધો. તેને આવવા માટે જેવી ચાંચ દબાવી કે અવાજ સંભળાયો ! ‘વોઈ મા... વોઈ મા...’ મોરને નવાઈ લાગી. ઝટ દઈ ને તેણો દાણો થૂંકી દીધો. ફરી બીજો દાણો ચાંચમાં લીધો. વળી ફરીથી એજ વોઈ મા... વોઈ મા.... હવે તો તે ભયને કારણો થરથરી ગયો. તેણો ચારે બાજુ નજર કરી પણ કોઈ દેખાયું નહીં. તો પછી આ રકવાનો અવાજ કરે છે કોણા ? તેને સમજાયું નહીં. આ વખતે તેણો વધું સાવચેત રહીને દાણો ચાંચમાં લીધો. દાણાંને દબાવતાં જ વોઈ મા... વોઈ મા... સંભળાયું. ઝટ દઈને દાણો થૂંકીને મોરબાઈએ તો ચાલતી જ પકડી. ફક્કડ ફક્કડ જંગલની વાત પકડી.

જંગલમાં જઈ તેણો ડેલ રાણીને પોતાના કોતુક (વોઈ મા... વોઈ મા...) ની વાત કરી. ડેલ હતી ચતુર. તે કહે, ચાલો હું આવું ... ફક્કડ ફક્કડ ને બેઉ નગરને છેવાડે આવેલ મહેલની અગાસી એ પૂરી ગયાં. દાણાં જોઈ ડેલ કહે, મોર રાજા ! તામારી વાત સાચી. તાજા માજા દાણાં વેરાચેલા છે. ડેલ પણ એક દાણો પટ દઈને મોઢાંમાં લીધો. ચાંચથી દબાવતાં જ અવાજ સંભળાયો : ‘વોઈ મા.... વોઈ મા...’ ડેલે ફટ દઈને થૂંકી દીધો.

ડેલ કરી નહીં પણ વિચારમાં પડી ગઈ. તેને થચું કે સામેના ખૂણામાંથી દાણો લઉં. ચાંચમાં લઈ દબાવતાં જ ફરી ‘વોઈ મા... વોઈ મા...’

તે કહે : ‘મોર રાણા, મોર રાણા !’ મોર કહે : ‘બોલો મારી ડેલ રાણી ! શું વિચાર કરો છો ?’

‘આપણો શોધચું જોઈએ કે દાણામાંથી આવો રૂદ્ધનાં અવાજ શામાટે છે.’ ડેલે આમ કહી નજર ફેરવી તો તેને દાણા મકાનની અંદર સુધી વેરાચેલાં દેખાયો. થોડી વાર વિચાર કરી તેણો મોરને મકાનની અંદર જવાની સલાહ દીધી.

પણ મોર તો ફરી ગયો હતો તેથી એક ડગલુંચ આગળ ખસે નહીં. ડેલ રાણી તેને ટોણો મારતી કહેવા લાગી : ‘મારા મોર રાણા ! આમ મરદ થઈને કરો છો શું ?’ મોરથી આ ટોણો જીરવાચો નહીં, ખોંખારો ખાઈને આગળ વધી ગયો. ઉંબરા પાસેજ દાદરો હતો. દાદરા ઉપર પણ દાણા... દાણાંને જોતો જોતો મોર દાદર તિતરતો ગયો. શરૂઆતમાં અંધારું છું. પણ પાછળથી અજવાનું વધતું ગયું ને છેવટે મોટો રૂમ દેખાયો. રૂમમાં કબળ જેવી કોમળ એક રાજકુમારી નિરાશ વદ્ધને બેઠી હતી. તેને જોઈ મોર એકદમ પાછો વળી ગયો. ડેલ મોરની આતુરતાથી રાહ જોતી હતી.

મોરને હેમખેમ પાછો આવેલો જોઈ ડેલને નિરાંત થઈ. મોર કહે : ‘ચાલો, ચાલો ડેલ રાણી ! તમને કોતુક બતાવું.’ ડેલ એકદમ મોરની પાછળ ચાલતી થઈ. ફૂલ જેવી કોમળ રાજકુમારીને બે હાથમાં માણું પકડી બોર બોર જેવા આસુંએ રક્તી જોઈ ડેલ રાણી સમજી ગઈકે આ રાજકુમારી ઘોર દુઃખમાં છે. વળી તેના આસું જ દાણા બને છે અને તેમાંથી પણ વોઈ મા... વોઈ મા... એવા દૂસરાંનો અવાજ આવે છે. તેણો તરતજ રાજકુમારીનું દુઃખ ભૂલાડવા નાચવા-ગાવાની મોરને વિનંતી કરી. ડેલને હુમક હુમક નાચતી જોઈ, મોરથી કળા થઈ ગઈ. ટેંહુક ટેંહુકનાં ટહુકારે આખો ઓરડો ગૂજુ ગયો. અચાનક ટહુકારો સંભળાતા રાજકુમારીએ ઊચે જોયું. મોર અને ડેલને હુમક હુમક નાચતાં જોઈ તેનાથી મલકાઈ ગયું. ઘડીક મોરના ગળાને ડેલ પંપાળે તો ઘડીક મોર પોતાના પીછાંની કળાનો પંખો કરી ડેલને હવા નાખે. આ જોઈ રાજકુમારીથી હસાઈ ગયું. તે ખૂબ આનંદમાં આવી ગઈ. ખીલ ખીલાટ... ખીલ ખીલાટ... હસવા લાગી... અને

એના હસવોના અવાજ સાથે જ વેરાચેલાં દાણાં પણ તક-તકાટ ફૂટતાં ગયાં અને તેમાથી રંગ-બેરંગી ફૂલો ઉધડતાં ગયા.... ઉધડતાં શયા.....

કિલ - કિલાટ, થનગનાટ, તનનનન થૈ;
રંગ-બેરંગી ફૂલ તણી આવી છે મોટી સોગાત ;
તનનનન થૈ.....

ચતુર ફૂકડાભાઈ

એક હતા ફૂકડાભાઈ. સવાર પડે ને “ફૂકડે ફૂક... ફૂકડે ફૂક” કરતી બાંગ પોકારે. લાલ ચટક સૂરજદાદાને જોઈ ગેલમાં આવી જાય. ફૂકડાભાઈને માથે રૂપાળી કલગી ને પાછળ રંગબેરંગી ઝૂલતાં પીછાંવાળી વાંકી પુંછડી. ઠમક ઠમક કરતા ચાલે ને લાંબી કોક કરી “ફૂકડે ફૂક... ફૂકડે ફૂક” બોલી ગાતા જાય -

‘અમે તો સૂરજના છડીદાર
અમે તો પ્રભાતના પોકાર.’

ફૂકડાભાઈ તો કોઝ.....કોઝ.....કોઝ..... કરતાં આખો દિવસ ફર્ચા કરે અને ઉકરડામાંથી કાંઈક ખજાનો શોધતા હોય તોમ ખાંખાંખોળા કર્યા કરે.

એક વખત ફૂકડાભાઈને થયું, લાવ સામે ગામ મારા ફૂકડિયા સગાં-સંબંધી રહે છે તેમને મળી આવું. ગામને પાદર પહોંચયા ત્યાં તો સામે મળ્યું શિયાળ ! શિયાળ તો ખુશ ખુશ થઈ ગયું. તેને મનમાં થયું ફૂકડાભાઈ ડેવા જાડા-પાડા ગોળમટોળ છે. લાગ મળે તો હોઈયાં.... કરી જાઉં.

શિયાળ તો ફૂકડાભાઈની નજીક જઈ પૂછ્યું : ‘ફૂકડાભાઈ, ફૂકડાભાઈ કચાં ચાલ્યા ?’ ફૂકડાભાઈ કહે : “ફૂકડે ફૂક... ફૂકડે ફૂક... ફૂકડિયા સગાં-સંબંધીને મળવા.” શિયાળને થયું, અરે વાહ ! મજા પડી જશે. જો ફૂકડાભાઈની સાથે જઉં તો તો ઘણા બધા ફૂકડા ઝપટમાં આવી જશે.

‘શિયાળ તો બોલ્યું : “બહુ સરસ ! બહુ સરસ ! સગાં-સંબંધીઓને તો મળ્યું જ જોઈએ ને ! તમે મને પણ લઈ જાવ ને ! એકથી બે ભલા મારે પણ નવી ઓળખાણ થશે.”

ચતુર ફૂકડાભાઈ શિયાળની લુચ્યાઈ સમજી ગયા. હવે શિયાળથી કઈ રીતે બચવું ? એટલે વિચાર કરી તે બોલ્યા, “ઓહો, એમાં શી મોટી વાત છે ? મને તો મજા જ પડશે. ફૂકડે ફૂક.... ફૂકડે ફૂક... પણ હા. આજે તો મારી સાથે મોટો લાલિયો ફૂતરો પણ આવવાનો છે. હું તેની જ રાહ જોઉં છું. તે હમણાં જ આવશે. ફૂકડે ફૂક... ફૂકડે ફૂક.... પછી આપણે ત્રણે સાથે જઈશું. બેથી ત્રણ ભલા ! આપણાને મજા પડશે. ફૂકડે ફૂક.... ફૂકડે ફૂક....”

બીકણ શિયાળભાઈ તો ફૂતરાની વાત સાંભળતા જ ઢીલા ટસ થઈ ગયા. એના બાપ-દાદાચ ફૂતરાથી કરતા. ઝટપટ વાત ફેરબીને કહે, ઓહ ! આજે ફૂતરાભાઈ આવવાના છે ? બહુ સારું.... બહુ સારું.... હું તો મજાકિયો ખરો ને ! ખાલી મજાકમાં કહેતો હતો કે મારે આવવું છે, મારે તો આજે બહુ કામ છે. ફરી કોક દિવસ આવીશ..... એમ કહી શિયાળભાઈ તો હુ....આ.... હુ....આ...., હુ....આ.... હુ....આ... કરતા ભાગ્યા.

અને ફૂકડાભાઈ તો ફૂકડે ફૂક... ફૂકડે ફૂક... કરીત ચાલ્યા. ફૂકડિયા સગાં-સંબંધીઓને મળ્યા. અને ખાંધું પીધું ને રાજ કર્યું.... !

હું તો ગણેશજીનો ઉંદર

આપણે શંકર ભગવાનના મંદિરે ઘણી વખત જઈએ છીએ. શંકર ભગવાનને એક ગામથી બીજે ગામ જવું હોય તો શાના પર બેસીને જાય - ખબર છે ? શંકર ભગવાન પોઠિયા ખર બેસે. શંકર ભગવાનના દીકરા ગણેશજી. ગણેશજીને એક ગામથી બીજે ગામ જવું હોય તો શાના પર બેસીને જાય-જાણો છો ? ગણેશજી ઉંદર પર બેસે. આજે તમને ગણેશજીનો ઉંદરની વાત સંબંધાપું.

એક વાર ગણેશજીને બહારગામ જવાનું થયું. ઉંદરભાઈને બોલાવીને કરી વાત કે આપણે બહારગામ જવું છે. ઉંદરભાઈ કહે, ‘ચાલો મહારાજ. બેસી જાવ મારી ઉપર. અબધડી તમે કહો તે ગામે પહોંચાડી રંગ.’ ગણેશજી તો ઉંદરભાઈ પર બેઠા. ઉંદરભાઈ ચૂંચૂંચૂંચૂં કરતા જાય ને આજુબાજુ જોતા જાય. ઉંદરભાઈએ તો જરા વારમાં ગણેશજીને બીજે ગામ પહોંચાડી દીધા.

ગણેશજીને એ ગામે આજો દિવસ રોકાવું’તું એટલે ઉંદરભાઈ કહે : ‘મહારાજ, હું આજુબાજુમાં જરા ફરી આવું. સાંજે પાછો આવી જઈશ. મને ફરવા જવાની રજા આપો ને !’

ગણેશજી કહે : ‘ભલે, ખુશીથી ફરી આવો. સાથે આ થેલી લેતા જાવ. એમાં સાત લાડવા છે. તમને કામ લાગશે.’ લાડવાની થેલી પીઠે મૂકીને ઉંદરભાઈ તો ઉપકચ્ચા ફરવા. ચૂંચૂંચૂંચૂં કરતા જાય ને આજુબાજુ જોતા જાય. રસ્તામાં કોઈ ધર પૂછે : ‘કોણ છો તમે ?’ તો કહે, ‘હું તો ગણેશજીનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજીનો ઉંદર !’

ઉંદરભાઈ તો ગામની બહાર આવી ગયા. પાદરમાં એમણે જોયું તો એક ગલૂડિયું માથું હલાવી રક્તું હતું. ગલૂડિયું એટલે કૂતરાનું બરચ્ચું. ઉંદરભાઈએ એ ગલૂડિયાને પૂછ્યું, ‘ગલૂડિયાભાઈ કેમ રકો છો ?’ ગલૂડિયું કહે, ‘મારી પાસે એક મીઠી પૂરી હતી. એ લઈને હું અહીં નિરાંતે જમવા આવ્યું. મને ખબર નહીં ને કાગડાભાઈ કચાંકથી ટપકી પડવા ને મારી મીઠી પૂરી લઈ ગયા !’

ઉંદરભાઈ કહે : ‘જૂઓ, ગલૂડિયાભાઈ તમે રકશો તોચ તમારી મીઠી પૂરી તો પાછી નહીં જ મળે. લો, આ એક લાડવો તમને આપું. લહેરથી જમો.’

ગલૂડિયાભાઈ તો ખુશ. એ કહે : ‘તમે કોણ છો એ તો કહો.’ એટલે ઉંદરભાઈ કહે, ‘હું તો ગણેશજીનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજીનો ઉંદર !’

ઉંદરભાઈ આગળ ચાલ્યાં. ચૂંચૂંચૂંચૂં કરતા જાય ને આજુબાજુ જોતા જાય. રસ્તામાં કોઈ ખેતર પૂછે, ‘કોણ છો તમે ?’ તો કહે, ‘હું તો ગણેશજીનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજીનો ઉંદર !’

ઉંદરભાઈ તો હવે જંગલ પાસે આવી ગયા. અહીં એમ્ભાળે જોયું તો ઝાડ નીચે એક બોતકું ઊભું ઊભું રક્તું હતું ! બોતકું એટલે ઊઠનું બરચ્ચું. બોતકાભાઈ તો પાછલા પગ પછાડતાં જાય ને રકતા જાય. ઉંદરભાઈએ પાસે જઈને પૂછ્યું, ‘કેમ રકો છો બોતકાભાઈ ?’ બોતકાભાઈ કહે, ‘હું આજે એકલું ચરવા નીકળ્યું હતું. ચરતાં ચરતાં આ ઝાડ પાસે જરા ઊધ આવી ગઈ. એટલી વારમાં તો કોઈ મારા આગળા પગ દોરકાથી બાંધી ગયું. હવે હું ચાલું કેમ ?’

ઉંદરભાઈ તો એને પગે બાંધેલ દોરકું કાતરવા માંડ્યા. ત્યાં ઝાડ ઉપરથી અવાજ આવ્યો. ‘કોણ છે ? દોરકું કાતરતા નહીં. મે બાંધ્યું છે.’ ઉંદરભાઈએ ઉપર જોયું તો વાદરું ! એ કહે, ‘મે જરા મજા કરવા બોતકાના પગ બાંધી દીધા છે. એ છોડશો નહીં. મારે હવે એની પુંછકીની મજા કરવી છે.’ ઉંદરભાઈ કહે - ‘કોઈને હેરાન કરીને મજા ન કરાય. હું તો



દોરડું કાતરીશ, કાતરીશ ને કાતરીશો.'

વાંદું કહે : 'કોણ છો તમે ?' 'હું તો ગણેશજુનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં !' આમ કહીને ઉંદરભાઈએ તો દોરડું, કાપી નાખ્યું. બોતડાભાઈ રાજુ થયાં. ઉંદરભાઈએ એને બે લાડવા આપ્યાં. એટલે તો વળી વધારે રાજુ થયા. લાડવી જોઈને પેલા વાંદરાના મોંમાં પાણી આવી ગયું. પણ ઉંદરભાઈએ એને કંઈ ન આપ્યું. જે બીજાને પજવે એને કોણ લાડ કરે ? કોઈ ન કરે. વાંદું તો મોંચાવીને બેહું રહ્યું ને બોતડાભાઈ તો ભરબપોરે નાચતા-કૂદતા પોતાની મમ્મી પાસે દોડી ગયા.

ઉંદરભાઈ પાસે હવે લાડવા રહ્યા ચાર. એની થેલી લઈને એ આગળ ચાલવા માંડ્યા. ચૂંચૂંચૂં કરતા જાય ને આજુબાજુ જોતા જાય. રસ્તામાં કોઈ ઝાડ પૂછે, 'કોણ છો તમે ?' તો કહે, 'હું તો ગણેશજુનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજુનો ઉંદર !'

ઉંદરભાઈ તો હવે જંગલની વચ્ચ્યોવચ્ચ્ય આવી ગયાં. જોયું તો રસ્તાની વચ્ચમાં એક મદનિયું ઊભું ઊભું રડતું હતું. મદનિયું એટલે હાથીનું બરચું. એને ઉંદરભાઈએ પૂછ્યું, 'મદનિયાભાઈ, કેમ રડો છો ?' મદનિયાભાઈ માંડ છાના રહીને કહે - 'હું ખોવાઈ ગયું છું. મમ્મીને કદ્યાં વગર એકલું એકલું ફરવા નીકળ્યું 'તું.' ઉંદરભાઈ કહે: 'તો હવે શું કરશો ?'

મદનિયાભાઈ કહે : 'આ રસ્તો નદીએ જવાનો છે. એની મને ખબર છે. મારી મમ્મી સવારે આ રસ્તે આવશે, આવશે ને આવશે.'

ઉંદરભાઈ કહે : 'તો સવાર સુધી અહીં જ રહેજો. જંગલમાં મમ્મીને શોધવા જશો તો અટવાઈ જશો. રાતે બીક નહીં લાગે ને ?'

'અને બીક નથી લાગતી, ભૂખ લાગે છે. હું ખાલી પેટે રાત કેમ કાઢું ?' મદનિયાભાઈએ આમ કહ્યું એટલે ઉંદરભાઈએ પોતાની પીઠ પરની થેલીમાંથી મદનિયાભાઈને ત્રણ લાડવા આપ્યા. મદનિયાભાઈએ એક પછી એક લાડવા ચૂંઢમાં લઈને મોમાં પદ્ધરાવી ટીધા. પછી કહે : 'હોય તો હજુ એક લાડવો આપો ને !'

ઉંદરભાઈએ છેંસો સાતમો લાડવો મદનિયાભાઈને આપી ટીધો. મદનિયાભાઈ તો ખુશ ખુશઃ એ કહે : 'કોણ છો તમે ? એ તો કહો.' એને જવાબ મળ્યો : 'હું તો ગણેશજુનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજુનો ઉંદર !'

હવે તો સાંજ થવા આવી. ગણેશજુ પાસે પહોંચી જવાનો સમય થયો. ચાલી ચાલી ને થાકેલા ઉંદરભાઈને હવે તો કકડીને ભૂખ લાગી હતી. લાડવા તો ખલાસ થઈ ગયા હતા. એક ગલૂડિયાને, બે બોતડાને અને ચાર મદનિયાને આપી ટીધેલા. ઉંદરભાઈએ બધાની મજા સંભારતા જાય છે ને ચૂંચૂંચૂં.... કરતા જાય છે. ઉંદરભાઈ જંગલ-ખેતરને પાદર વટાવીને આવી ગયા ગામભાં ગણેશજુની પાસે.

ગણેશજુ કહે : 'મજામાં ને ? કયાં ફરી આવ્યા ઉંદરભાઈ ?'

ઉંદરભાઈએ તો ધીમા અવાજે બધી વાત કરી. એ વાત સાંભળીને ગણેશજુ તો ખૂબ જ રાજુ થઈ ગયા. તેમણે ઉંદરભાઈને બીજા અગિયાર લાડવા આપ્યા. ઉંદરભાઈ તો એક જ લાડવો ખાઈને તાજામાજા થઈ ગયા. એટલે બાકીના દસ લાડવા, એમણે શેરીમાં લઈ જઈને ભૂલકાંને વહેંચવા માંડ્યા. ભૂલકાં હોંશે હોંશે લાડવો લેતાં જાય ને પૂછતાં જાય, 'કોણ છો તમે ?' તો કહે : 'હું તો ગણેશજુનો ઉંદર ! ચૂંચૂંચૂં.... હું તો ગણેશજુનો ઉંદર !'

ખેતલી

એક હતો વાણિયો ને એક હતી વાણિયણા. વાણિયણા ખાઉકડ અને વાણિયો કજૂંસ. પણ વાણિયણા હતી પાકી. પોતાનો ઘણી ઘરમાં હોય ત્યારે થોડું ખાય અને બહાર જાય ત્યારે પોતે સારું સારું ઉડાવે.

એક દિવસ વાણિયાના મનમાં વહેમ પડ્યો. તે કહે, આટ આટલું ઘરમાં લાવું છું ને એકદમ કેમ ખૂટી જાય છે ? લાવ ને, જોઉ તો ખરો કે ઘરનું ભાણસ તો ખાઈ નથી જતું ? વાણિયણાને કહ્યું - ‘સાંભળ્યું કે ? મારે પાંચ -સાત દિવસના ગામતરે જવું છે. મને ભાતું કરી આપ.’ વાણિયણા તો શાળના રેફ થઈ ગઈ. ઝટ ઝટ ભાતું કરી દીધું ને વાણિયાને વળાવ્યો. વાણિયો તો પોતાના ભાઈબંધને ત્યાં જઈને આખો દિવસ રહ્યો. સાંજે વાણિયણા દરે ગઈ ત્યાં વાણિયો છાનોમાનો ઘરમાં પેસી ગયો, અને ઘરની મોટી કોઠીમાં સંતાઈ બેઠો. રાત પડી. વાણિયણાને હરખ કચાંચ માતો ન હતો. તે કહે..... હાશ ! હવે પાંચ દિવસ ઘરાઈને મીહું મીહું ખાઈશ.

વાણિયણા પોતાની પાસે સૂવા માટે પાડોશીની એક છોકરી બોલાવી લાગી. એનું નામ હતું ખેતલી. વાળુ કરી બંને જણી સૂતી. અરદી રાત થઈ ત્યાં વાણિયણા જાગી. ખેતલીને કહે : ‘ખેતલી રે ખેતલી ! રાત કેટલી ?’

ખેતલી કહે - ‘બા ! હજુ તો બાર વાગ્યા છે.’ વાણિયણા કહે : ‘મને તો બહુ જ ભૂખ લાગી છે. પેલા ખૂણામાં શેરકીના સાંચા પડ્યા છે. તે લાવ, ખાઈએ.’ પછી વાણિયોએ અને ખેતલીએ સાંચા ઘરાઈને ખાધા તે પછી સૂઈ ગઈ. વાણિયો બેઠો બેઠો કોઠીના કાણામાંથી બધું જોતો હતો. તે કહે, માળુ ! આતો ભારે લુચ્યી લાગે છે !

વળી જયાં બે વાગ્યા ત્યાં વાણિયણા ઊઠીને ખેતલી ને કહે : ‘ખેતલી રે ખેતલી ! રાત કેટલી ?’

ખેતલી કહે : ‘બા હજુ તો બે જ વાગ્યા છે.’ વાણિયણા કહે : ‘પણ મને તો બહુ જ ભૂખ લાગી છે. છ-સાત સુંવાળી કરી નાખ, તો આપણે નિરાંતે ખાઈએ.’ કોઠીમાં બેઠેલો વાણિયો વળી મનમાં ને મનમાં બબડ્યો : ‘ઓચ ! આ તો ભારે લુચ્યી !’

ખેતલીએ તો સુંવાળી કરી. સુંવાળી બંને જણીએ ખાધી ને પાછી સૂઈ ગઈ. જયાં ચાર વાગ્યા ત્યાં વળી પાછી વાણિયણા જાગીને બોલી : ‘ખેતલી રે ખેતલી ! રાત કેટલી ?’

ખેતલી કહે : ‘બા ! હજુતો ચાર જ વાગ્યા છે.’ વાણિયણા કહે : ‘બહેન ! મને તો બહુજ ભૂખ લાગી છે. થોડો શીરો હલાવી નાખને !’ છોકરીએ તો થોડોક શીરો કર્યો. અંદર ધી ખૂબ નાખ્યું હતું. પછી બંને જણીએ શીરો ખાધો ને વળી પાછી સૂઈ ગઈ. કોઠીમાં બેઠો બેઠો વાણિયો તો દાંત ભીસવા લાગ્યો.

વળી જયાં છ વાગ્યાં, ત્યાં વાણિયણા પાછી જાગી ને કહે : ‘ખેતલી રે ખેતલી ! રાત કેટલી ?’

ખેતલી કહે : ‘બા ! હજુ તો છ જ વાગ્યા છે.’ વાણિયણા કહે : ‘હું હજુ તો ભૂખીજ છું. થોડી ઘાણી ફોડ જોઈએ ! આપણે થોડી ઘાણી ખાઈએ ને પાછી પીએ.’ ખેતલી એ તો ઘાણી ફોડી ને બત્રે જણી એ ખાધી. કોઠીમાં બેઠેલો વાણિયો મનમાં કહે, ‘સવારે વાત છે આ વાણિયણાની !’

પછી ખેતલી પોતાને ઘેર ગઈ અને વાણિયણા પાછી ભરવા ગઈ. પાછળ થી વાણિયો કોઠીમાંથી બહાર નીકળી ગામભાં ગયો ને થોડીક વાર પછી પોટકું હાથમાં લઈ ને પાછો આવ્યો. વાણિયણા તો ઝાંખી પડી ગઈ. એના મનમાં થયું કે ગમે તેમ હોય પણ વાણિયો વાતી જાણી ગયો છે.

વાહિયણે પુછ્યું : 'તમે ચાર -પાંચ દિવસ ગામતરે ગયા હતા ને આમ પાછાં કેમ આવ્યા ? '

વાહિયો કહે : 'મને તો અપશુકન થયા એટલે પાછો આવ્યો.'

વાહિયણ કહે : 'કહો તો ખરાં, એવા તે શા અપશુકન થયા ? '

વાહિયો કહે : 'રસ્તામાં એક મોટો સાપ આડો ઉઠર્યો.'

વાહિયણ કહે : 'હાય હાય ! મોટો સાપ તે કેવડો હશે ?'

વાહિયો કહે : 'કેવડો લે કેમ ? શેરડીના સાત સાંઠા જેવડો !'

વાહિયણ કહે : 'પણ, એની ફેણ કેવડી હતી ?'

વાહિયો કહે : 'ફેણ તો મોટી બધી સાત સુંવાળી જેવડી હતી.'

વાહિયણ કહે : 'તે ઈ સાપ ચાલતો'તો કેમ કરીને ?'

વાહિયો કહે : 'કહું ? શીરામાં જેમ ધી ચાલે તેમ ચાલતો હતો.'

વાહિયણ કહે : 'સાપ ઉડતો'તો કે નહિ ?'

વાહિયો કહે : 'હા, હા, તવીમાં જેમ ધાણી ઊંડે એમ ઉડતો હતો !'

વાહિયણને ખાતરી થઈ ગઈ કે જરૂર વાહિયો બધી વાત જાણી ગયો છે. પોતે વીલી પડી ગઈ. વાહિયાને પગે પડી માફી માગવા લાગી. વાહિયાએ તેને તે દિવસે જવા દીધી. પછી બંને સમજુ ગયાં. વાહિયો લોભી મટી ગયો ને વાહિયણ ખાઉકડ મટી ગઈ.

પ્રવૃત્તિ રમાંક :- ૨૫

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ધક :- શૈક્ષણિક રમતો (Educational games)

સંબંધિત વિષયો:- ગુજરાતી, ગણિત, પર્યાવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં આપેલ શૈક્ષણિક રમતો જે બાળકેન્દ્રી છે. તેમનો અભ્યાસ કરો અને આવી શૈક્ષણિક રમતો વિકસાવો અને તેનું નિર્દ્દશન કરો. રમતમાંથી જ્ઞાન અને ગમ્ભેરતા બંને મળી રહે, તે આવી રમતોનો ખાસ હેતુ છે, જે દ્યાનમાં રાખવું જોઈએ.

૧. રીત:- વર્ગ/જૂથના તમામ વિદ્યાર્થીઓને ખુલામાં ગોળાકારે બેસાડી વચ્ચે મદ્યમાં એક નાના કુંડાળામાં કોઈ એક થીજ- વસ્તુ જેવી કે લાકડી મૂકો. હવે પ્રત્યેક વિદ્યાર્થની કુંડાળાની મદ્યમાં આવી લાકડી ઉપાડી તેના ઉપયોગ વહે કોઈપણ એકશન કરવાં જણાવવું. આ એકશન મૂકુ અંમિનયના સ્વરૂપે અભિવ્યક્ત કરવાં જણાવવું, જે જોઈને કુંડાળામાં ગોળાકારે બેઠેલા અન્ય વિદ્યાર્થીઓ શાની એકશન કરી છે તે જણાવે. એકશનમાં ધેવિદ્ય આવે તે માટે દોષ વિદ્યાર્થીઓ ને તક આપો. એક રાઉન્ડ પુરો થથો બાદ કુંડાળામાં નવી વસ્તુ મૂકો અને રમતનું પુનરાવર્તન કરો.

જરૂરી સાહેબી :- લાકડી, કપડાનો લાંબો ટૂકડો, મોટો ગોળ પદ્ધયર વગેરે.....

૨. રીતઃ- વર્ગ/જૂથના તમામ વિદ્યાર્થીઓને ખુલ્ખામાં ગોળાકારે બેસાડી વર્ચ્યે મદ્દયમાં કુંડાળામાં એક ડબ્બો રાખવો, જેમાં કેટલીક ચિહ્નીઓમાં વિવિધ શબ્દો લખેલાં હોય જેવા કે, પેન, વૃક્ષ, વાદળ, પર્વત, શિક્ષક, દિયેલ, અશોકચક્ર, જોકર વગેરે. હવે વારાફરતી પ્રત્યેક વિદ્યાર્થી મદ્દયમાં બંધ ચિહ્ની ઉપાડવા કહેવું અને ચિહ્નીમાં લખેલા શબ્દો/વિષય પર બે મિનિટ સુધી બોલવા કહેવું. તેમના આ મૌખિક વક્તવ્યમાં કોઈ વાક્ય/વાતનું વારંવાર પુનરાવર્તન ના થાય તે અંગે અગાઉથી સૂચિત કરવા. આ રીતે શીશ્વ વક્તવ્યની પ્રવૃત્તિ દરેક વિદ્યાર્થીઓ પાસે કરાવવી.

જ્રારી સામગ્રી:- પતરાનો નકામો ડબ્બો, વિવિધ વિષયો દર્શાવેલી ચિહ્નીઓ.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨૯

અભિગમ : - પ્રવૃત્તિલક્ષી

શર્ષક :- જોકકણાં (Couplets)

સંબંધિત વિષયો:- ગુજરાતી, ગણિત, પર્યાવરણ અભ્યાસ.

સૂચના :- નીચે આપેલાં ઉદાહરણોનો અભ્યાસ કરીને આપણી આસપાસ જોવા મળતાં, પ્રાણીઓ, પંખીઓ, વનસ્પતિઓ, શુષ્ણ-જંતુઓ, ફળ-કૂલ, કુદરતી ઘટકો, તથા અન્ય કોઈપણ ચીજવસ્તુઓની વિશેષતાઓ અથવા સંબંધિત કાલ્પનિક વાતો રજૂ થાય તેવાં શક્ય તેટલા વધુ જોકકણાંઓની રચના કરો. ઉદાહરણ તરીકે,

- (૧) તારલે મઢી રાત રે,
દાદા માંડે વાત રે,
આબે ઊડતી પરી રે,
મજા પડે લે, ખરી રે !
- (૨) હોંચી હોંચી ગદ્ધુલે,
હણ હણ કરતાં ઘોડા,
ઊઠ ભે તો બૂટ પહેરી
કરતા દોડદોડા !
- (૩) ત્રણ લીટીના છેડા
જ્યારે એકબીજાને જોડે,
ત્રણખૂણાનો ધજા - ત્રિકોણા,
મંદિર માથે ઊડે !

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨૭

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- આવો કરીએ સર્જન ! (Let us create !)

સંબંધિત વિષયો:- ગુજરાતી, ગણિત, પચારણા અભ્યાસ, ચિત્ર, વિજ્ઞાન, ગણિત, અંગેજુ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, અદ્યયન-અદ્યાપન સામગ્રી નિર્માણ અને ઉપયોગ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

૧. માટીકામ :-

સૂચના :- કાંપવાળી/કાળી ચીકણી માટી લો. ઝીણી ખાંડીને ચાળણીથી ચાળી લો. પાણી વડે પલાળીને માટીને કેળવો. (રોટલીનો લોટ બાંધીએ તે રીતે). જરૂરિયાત મુજબ માટીનો ગુંદો લઈને આપની ઈરછા અનુસાર વિવિધ આકારો, સજ્જુપ/નિર્જીવ નમૂનાઓ, અન્ય ચીજ-વસ્તુઓ વગેરેના નમૂનાઓ બનાવો.

તૈયાર થયેલા નમૂનાઓને તાપમાં બરાબર સૂક્કાવા દો. સૂક્કાયા બાદ નમૂના ઉપર અનુરૂપ રંગકામ કરો.

જરૂરી સામગ્રી :- • કાંપવાળી/કાળી ચીકણી માટી • પોસ્ટર કલર • પીંછી • મણકા
• ચખ્પું / છરી • પીંછા • સળી/તાર ના ટૂકડા.

૨. કાગળકામ :-

સૂચના :- જરૂરિયાત મુજબના કાગળો લઈને તેમાંથી કટીંગ - પેસ્ટીંગ, ગડીકામ વગેરે અનુકૂળ પદ્ધતિ વડે તમારી કલ્પનાશક્તિના આધારે વિવિધ નમૂનાઓ બનાવો.

જરૂરી સામગ્રી :- • છાપાના કાગળ • કાતર/કટર • કોરા કાગળ • ગુંદર/ફેવીકોલ
• રંગીન (ધૂટેલા) કાગળ • પતંગના કાગળ
• વાંસની સળી

૩. છાપકામ :-

સૂચના :- પ્રાપ્ય સામગ્રીના આધારે ફ્રોઇંગપેપર પર વિવિધ છાપ ઉપસાવો અને તમારી કલ્પનાશક્તિ વડે છાપને આકર્ષક બનાવો.

- (૧) લીંડાથી છાપકામ :- લીંડાને વચ્ચેથી કાપીને ઉપયોગમાં લો.
- (૨) બટાકાથી છાપકામ :- બટાકામાં જરૂરિયાત મુજબ કટરથી કટીંગ કરીને ઉપયોગ કરવો.
- (૩) આંગળી/અંગૂઠાથી મદદથી છાપકામ :- સ્ટેટ્ઝ પેડ પર આંગળી/અંગૂઠો દબાવી કાગળ પર છાપ પાડી તેમાં જરૂરી વિસ્તરણ કરવું.
- (૪) દુથબ્રશ વડે છાપકામ :- દુથ બ્રશને રંગમાં બોળી સ્પ્રે કરીને કાગળ ઉપર વિવિધ ભાત ઉપસાવવી.
- (૫) વનસ્પતિના પણોની છાપ :- પચારણામાંથી પ્રાપ્ય વિવિધ આકારના પણો મેળવીને રંગોની મદદથી તેમની છાપ ઉપસાવવી.
- (૬) પોસ્ટર કલરના ટીપાં કાર્ડ પર અનિયમિત રેલાવીને વિવિધ છાપ ઉપસાવવી.

CREATIVITY PROGRAMME

(૭) દોરી વડે છાપકામ :- સોચ-દોરાની દોરી રંગોમાં બોળીને કાગળના બે પડ વરચે દલાવી ખોંચવી અને આકર્ષક ડિઝાઇન બનાવવી.

(૮) તેલ અબરી :- પાણી લો. તેના પર થોડું ટર્પેન્ટાઇન તેલ રેડો. વિવિધ રંગો છાંટો, કાર્ડ પેપર તેના પર હળવેથી મૂકી ઉઠાવી લો અને સૂકાવા દો.

જરૂરી સામગ્રી :-

- ફ્રોઇંગ પેપર
- કટર
- દોરી
- નાનું જળપાત્ર
- બટાકા, લીડા, વનસ્પતિના પાન
- નકાસું દુથ બ્રશ
- ટર્પેન્ટાઇન તેલ
- પાકા રંગો
- પાણી
- ચાર્ટ પેપર
- રટેબ્લ પેડ અને તેની શાહી

૪. બેસ્ટ આઉટ ઑફ ઘ વેસ્ટ :-

સૂચના :- અહીં દશવિલી યાદી અનુસાર કેટલીય નકામી ચીજ-વસ્તુઓની મદદથી અને અન્ય આવશ્યક સામગ્રીના સહયોગથી, તમારી કલ્પના શક્તિના આધારે નવીનતમ ચીજ વસ્તુઓનું નિર્માણ કરો. કઈ ચીજ વસ્તુઓનો ઉપયોગ કેટલી વિવિધ રીતે થઈ શકશે, તેવા વિચારો થકી અવનવી રચનાઓ દા.ત. શૈક્ષણિક રમકડાં, જ્ઞાનવર્ધક રમતો, નમૂનાઓ (ટી.એલ.એમ.) ઇત્યાદિ બનાવો અને સર્જનનો આનંદ મેળવો.

ચીજ-વસ્તુઓ :- થમોકોલના ટૂકડાં, છાપાના કાગળ, પતંગના રંગીન કાગળો, કાપડના ટૂકડાં (ગાભાં), નોટના પૂઢાં, કેલેન્ડર, સળી (કુલ્ફી, સાવરણા, દિવાસળી..), સ્ટ્રો, સાયકલની ટ્યુબ, ચિચુકા, ચાણોઠી, મણાકા, ફૂગાા, વિવિધ કદની પ્લાસ્ટીકની બોટલો, ગલુકોગના પ્લાસ્ટીકના બોટલ - નળી સાથે, ખીલી, તારના ટૂકડાં, પ્લાસ્ટીકની કોથળીઓ, પતંગની દોરી, આઇસ્કીમના કપ - ચમચીઓ, બંગડીના કાચ, છીપલાં, રંગીન નાનાં-મોટા પદ્થરો, રેતી, પેન્સીલનો છોલ, ઈંટના ટૂકડા, જૂની લઘની કંકોતરીઓ અને દિવાણી કાર્ડઝ, સૂતળી - કાથીના ટૂકડાં, વિવિધ કદનાં ખોખાં (માચિસ, દુથપેસ્ટ, સાલુ, ગીફ્ટ બોક્સ,), ઉદેલાં નાનાં મોટાં બલલ, ચોકલેટના કચ્ચકડાં, ચણકતા કાગળો (સોનેરી/ઝપેરી), તૂટેલી માટલી/ફૂંડા, ચામંડું/રેક્ઝિનના ટૂકડાં, બટન, રૂ, સ્પંજના(વાદળી) ટૂકડા, લખોટીઓ, છશ, ઇલાસ્ટીકના ટૂકડા, કોડીઓ, નળાકાર ખોખાં, ખાલી બોલપેનની રીફીલ, ખાલી ડલ્બો, વનસ્પતિના પાંદડાં, વાંસના ટૂકડા, વપરાયેલાં ચાર્ટ પેપર, હાર્ડબોર્ડના ટૂકડા, જિલેટીન પેપર, ઈજેક્શન (વપરાયેલાં સોચ સહિતના), કાચની નાની શીશીઓ, પક્ષીઓના પીછાં, ધાસ વગેરે.....

અન્ય ઉપયોગી સામગ્રી :

- કાતર
- વોટર કલર
- સ્ક્રૂ ડ્રાઇવર
- ખાલી ખાલી
- ખાલી ખાલી
- સોચ - દોરો
- ફ્રીલ મરીન
- વાલટયૂબ
- કટર
- મીણાબત્તી
- રબર નોન્ડ
- કરવત
- પક્કડ
- સ્કેચપેન
- છથોડી
- માપપણી - પેન્સિલ
- હેમરી
- કાનસ
- ગુંદર/ફેવીકલ
- પાંછા
- છરી
- ટાંકણી
- પતરું કાપવાની કાતર

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨૮

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ઉખાણાંની રચના (Riddles Writing)

સંબંધિત વિષયો:- ગુજરાતી, પચ્ચિવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલા ઉદાહરણોનો અભ્યાસ કરીને આપણી આસપાસ જોવા મળતા ફળ, ફૂલ, વનસ્પતિ, પશુ, પક્ષી, જીવ-જંતુ તથા અન્ય કોઈપણ ચીજવસ્તુઓના ચોક્કસ લક્ષણોને દ્યાનમાં રાખીને શક્ય તેટલા વધુ ઉખાણાંનોની રચના કરો.

ઉદાહરણ :-

(૧) રૂપવાન, વેગવાન,
અણિયાળી અંખોવાળું,
ફાળને ફલાંગે જાચ,
હાથ આવે નહિ કો'ને,
સીમને જંગલ ફરે,
ફરે વાધ સિંહ થકી,
આમ ઠમકે તેમ ઠેમકે,
હોથ ટોળે ટોળામાં,
વાંકલડી શિંગ એને,
પાતલડા પગ એના,
રૂપવાન - વેગવાન,
અણિયાળી અંખોવાળું.

(દરણ)

(૨) ગાળા - ગાળા - ગાળા કરે,
પાંખ ફક્કાવી ફરે,
ચટ ચટ ચટકાવી,
તાવને લાવે બોલાવી,
ડિલ આણું રાતું કરે,
રાતે ડિઘ વેરણ કરે.

(મરણર)

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૨૯

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ગીત રચના (Lyric Writing)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, ગણિત, પચ્ચિવરણ અભ્યાસ, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ.

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોને દ્યાનમાં રાખીને ધો. ૧ થી ૫ ના વિવિધ વિષયોના વિષયાંગને રસપ્રદ રીતે શીખવાડી શક્ય તેવા બાળકેન્દ્રી ગીતોની રચના કરો. ગીતોની શર્દુ રચના સરળ, વિષયાંગ પર આધારિત અને લયબદ્ધ રીતે ગાઈ શક્ય તેવી હોવી જોઈએ.

૧. નીચે આપેલા ગીતનો અભ્યાસ કરીને, ગુજરાતી મૂળાક્ષરો ક,ખ,ગ,ઘ અને તે પરથી બનતા વિવિધ શબ્દો આધારિત ગીતની રચના કરો.

પાઠી, પેન લઈને બેસું

ક,ખ,ગ,ઘ 'ઘ' થી બનતું સુંદર ઘર,
 ચ,છ,જ,ઝ ઝટપટ છોકું કામ જાણું,
 ટ,થ,ડ,ઢ ટગલો બોજ હું કેમ લઈ,
 એ,ત,થ,દ દફુતર લઈ મૂકું દોટ,
 ધ,ન,પ,ફ ફોરમ મહેંકશો કહું 'હું'.
 બ,ભ,મ,ય ચાદ રાખો સજજન સહું,
 ર,લ,વ,શ શાળા નિત મોકલો સહું,
 પ,સ,હ,ણ.... ફળ મીઠાં મળશો કહું,
 કા,જા જ્ઞાન બારાક્ષરીનું લાધી લઈ.

૨. ગાધિતમાં કમસૂચક સંખ્યાઓ અથવા વિવિધ ગાધિતિક કિયાઓનો ખ્યાલ આપી શકાય તેવા ગીતની રચના કરો.

૩. પચાસ અભ્યાસના વિવિધ વિષયવસ્તુ જેવાં કે વૃક્ષો, પશુઓ, પક્ષીઓ, ફળ, ફૂલ, તહેવારો વગેરે ઐકી પસંદગીના વિષય ઉપર તેની વિશેષતા અભિવ્યક્ત થતી હોય તેવા ગીતની રચના કરો.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૩૦

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- જૂથ બનાવવા (Group Making)

સંબંધિત વિષયો :- પચાસ અભ્યાસ, વિજ્ઞાન, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં કેટલાક જુદા જુદા નામોની ચાદી દર્શાવી છે. આ નામોની કેટલીક ચોકકસ વિશેષતા / ગુણધર્મના આધારે તેમના શક્ય તેટલા વધુ જૂથ બનાવો. પ્રત્યેક જૂથમાં વધુમાં વધુ ચાર નામોનો સમાવેશ કરવાનો રહેશે.

પીપળો, હોડી, ગરોળી, પતંગ, ફૂગો, ઘડિયાળ, લાકું, પક્ષી, પૈંકું, ઈટ, અભિ, નાળિયેર, ચકલી, રેવડી, ઘઉં, મીણાબતી, પાણી, તુવેર, મભરા, દાડમ, દઠો, પદ્ધથર, બોલપેન, અરીસો, તેલ, કબૂતર, મગની દાળ, ટામેટું, પેન્સિલ, કેરી, હાથી, મીઠું, જામફળ, કાગળ, વરાળ, ટેબલ, કીડી, લોંગંડ, હવા, રેતી, ટેકકો, કાંસકો, ચોપડી, મોરથૂથૂં, રબર, ખીલી, બટન, ટાંકણી, બંગડી, તલ, હળદર, બદામ, પીંછુ, ચોક, પાંદડું, ઈથળ, બકરી, હેલીકોપ્ટર, શાર્ટ, સ્કેચપેન, ટ્રક, ૫૦ પેસાનો સિક્કો, બીસ્કીટ, મુરશી, ફૂલ, વટાણા, કબાટ, સૂરજ, દૂધ, થેલી, પેન્ટ, માખી, માપપણી, બૂટ, ગોકળગાથ, બેંસ, દાળિયા, મગ, બિલાડી, સફરજન, આંદું, વાલ, સાણાસી, ઝ, ચૂનો, મૂળ, શાહમૃગ, હાર, મગર, કાર્બન ડાયોક્સાઇડ, ચંદ્ર, નાદી, ફૂતરું, પર્વત, રબરલેન્ડ, ખાંડ, રલેટ, ચમચી,

CREATIVITY PROGRAMME

કાન, પંખો, કેરોસીન, હાથ, વૉલીબોલ, વંદો, નાક, પેટ્રોલ, દરિયો, પોંઆ, ચા, સૂતળી, કાચબો, ડીજલ, સોચ, બિલાડી, વિમાન, પગ, તપેલી, કશનળી, સોનું, દીવો, પોપટ, બટાકા, ચંબુ, ચગડોળ, ગરણી, એંજુન, વાચુપાત્ર, મરચું, મકાન, સફરજન.

ઉદાહરણ:-

જૂથનું નામ	નામોની થાણી
૧. લેખન સામગ્રી	બોલપેન, પેનિસલ, કાગળ, સ્કેચપેન
૨. સફેદ રંગ વાળી વસ્તુઓ	મભરા, પોંઆ, દુધ, મીઠું

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૩૧

અભિગમ :- કાર્યશાળા

**શિર્ષક :- ડીસ્કવરી (ડેમોનસ્ટ્રેશન/લેબોરેટરી) લેસન પ્લાન (Discovery Demonstration/
Laboratory Lesson Plan)**

સંબંધિત વિષયો :- વિજ્ઞાન, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, ગણિત

અન્ય સામગ્રી :- 'ધો. પ પ્રવૃત્તિલક્ષી વિજ્ઞાન' વિડિયો કેસેટ (પ્રાસિ સ્થાન :- રાજ્યના તમામ જિલ્લા શિક્ષણ તાલીમ ભવનોમાં ઉપલબ્ધ)

સૂચના :- અહીં આપવામાં આવેલા ડીસ્કવરી ડેમોનસ્ટ્રેશન/લેબોરેટરી લેસન પ્લાનના સોપાનની સૂચિત રૂપરેખા અને નમૂનાના લેસન પ્લાનનો કાળજીપૂર્વક અભ્યાસ કરો, અને તેના આધારે આપેલી સમસ્યાઓ ઐકી કોઈપણ એક અથવા ધો. પ, ક, છ ના વિજ્ઞાનના પાઠ્યપુસ્તકમાંથી પસંદગીની કોઈ એક સમસ્યા માટે આ પ્રકારનો લેશન પ્લાન તૈયાર કરીને તે આધારે વર્ગિંડમાં બાળકોને શિક્ષણ આપો. યોગ્ય સમસ્યાની પસંદગી માટે વિડીયો કેસેટ દ્વારા નિર્દિષ્ટ પ્રવૃત્તિઓનો દ્વારાનપૂર્વક અભ્યાસ કરો.

ડીસ્કવરી ડેમોનસ્ટ્રેશન/લેબોરેટરી લેશન પ્લાન

સોપાનો :-

૧. સમસ્યાનું શિર્ષક
૨. ધોરણ
૩. શીખવવાની સંકલ્પનાઓ/સિદ્ધાંતો
૪. આવશ્યક સામગ્રી
૫. ચર્ચા પ્રશ્નો
૬. વિદ્યાર્થી શોધ - પ્રવૃત્તિ
૭. સૂક્ષ્મ દર્શિત વિચાર પ્રક્રિયા અને યોજાનિક પ્રવિધિ

૮. અપસરિત પ્રશ્નો (ડાયવર્જન્ટ પ્રશ્નો)ની રચના

૯. શિક્ષક નોંધ

ઉપરોક્ત સોપાનોને વિગતવાર નીચે મૂજબ સમજુ શકાય.

૧. સમસ્યાનું શિર્ષક :-

- ભણાવવાના વૈજ્ઞાનિક સિદ્ધાંતો/ખ્યાલો નક્કી કરો.
- સમસ્યાને શિર્ષક પ્રશ્ના સ્વરૂપે દર્શાવો.

૧૧.ત. “જાર નીચે રાજેતી સળગતી મીણબટી કેટલો સમય સળગતી રહેશે, તે શાના આધારે નક્કી કરી શકાય ?”

૨. ધોરણ :-

સંબંધિત શાળકીય ધોરણ અથવા જે તે ચોકકસ વથજૂથના બાળકો અંગેનો ઉદ્ઘેખ કરવો.

૩. શીખવવાની સંકલપનાઓ / સિદ્ધાંતો :-

વિજ્ઞાનના વિષય વસ્તુ અંતર્ગત આવતા સિદ્ધાંતો કે સંકલપનાઓ, કે જે તમે ભણાવવા માગતા હોય અને પસંદ કરેલી સમસ્યા સાથે સંબંધિત હોય તેમની ચાદી દર્શાવો.

૪. આવશ્યક સામગ્રી :-

અહીં ઉપયોગમાં લેવાની સામગ્રીની ચાદી દર્શાવવાની છે. પરંતુ, જ્યાં સુધી ‘વિધાર્થી શોધ - પ્રવૃત્તિ’ અંતર્ગત કાર્ય પૂર્ણ ન થાય ત્યાં સુધી આ વિભાગમાં સામગ્રીની ચાદી દર્શાવવી નહિ.

૫. ચર્ચા પ્રશ્નો :-

- પાઠ/વિષયાંગનું સ્તર નિયત કરે તેવા પશ્નો લખો.
- સામાન્યતા: સમસ્યાનું શિર્ષક એક પ્રશ્ન સ્વરૂપે અહીં લખવામાં આવે છે.
- અન્ય એક સામાન્ય પ્રશ્ન એવો પણ પૂછવામાં આવે છે કે, તેઓ (વિધાર્થીઓ) પ્રસ્તુત સમસ્યાનું નિરાકરણ મેળવવા શું કરશે ? આ બાબત વિધાર્થીઓને તેમની શોધ પ્રવૃત્તિની કાર્ય રૂપરેખા કેવી રીતે તૈયાર કરવી, તે અંગે વિચારવા પ્રેરે છે.

૬. વિધાર્થી શોધ- પ્રવૃત્તિ:-

• વિચારોનો અમલ કરવા માટે જરૂરી સંદર્ભ સાહિત્ય, અભ્યાસક્રમ/પાઠ્યકક્ષમનો અભ્યાસ કરી લો. તમે નિર્દેશ કરેલાં સિદ્ધાંતો કે સંકલપનાઓ કે જે તમે વિધાર્થીઓને ભણાવવા માગો છો, તેને શોધ પ્રવૃત્તિઓ ઢ્રારા વિધાર્થીઓ શોધી કાઢે- જે આ વિભાગનો મૂળ ઉદ્દેશ છે. હવે પછીનો ભાગ વિધાર્થીઓને લેખિત સ્વરૂપે વાંચવા આપવો અથવા મૌખિક રીતે સમજાવવો/લખાવવો.

• તમે પસંદ કરેલી પ્રવૃત્તિની રૂપરેખા માટેની વિવિધ રીતો વિચારો કે જેથી વિચાર પ્રક્રિયામાં સામેલ કરવા વિધાર્થીઓને બોલાવી શકાય.

CREATIVITY PROGRAMME

- અહીં પ્રવિધિ અંતર્ગત હાથ ધરવાની કિચાઓનો ઉક્ષેખ કરવો.
 - જરૂરી સામગ્રી એકત્રિત કરવા માટે વિદ્યાર્થીઓને જણાવતું વિદ્યાન અહીં લખો. આ પછી, આ સામગ્રીના ઉપયોગ વડે સમસ્યાનું નિરાકરણ શોધવા શું કરશો, તે સંબંધી પ્રશ્ન પણ પૂછી શકાય.
 - હવે કોઈ ચોક્કસ પ્રકારની કિયા કરવાથી શું થશે, તે પ્રકારના પ્રશ્નો પૂછવા માટે લખો.
દા.ત. સણગતી મીણાબતીને જાર વડે ઢાંકી દેવાથી તે કથાં સુધી સણગતી રહેશે?
 - વિદ્યાર્થીઓને તેમની ધારણાઓ ચકાસવા માટે આ પ્રકારની કિચાઓ કરવા તેમજ તેમનું નિરીક્ષણ કરવા જણાવો.
- દા.ત. સણગતી મીણાબતીને જાર વડે ઢાંકો અને ત્યારબાદ તે કથાં સુધી સણગતી રહી તેનો સમય નોંધો.
- વિદ્યાર્થીઓએ નિરીક્ષણ કરેલી તમામ વિગતો નોંધવા કહો. જરૂરી હોય ત્યાં ગણાત્રી અને આલેખન માટે ગણિતનો ઉપયોગ કરવા જણાવો.
 - વિદ્યાર્થીઓએ એકત્રિત કરેલી માહિતીના આધારે અર્થધટન કરી પરિણામ તારખવા કહો.

૭. સૂક્ષ્મ દર્શિ વિચાર પ્રક્રિયા અને યૈજ્ઞાનિક પ્રવિધિ :-

- વિદ્યાર્થી શોધ - પ્રવૃત્તિ વિભાગના લેખન બાદ તમારી વિદ્યાનો ફરીથી વાંચો અને નીચે દર્શાવ્યા મુજબની પ્રવિધિની સૂચિ સાથે તેમને સરખાવો.

(૧) બોધાત્મક સૂક્ષ્મ દર્શિ વિચાર પ્રક્રિયા

- તુલના (Comparing)
- સારાંશ કાઢવો (Summarizing)
- વિવેચન/ટીકા-ટીપણી કરવી (Criticizing)
- અનુમાન કરવું (Assuming)
- કલ્પના કરવી (Imagining)
- નિર્ણય કરવો (Decision Making)
- અમલીકરણ (Applying)

(૨) યૈજ્ઞાનિક પ્રવિધિ

(આ પણ એક પ્રકારે બોધાત્મક સૂક્ષ્મ વિચાર પ્રક્રિયા જ છે પરંતુ, યૈજ્ઞાનિક પ્રાયોગિક કાર્ય સાથે તેને વધારે સંબંધ છે.)

- નિરીક્ષણ કરવું (Observing)
- વર્ગીકરણ કરવું (Classifying)

CREATIVITY PROGRAMME

- અર્થધટન કરવું (Making Interpretation)
- માહિતીનું એકોર્ડિકરણ અને સંયોજન (Collecting & Organizing Data)
- માપન કરવું (Measuring)
- ધારણા બાંધવી (Hypothesizing or Predicting)
- શોધ અંગેની રૂપરેખા ઘડવી (Designing an investigation)
- વ્યાખ્યાચિત કરવું (Operational Definition)
- નમૂનાનું સ્પષ્ટ નિરૂપણ (Formulating Models)

• વિદ્યાર્થી શોધ પ્રવૃત્તિ વિભાગ અંતર્ગત દર્શાવિલા દરેક પ્રશ્નને અનુરૂપ ઉપર દર્શાવ્યા પૈકીની લાગું પડતી પ્રક્રિયા /પ્રવિધિ, પ્રશ્નની ડાબી બાજુથે દર્શાવો.

• આઠલું કાર્ય પૂર્ણ કર્યા બાદ, તમારો લેસન પ્લાન પ્રવિધિઓની ચાદી સાથે સરખાવો અને વિચારો કે હજુ કોઈ નવી પ્રવિધિના સંદર્ભમાં તે ફરીથી લખવાની જરૂર છે કે કેમ. આવશ્યક જણાય તો ફરીથી લખો. આ પ્રકારની તુલનાથી તમારો લેસન પ્લાન વિદ્યાર્થીઓની બોધાત્મક શક્તિઓના સંદર્ભમાં કેટલો વ્યવસ્થિત તૈયાર થયો છે તે અંગેનું મૂલ્યાંકન થઈ શકે છે.

c. અપસરિત પ્રશ્નો (ડાયવર્જન્ટ પ્રશ્નો)ની રચના

આ એ પ્રકારના પ્રશ્નો છે કે જે આવશ્યક એવાં પ્રાયોગિક કાર્યની શક્યતા સૂચયે છે. આ વિભાગમાં એવા પ્રશ્નો સમાવવા જોઈએ કે જે-

- જો તમારી પ્રવૃત્તિનું પુનરાવર્તન કરવું પડે તો તેમાં સુધારો કઈ રીતે કરવો તે સૂચયે.
- પ્રવૃત્તિ અંતર્ગત પ્રાયોગિક કાર્ય માટે બીજુ વધારાની શક્યતાએ સૂચયે.

સામાન્ય રીતે વિદ્યાર્થી શોધ પ્રવૃત્તિ અંતર્ગત વિદ્યાર્થીઓએ કોઈ વસ્તુ કે સજીવ ઉપર એક ઘટક અથવા પરિબળની અસરનો અભ્યાસ કર્યો હોય છે. પરંતુ આ વિભાગમાં તે ઉપરાંત વિદ્યાર્થીઓને તે જ વસ્તુ કે સજીવ પર જીજા અન્ય ઘટકો/પરિબળો ની અસર ચકાસવાના પ્રશ્નો પૂછવામાં આવે છે, જેથી ઘટકો વચ્ચેનો સંબંધ પણ જાણી શકાય.

d. શિક્ષક નોંધ/સ્પષ્ટીકરણ/તકેદારીઓ :-

પુનઃ લેસન પ્લાનનું વાંચન કરી અગાઉ આવશ્યક સામગ્રી દર્શાવી ન હતી, તેની નોંધ કરી લો. આવશ્યક સામગ્રીમાં વસ્તુની સંખ્યા દર્શાવવાની બાબતમાં ચોક્કસ રહો. દા.ત “કેટલીક મીણાબતીઓ” એમ ન લખતાં, જો ૧૦ મીણાબતીની જરૂરિયાત હોય તો “૧૦ મીણાબતી” એમ સ્પષ્ટ દર્શાવો. પ્રવિધિના વિભાગમાં આવશ્યક સામગ્રીની ચાદી અંગે ચોક્કસાઈપૂર્ણ ખાતરી કરી લો.

ડીસ્કવરી ડે મોન્સ્ટ્રેશન/લેબોરેટરી લેશન પ્લાનનો નમુનો

સમસ્યા શિર્ષક :- ધાતુને ગરમ કરવાથી કે હંડી પાડવાથી શું થાય છે ?

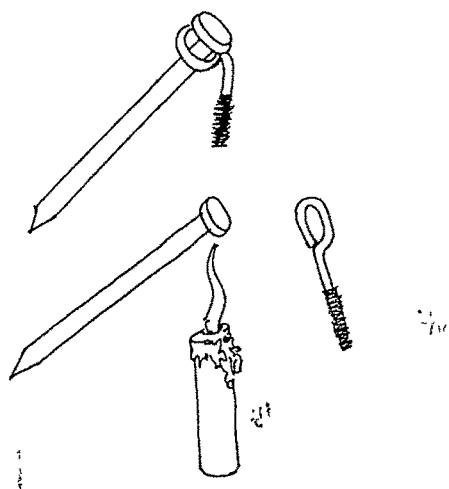
ધોરણ :- ક

સંકલપનાઓ :-

- ઉઘમા એ ઊર્જાનું સ્વરૂપ છે.
- ઉઘમાનું રૂપાંતરણ થઈ શકે છે.
- વસ્તુ ઊર્જા મેળવે/ગુમાવે ત્યારે તેની ભૌતિક સ્થિતમાં ફેરફાર થતો જોવા મળે છે.
- જ્યારે વસ્તુને ગરમી આપવામાં આવે, ત્યારે તેના અણુઓ ગતિશીલ બને છે અને વિસ્તરણ થાય છે.
- જ્યારે વસ્તુને હંડી પાડવામાં આવે, ત્યારે અણુઓની ગતિ ધીમી પડે છે અને સંકોચન થાય છે.

આવશ્યક સામગ્રી:- • એક મીણાબતી • લોખંડની ખીલી

- | | |
|----------|--|
| • ચીપીયો | • રીંગવાળો સ્કુ (જેની રીંગનો વ્યાસ ખીલીના ઉપરના ગોળ ભાગ કરતાં વધારે હોય) |
| • માચીસ | • ધાતુનું પાત્ર |



ચર્ચા પ્રશ્નો :-

- ઉઘમા એટલે શું ?
 - ઊર્જા એટલે શું ?
 - અણુઓ એટલે શું ?
 - ઉઘમા આપવાથી અણુઓ પર શી અસર થશે ?
 - ખીલી શાની બજેલી હોય છે ?
 - ઉઘમાની ધાતુ પર શી અસર થાય છે ?
- આ જોવા તમે શું કરશો ?

પ્રવિધિ	વિદ્યાર્થી શોધ- પ્રવૃત્તિ
	<p>શિક્ષક નોંધ:- આ પ્રવૃત્તિ ને -બે વિદ્યાર્થીઓના જીથમાં કરાવવી જોઈએ.</p> <p>૧. તમારા સાથી મિત્રની મદ્દદથી મીણાબતી, માચીસ, ધાતુનું પાત્ર, ચીપીયો, ખીલી, ગોળ રીંગ વાળો સ્કુ મેળવો.</p> <p>૨. મીણાબતી સળગાવવી, પીગળતાં મીણાના ટીપાં ધાતુના પાત્રમાં પાડીને</p>

CREATIVITY PROGRAMME

પ્રવિધિ	વિદ્યાર્થી શોધ- પ્રવૃત્તિ
નિરીક્ષણ	<p>ઘાતુના પાત્રની મેદયમાં મીએબતીને ઊલ્લી ચોટાડો. હવે મીએબતી ઓલવી નાખો.</p> <p>૩. ગોળરીંગ વાળા સ્કૂની રીંગમાંથી ખીલીને પસાર કરી જુઓ. શું તે પસાર થઈ શકે છે ?</p>
નિરીક્ષણ	<ul style="list-style-type: none"> ખીલી સ્કૂની રીંગમાંથી કેટલી સહેલાઈથી પસાર થાય છે ? ખીલીને ગરમ કર્યા બાદ સ્કૂની રીંગમાંથી પસાર કરતાં શું થશે ? તમને લાગે છે કે તે રીંગમાંથી પસાર થઈ શકશે ?
ધારણા બાંધવી	<p>શિક્ષક નોંધ:- ખીલીને ગરમ કર્યા બાદ તે સ્કૂની રીંગમાંથી પસાર થઈ શકશે નહીં, કારણ કે ગરમી આપવાથી ખીલીના અણુઓ ગતિશીલ બને છે અને તેનું વિસ્તરણ થાય છે.</p> <p>૪. હવે મીએબતી સણગાવો.</p> <p>૫. ચીપીચાની મદદથી ખીલીને ઉપાડો.</p> <ul style="list-style-type: none"> ખીલીનો ગોળ ભાગ મીએબતીની જ્યોતના એવા ભાગ પાસે ધરો કે જ્યાં સોથી વધારે ગરમી મળી રહે. જો જ્યોતનો આવો ભાગ તમને ખબર ન હોય તો શિક્ષકોને પૂછો. ખીલીને બે મિનિટ સુધી ગરમ કરો. <p>શિક્ષક નોંધ:- મીએબતીની જ્યોત બે ભાગની બનેલી છે: નીચે ધેરો ભાગ અને ઉપર તેજસ્વી ભાગ. નીચેના ધેરા ભાગનો અંતિમ છેડો એ મીએબતીની જ્યોતનો સોથી વધારે ગરમી આપતો ભાગ છે. પદાર્થ/ વસ્તુને ગરમ કરતી વખતે આ ભાગ પર જ તેને ધરવું તેમ તમારા વિદ્યાર્થીઓને સૂચયો. તદ્વારાંત ખીલીને ગરમ કરતી વખતે દછન - કિયાથી ખીલી પર ઉત્પન્ન થતા કાર્બન અંગે વિદ્યાર્થીઓ પ્રશ્ન પૂછે તો તે માટે માનસિક રીતે તૈયાર રહો.</p> <p>૬. હવે ખીલીને જ્યોત પરથી દૂર ખસેડી લો, અને સ્કૂની રીંગમાંથી પસાર કરી જુઓ. આટલું કર્યા બાદ ખીલી અને સ્કૂને ઘાતુના પાત્રમાં મૂકી દો. ચાદ રહે કે હજુ પણ ખીલી ગરમ છે.</p>
નિરીક્ષણ	<ul style="list-style-type: none"> સ્કૂની રીંગમાંથી ખીલી પસાર કરતાં શું જોવા મળ્યું ?
હકીકતના આધારે	<ul style="list-style-type: none"> આમ શા કારણે બન્યું હશે ?
અનુમાન	<ul style="list-style-type: none"> ખીલીને ગરમ કરવાથી તેના અણુઓ પર શી અસર પડી હશે ?
અનુમાન	<ul style="list-style-type: none"> ગરમી આપવાથી અણુઓ વધુ ગતિશીલ બન્યાં હશે કે ધીમાં ?

પ્રવિધિ	વિદ્યાર્થી શોધ- પ્રવૃત્તિ
અનુમાન	• શું તેમણે ઊર્જા મેળવી હશે કે ગુમાવી હશે ?
અનુમાન	• ગરમી આપવાથી ખીલીમાં લોખંડના અણુઓ ગરમી આપતાં પહેલાંની સ્થિતી કરતાં એકબીજાથી નજીક આવ્યાં હશે કે દૂર ગયાં હશે ?
સ્પષ્ટીકરણ/ સમજૂતિ	• આવું તમે કેવી રીતે કહી શકશો ? અણુઓ, ઊર્જા, અણુ-અણુ, વરચેની જગ્યા જેવાં શાબ્દોનો ઉપયોગ કરીને, જ્યારે ધાતુ પાત્રને ગરમી આપવામાં આવે ત્યારે શું થશે, તે અંગેની સમજૂતિ આપવાનો પ્રયત્ન કરો.

સમસ્યાઓ :-

૧. હવા કેવો આકાર અને કદ ધારણા કરે છે ?
૨. હવાનું દબાણ વસ્તુને કેવી રીતે ખસેકે છે ?
૩. ઉષ્મા એ શું છે ?
૪. પ્રવાહી અને વાયુ પદાર્થને ગરમી આપવાથી તેમના અણુઓ પર શી અસર પડે છે ?
૫. વસ્તુઓમાંથી અવાજ (દવનિ) શાથી ઉત્પન્ન થાય છે ?
૬. હવાના સ્તરોની લંબાઈ અવાજ (દવનિ) પર શી અસર કરે છે ?
૭. પડધો શાથી સંભળાય છે ?
૮. પ્રકાશનું પરાવર્તન કઈ રીતે થાય છે ?
૯. ચુંબક એ શું છે ?
૧૦. સ્થિર વિદ્યુત એ શું છે ?
૧૧. સૂર્ય આપણા માટે શું કરે છે ?
૧૨. ધોવાણની પ્રક્રિયા જમીનને શી અસર કરે છે ?
૧૩. માનવી ક્ષસનની કિયા કેવી રીતે કરે છે ?
૧૪. પ્રાણવાયુ (O_2) ની અછત પ્રાણીઓ પર શી અસર પહોંચાડે છે ?
૧૫. વનસ્પતિના જુદા જુદા ભાગો કયા છે ?
૧૬. બીજ એટલે શું ?
૧૭. પર્યાવરણ જીવનને કઈ રીતે અસર કરે છે ?
૧૮. વરસાદ શાથી પડે છે ?

CREATIVITY PROGRAMME

१९. वनस्पति जगतनी विविधता कઈ रीते जाणाशुं ?
 २०. पीपળाना पांडानुं क्षेत्रफल केवी रीते भापी शकाय ?
 २१. आहार जाण एटले शुं ?
 २२. अंकुरणा एटले शुं ?
-

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३२

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- शब्द निर्माण और मुहावरे (Word Construction and idioms)

संबंधित विषयो :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओ

सूचना :- निम्न उदाहरण के अनुसार सार्थक शब्दों की रचना कीजिए।

१. शब्दारंभ :-

‘न’ शब्द से शुरू होने वाले अधिक से अधिक शब्द लिखिए।

उदाहरण :- नमक।

२. शब्दान्त :-

शब्द के अन्त में ‘ई’ लगाकर अधिक से अधिक शब्द लिखिए।

उदाहरण :- सिलाई।

३. शब्द का मुहावरे में प्रयोग करके वाक्य बनाना :-

सूचना :- नीचे दिये गए शब्द का प्रयोग करके अधिक से अधिक मुहावरे लिख कर इसका वाक्यों में प्रयोग कीजिए।

उदाहरण :- मुँह : मुँह फेरना

वाक्य प्रयोग :- राम के प्रति कैकयी का अन्याय देख कर राजा दशरथ ने उनसे मुँह फेर लिया था।

उपर्युक्त उदाहरण के अनुसार आँख शब्द का प्रयोग करके अधिक से अधिक मुहावरे लिख कर इसका वाक्यों में प्रयोग करें।

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३३

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- चिन्तनात्मक विचार (Reflective Thinking)

संबंधित विषयो :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओ

१. निम्न उदाहरण का अभ्यास करके 'प्रार्थना' शब्द का प्रयोग करके अधिक से अधिक वाक्य बनाइए।

उदाहरण :- क्षमा

"क्षमा वीरों का आभूषण है।"

२. निम्न विषय पर अपने विचार प्रस्तुत कीजिए।

"यदि मैं पेड़ बनुं तो...."

३. चिंतन-मनन पर आधारित विषय पर विचार प्रस्तुत कीजिए।

"जान देने की रुत रोज आती नहीं....।"

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३४

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- संवाद पर आधारित शीर्षक (Titles to the given dialogues)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

सूचना :- निम्न संवाद ध्यान से पढ़कर अपनी सृजनात्मक योग्यता से इसके अधिक से अधिक उचित शीर्षक लिखिए।

देहाती :- (शिकारी से) तुम्हारा मन कैसे करता है, इतने सुंदर पक्षीपर तीर चलाने का हें? इस मोर को छोड़ दो।

शिकारी :- सुंदर है, इसलिए तो शिकार कर रहा हूँ।

देहाती :- नहीं, मैं इस निर्दोष की रक्षा करूँगा। (शिकारी के सामने आ खड़ा होता है, शिकारी गोली दाग देता है। घायल देहाती को देख कर भीड़ जमा हो जाती है और शिकारी को मारने लग जाती है। देहाती भीड़ और शिकारी के बीच सरकता हुआ आ जाता है।)

देहाती :- जब मैं मोर की रक्षा कर सकता हूँ, तो शिकारी को भी क्यों मरने दूँगा? किसी को भी मारना पाप है।

शिकारी :- (तीर फेंकते हुए) अब मैं कभी तीर नहीं चलाऊँगा। सदा अहिंसा की राह चलूँगा।

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३५

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- संवाद लेखन (Dialogue Writing)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

सूचना :- नीचे एक परिस्थिति दी गई है। इसके आधार पर दो व्यक्तियों के बीच हुआ रोचक संवाद लिखना है।

“आप फौज में भर्ती होना चाहते हैं। आपकी माताजी इस प्रस्ताव से राजी नहीं है। माताजी और आपके बीच का संवाद लिखिए।”

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३९

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- कहानी लेखन (Story Writing)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

सूचना :- नीचे एक कहानी का ढांचा दिया गया है। जिसकी सहायता से कहानी की रचना कीजीए। कहानी के अधिक से अधिक शीर्षक दीजीए।

छुपे वेश में राजा – चौराहे पर तैनात सिपाही – राजा का सिपाही की परीक्षा लेने का विचार – चाय – नाश्ता करवाने का लालच – सिपाही का ड्यूटी पर से हटने से इन्कार – राजा का खुश होना और इनाम देना।

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३७

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- शीर्षक एवं शब्द विचार (Titles and words)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

१ सूचना : नीचे दी गई कहानी ध्यान से पढ़कर इसके अधिक से अधिक शीर्षक दीजीए।

कहानी

नंद वंश के पतन के बाद मौर्य वंश की शरुआत हुई। राजा चंद्रगुप्त ने अपने राज्य के महागुरु के पद पर बुद्धिशाली चाणक्य की नियुक्ति की।

चंद्रगुप्त राजाने अपने लिए लकड़ी का नया महल बनवाया। वे महल में जाने के लिए बहुत उत्सुक थे। लेकिन चंद्रगुप्त की यह जलदबाजी चाणक्य को पसंद न आई। उन्होंने राजा को धीरज रखने के लिए समझाया। कुछ दिनों बाद चंद्रगुप्त फिर से महल देखने के लिए उतावले हो गए। वेस्ट्री से वे अंदर जाने ही लगे थे की चाणक्य ने उन्हें प्रवेश द्वार पर रोक कर स्वयं ही अंदर गए। महल बहुत आलीशान था। किन्तु अचानक ही उनकी नजर एक कौने में पड़ी। कुछ चीटियां चावल के दाने जमीन में से बाहर ला रही थीं।

चाणक्य को लगा कि यहाँ कोई गुप्त रास्ता है। पता लगाने पर महल के नीचे गुप्त कमरे में से पंद्रह आदमी निकले जो चंद्रगुप्त के शत्रु थे।

इस घटना के बाद राजा चंद्रगुप्तने धीरज से काम लेने और गुरु की बात पर हमेशा ध्यान देने का

निश्चय कीया ।

२ सूचना :- शब्द बनाए ।

लकड़ी	अचानक	गुप्त
प्रवेश	निकले	पसंद
	मौर्य	

ये सात शब्द उपर्युक्त कहानी में से लिए गए हैं। इन शब्दों में प्रयोग की गई मात्रओं की सहायता से अधिक से अधिक शब्द बनाइए ।

उदाहरण :- अचानक शब्द में 'च' अक्षर में 'आ' की मात्रा लगी है। इस मात्रा का उपयोग करके आप कोई भी शब्द बना सकते हैं जैसे - राजा, चाय आदि ।

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३८

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- काव्य पूर्ति (Completion of poem)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

सूचना :- नीचे कविता की तीन पंक्तियाँ दी गई हैं। अपनी सृजनात्मकता एवं कल्पना के आधार पर काव्यपूर्ति कीजिए ।

मैं यही हूँ, यहीं कहीं हूँ ।

माटी की सुगंध में ढूँढ़ो,

फूलों की महक में ढूँढ़ो,

प्रवृत्ति क्रमांक :- ३९

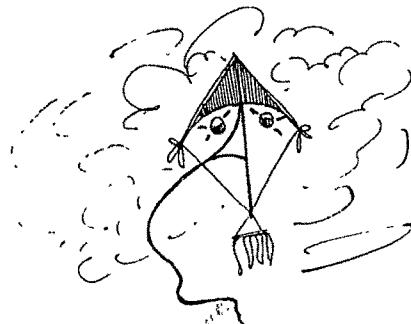
अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्षक :- काव्य लेखन (चित्र आधारित) (Picture based Poetry Writing)

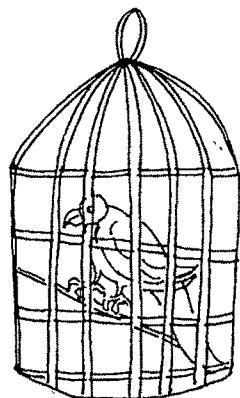
संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

सूचना :- नीचे दीए गए उदाहरण का अभ्यास करके अपनी सृजनात्मकता एवं कल्पना के आधार पर चित्रको देख कर काव्य लेखन कीजिए ।

उदाहरण :-



दूर गगन में उड़ी पतंग,
जा पहुंची बादलों के संग,
आसमान की रानी बनकर,
छेड़ रही दाव-पेंच का जंग ।



प्रवृत्ति क्रमांक :- ४०

अभिगम :- प्रवृत्तिलक्षी

शिर्ख :- खेल - खेलमें (While Playing)

संबंधित विषय :- हिन्दी, शिक्षण व्यवहार संबंधी क्षमताओं

१. शब्द को उलट कर सार्थक शब्द की रचना ।

सूचना :- नीचे एक शब्द दिया गया है। इसे उलट कर पढ़ने पर भी सार्थक शब्द बनता है। आप भी ऐसे अन्य शब्द सौच कर लिखिए।

उदाहरण :- लाभ - भला ।

२. उलटा - सीधा एक समान

सूचना :- नीचे एक शब्द दिया गया है, जिसे उलट कर पढ़ने पर भी वही शब्द मिलता है। आप भी इस तरह के अन्य शब्द लिखिए। अधिक से अधिक शब्द बनाने का प्रयास कीजिए।

उदाहरण :- नयन ।

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૧

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ખક :- સ્પેલીંગ ગેઈમ (Spelling Game)

સંબંધિત વિષયો :- અંગ્રેજી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- નીચે આપેલી પ્રવૃત્તિઓ અંતર્ગત વિગતોનો અભ્યાસ કરીને તંમારું શબ્દ ભંડોળ વિકસાવવાની કિયા હાથ ધરો. આવી અન્ય પ્રવૃત્તિઓ વિકસાવો.

૧. નીચે આપેલા સ્પેલીંગના મૂળાક્ષરોનો ઉપયોગ કરીને નવા-નવા શક્ય તેટલા વધું શબ્દોના સ્પેલીંગની રચના કરો.

(i) CHOCOLATE

(ii) CARPENTER

૨. એવા શક્ય તેટલા વધું શબ્દોના સ્પેલીંગ વિચારો અને લખો, કે જેમના સ્પેલીંગમાંથી માત્ર એક જ મૂળાક્ષર બદલીને નવો મૂળાક્ષર મૂકવાથી નવો અર્થપૂર્ણ શબ્દ (સ્પેલીંગ) બનતો હોય.

દા.ત. **Map** (મેપ) - નકશો

Mop (મૉપ) - પોતું

૩. ઉચ્ચારણના પ્રાસ અનુસાર બંધબેસતા હોય તેવા શક્ય તેટલા વધું અર્થપૂર્ણ સ્પેલીંગ વિચારો અને લખો.

દા.ત. **Light, Right, Flight**

૪. એવા શક્ય તેટલા વધું શબ્દોના સ્પેલીંગ વિચારો અને લખો, કે જેમના મૂળાક્ષરોને ઉલ્ટા કમમાં વાંચવાથી પણ અર્થપૂર્ણ સ્પેલીંગ બનતો હોય.

દા. ત. **Ten** (ટેન) - દસ

Net (નેટ) - જાળી

૫. કોઈ એક અર્થપૂર્ણ શબ્દનો સ્પેલીંગ લખો કે જેના સ્પેલીંગમાં ચા (Tea), કાર (Car), અને ટોપી (Hat) શબ્દોના સ્પેલીંગ સમાચેલાં હોય. આ બાબતને અનુલક્ષીને આવાં અન્ય શક્ય તેટલા વધારે શબ્દોના સ્પેલીંગ વિચારો અને લખો કે જેમાં વિવિધ વસ્તુઓના નામોનાં સ્પેલીંગ સમાચેલાં હોય.

૬. મૂળાક્ષરોથી બનેલાં અર્થપૂર્ણ શબ્દોના સ્પેલીંગમાં અન્ય મૂળાક્ષર અથવા મૂળાક્ષરો ઉમેરીને નવા અર્થપૂર્ણ શબ્દોના સ્પેલીંગ બનાવો. આવા શક્ય તેટલાં વધું શબ્દોના સ્પેલીંગોમાંથી નવા અર્થપૂર્ણ શબ્દોના સ્પેલીંગ બનાવો.

દા.ત. **No** (નો) - ના \rightarrow **Not** (નોટ) - નથી \rightarrow **Note** (નોટ) - નોંધવું

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૨

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ખક :- શાબ્દિક વર્ણન (Verbal Description)

સંબંધિત વિષયો :- અંગ્રેજી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- તમારા શહેરમાં આવેલા જાહેર સ્થળો જેવા કે બગીચો, રેલ્વે સ્ટેશન, બસ સ્ટોપ, પોસ્ટ ઑફિસ, બેન્ક, પુસ્તકાલય વગેરે ઐકી કોઈપણ એક વિષય પર અંગ્રેજીમાં શાબ્દિક વર્ણન કરો.

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૪૩

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ધક :- સ્વર સંચોજન (Compositions)

સંબંધિત વિષયો :- સંગીત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

સૂચના :- અહીં આપેલાં ગીતોના કે ટલાંક પ્રચલિત રાગો ઉપરાંત નવા રાગનું સ્વર સંચોજન (Composition) તૈયાર કરવા પ્રયત્ન કરો. આ ઉપરાંત અન્ય કોઈપણ ગીતની પસંદગી કરી તેનું નવું સ્વર સંચોજન (Composition) તૈયાર કરો અને પ્રાર્થના સંમેલનમાં રજૂ કરો.

રાગ :- ચમણ

પ્રાર્થના

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી : વર હે વિણા વાદીની વરદે (૨)

પ્રિય સ્વતંત્ર રવ અમીય મંત્ર નવ (૨)

ભારતમે ભર હે વરદે વિણાવાદીની

અંતરા : ૧

કાટ અંધ ઉર કે બંધન સ્તર

બહા જનની જ્યોતિર્મય નિર્જર (૨)

કલુષ ભેદ તમ ભર પ્રકાશ ભર (૨)

જગમગ જગ કર હે ... વરદે વિણા વાદીની

૨

નવ ગતિ નવ લય તાલ છંદ નવ

નવલ કંઠ નવ જલદ મંદ રવ (૨)

નવ નભ કે નવ વિહંગ વૃંદ કો (૨)

નવ પર નવ સ્વર હે વરદે ... વિણા વાદીની

રાગ :- તોડી

પ્રાર્થના

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી : નાનકડા અંતરમાં પ્રભુજી આજ કરો અજવાળું (૨)

અંતરા : ૧ સૂરજ ના સોનેરી ડિરણે સ્વારી તમારી આવે (૨)

ચાંદાની શીતળતા ઉરમાં ચેતન નવું જગાવે (૨)

તારલિયાના નેણામાં પ્રભુજી આજ તમોને ભાળું (૨)

નાનકડા અંતરમાં

CREATIVITY PROGRAMME

૨ વનવગડે ખીલેલા ફૂલમાં રૂપ તમારું જ્યારું (૨)
 ખાડ કંદરા નદી ઝરણાંને ગાન દીઘું છે પ્યારું (૨)
 ધરતીની હરિયાળી જેવું અંતર કરો અમારું (૨)

નાનકડા અંતરમાં

રાગ :- જોગ

કાવ્ય : “નદી”

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી : કલ કલ કલ ગીત સુનાતી, નદી હમેશા બહતી જાતી (૨)
 સબહીકો થહ પાની દેતી, હરી ભરી કરતી હે ખેતી (૨)

કલ કલ

અંતરા : ૧. ઈસકો દૂર કહીં જાના હે, ઈસને કોઈ પ્રણા ઠાના હે (૨)
 ઈસીલીએ યહ નહીં ઠદરતી, હરદગ આગે કો ઠગ બારતી
 સબહીકો થહ પાની દેતી, હરી ભરી કરતી હે ખેતી

કલ કલ

૨. જબ તક સરિતાકા જીવન હે, આગે બઢના ઉસકા કમ હે (૨)
 યહીં બાત નિત કહેતી જાતી, નદી હમેશા બહતી જાતી
 સબહીકો થહ પાની દેતી, હરી ભરી કરતી હે ખેતી

કલ કલ

૩. પા ન શકો મંગીલકો જબતક, નામ ન લો રૂકને કા તબતક (૨)
 સદા એક ઉદ્દેશ બનાઓ, ઉસી ઓર કો બઢતે જાઓ
 સબહીકો થહ પાની દેતી, હરી ભરી કરતી હે ખેતી

કલ કલ

રાગ :- બિલાવલ

પ્રેરકગીત/કાવ્ય

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી :- લહેરોસે કરકર નોકા પાર નહીં હોતી (૨)

CREATIVITY PROGRAMME

કોશીષ કરને વાલોંકી હાર નહીં હોતી (૨)

નજીબી ચીટી જબ દાના લેકર ચલતી હૈ,

ચઢતી દિવારોં પર, સૌ બાર ફીસલતી હૈ,

અંતરા :- ૧.

મનકા વિશ્વાસ રગોમે સાહસ ભરતા હૈ,

ચઢકર ગીરના, ગીરકર ચઢના ન અખરતા હૈ,

આખિર ઉસકી મહેનત બેકાર નહીં હોતી,

કોશીષ કરને વાલોંકી હાર નહીં હોતી લહેરોં સે

૨.

કુબકીચ્છિ સિંધુમેં ગોતાખોર લગાતા હૈ,

જા-જાકર ખાલી હાથ લોટ કર આતા હૈ,

મિલતે ન સહજ હી મોતી ગહેરે પાની મેં,

બઢતા દૂના ઉત્સાહ ઈસી હૈરાની મેં,

મુઢી ઉસકી ખાલી હર બાર નહીં હોતી,

કોશીષ કરને વાલોંકી હાર નહીં હોતી લહેરોં સે

૩.

અસફલતા એક ચૂનોતી હૈ સ્વીકાર કરો,

કયા કમી રહ ગઈ, દેખો ઓર સુધાર કરો,

જબતક ન સફલ હો, નિંદ ચૈનકી ત્યાગો તુમ,

સંધર્ઘો કા મૈંદાન છોડ મત ભાગો તુમ,

કુષ ડિયે બિના હી જય જયકાર નહીં હોતી,

કોશીષ કરને વાલોંકી હાર નહીં હોતી લહેરોં સે

રાગ :- સારંગ

અભિનય ગીત

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી :-

ઢીંગલીનો દેશ ઢીંગલીનો દેશ

રૂડો રઢિયાળો મારો ઢીંગલીનો દેશ

ઢીંગલીનો દેશ

અંતરા :- ૧.

ફરર ફરર કુંદકી કું, કું... કું... કૂકડી કું (૨)

લટક લટક લટકા કું, મટક મટક મટકા કું (૨)

ઢીંગલીનો દેશ

CREATIVITY PROGRAMME

૨. પવન સાથે રમતો રમું, ભવન ભવન ભમતો ભમું (૨)
 ગગનમાં ચે ધૂમતો ધૂમું, બાળકોને બહું ગમું (૨)
 ઢીંગલીનો દેશ
 ટીંગલીનો દેશ

સુગમ સંગીત

ઉત્તરાચાણ ગીત

તાલ :- કહેરવા

- સ્થાયી :- ઉંચે ઉંચે લાલ લાલ ઝોલાં ખાય લીલો
 બૂઠિયાને ધોળે પડે પતંગ મારો પીળો
 રંગ જામ્યો રે આજે પેચનો જેંચાખેંચનો ... રંગ જામ્યો રે ...
 ઉંચે ઉંચે
- અંતરા :- ૧. ગુલાબી તો ગોથાં ખાય કાળીથો કપાય ,
 લીલા ઉપર લંગર આવ્યું લીલો ઝોલાં ખાય ... (૨)
 નાનાં બૂલકાં પતંગ ઉડાડે ...
 રંગ જામ્યો રે ઉંચે ઉંચે
૨. દોર અમારો લાલ લાલ ને પીળો છે પતંગ,
 લીલા સાથે જામ્યો આજે લાલ-પીળોનો જંગ ... (૨)
 ચારે દિશામાં પતંગ ઉડે ...
 રંગ જામ્યો રે ઉંચે ઉંચે
૩. શીત સમીરે પતંગ ઉડે પીળો ઉંચે જાય
 પૂછકે બાંદ્યો ધોળીયાનો આજે દોર કપાય (૨)
 વાદળ સાથે વાતો કરતો
 રંગ જામ્યો રે ઉંચે ઉંચે
૪. વિવિધ ભાતના પતંગ ઉડે રંગબેરંગી દોર
 આભ સાથે નર્તન કરતા જાણો નાચે મોર (૨)
 વાદળ ઉડતાં હવાએ રમતાં
 રંગ જામ્યો રે ઉંચે ઉંચે

CREATIVITY PROGRAMME

સુગમ સંગીત

છાસ્ય ગીત

તાલ :- કૂચ તાલ

સ્થાયી :-

ફાંડાળું પેટ છે પપ્પાનું, ફાંડાળું પેટ છે પપ્પાનું (૨)

એને અડવા ના જોઈએ બહાનું બહાનું, બા... આ ... નું ...

હે ... હે ... હે ફાંડાળું પેટ છે

અંતરા :- ૧.

પપ્પાના પેટનો મોટો વિસ્તાર છે,

અડદું છે શાઈમાંને અડદું બહાર છે (૨)

એને જોવા ના જોઈએ બહાનું બહાનું, બા.... આ.... નું

હે ... હે ... હે ફાંડાળું પેટ છે

૨.

પપ્પાનું પેટ જોઈ બોલે છે મમ્મી,

ખાઓ કચુંબર ઉતારો ટમ્મી ... (૨)

તોચે ના માને મારી માનું માનું, મા ... આ... નું ...

હે ... હે ... હે ફાંડાળું પેટ છે

૩.

આખી નિશાળમાં મારું હું ગપ્પાં,

સોટીથી પાતળા છે મારા પપ્પા (૨)

પપ્પાને કોણ છે જોવાનું જોવાનું જો... વા ... નું...

હે ... હે ... હે ફાંડાળું પેટ છે

સુગમ સંગીત

બાળ ગીત

તાલ :- કહેરવા

સ્થાયી :-

રમકડાં રમકડાં રંગબેરંગી રમકડાં ... (૨)

હુઁ દે હુઁ ભાઈ રમકડાં (૨)

અંતરા :- ૧.

રમકડાંનો રાજ બન્યો હું નામ છોમારું સસ્સાભાઈ ... (૨)

રાજજુકી જય હો ... (૨) એક સાથ કૂચ કદમ (૨)

હા ... હા... હો... હો... રમકડાં

૨.

શિથાળભાઈ તો પ્રધાન બનીને ફેર ફુંદરકી ફરે ફરે,

કૂતરાં ભાઈતો સિપાઈ બનીને હાંઉં હાંઉં કથ્યું કર્યા કરે

CREATIVITY PROGRAMME

રાજાજી જય હો ... (૨) એક સાથ કૂચ કદમ (૨)

હા ... હા... હો... હો... રમકડાં

૩. નાના નાના પગ રાજાના કાન છે કેવા અહિયાળાં,

ઇની માની ચાલ મજાની પૂંછડી પટપટ થાય

રાજાજી જય હો ... (૨) એક સાથ કૂચ કદમ (૨)

હા ... હા... હો... હો... રમકડાં

હાથી ભાઈ આવ્યાં અને ઊટભાઈ આવ્યાં,

વાધ ભાઈ આવ્યાં અને રીંછ ભાઈ આવ્યાં,

રાજાજીને સલામ કરીને રસ્તે આલતાં થાય

એક સાથ કૂચ કદમ ... (૨)

હા ... હા... હો... હો... રમકડાં

નાના નાના રમકડાં, યાવી વાળા રમકડાં

રમતાં રમતાં રમકડાં, આલે ઉડતાં રમકડાં.

સુગમ સંગીત

દેશ બક્ટિ ગીત

તાલ :- કૂચ તાલ

સ્થાયી :-

મા ભોમ.... મા ભોમ.....

મા ભોમ તારી આગાદી કાજે, અર્પણું બલિદાન

તન-મન-ધન સૌ તારાં કાજે, તું જ અમારી શાન

મા ભોમ..... મા ભોમ.... (૨)

અંતરા :- ૧.

કોણ હશે જે ધન સંપત્તિને સાચવી ધરમાં બેસે (૨)

તારી વિપદો જોઈ માતા કોણ છરીને રહેશે.... (૨)

દુશ્મન જ્યારે દ્રારે ઉભો તોળી બંદુક નાળ

સુખ સપનાને ઝંગોળે સૌ બુલંદ કંઠે કહેશે

મા ભોમ..... મા ભોમ.... (૨)

CREATIVITY PROGRAMME

૨. તું જ અમારી મનોકામના તું જ મનોરથ માડી (૨)
 કંઈ નરવીરો સંત સુરાએ તારી કોખ ઉજાળી... (૨)
 તારી ગોરવ રક્ષા કાજે.....
 તારી ગોરવ રક્ષા કાજે ઉલા અમે નર-નાર
 શોષ આ જીવન ચરણે અપી કરશું જય જ્યકાર
 મા ભોમ..... મા ભોમ.....

સુગમ સંગીત

શાળા ગીત

તાલ :- કહેરવા

- સ્થાયી :- રોજ નિશાળે જઈએ અમે રોજ નિશાળે જઈએ
 ગાતા રમતાં અક્ષર સાથે ઓળખાણ કરી લઈએ
 હો... હો... રોજ નિશાળે જઈએ....
- અંતરા :- ૧. સાંભળી બોલી લખી વાંચીને ભર્યલા ભાષા ભણીએ
 સંખ્યાઓને સમજુ સમજુ ઝટપટ ગણિત ગણીએ
 પવન ઝાડ પુષ્પોની સંગે રમતાં ઘેલાં થઈએ.
 રોજ નિશાળે જઈએ....
૨. ભણાતરનોના ભાર જરાયે ભણાતર બિલકુલ સહેલું
 તરેંગ અને ઉદ્ઘાસની સાથે એમાં જ્ઞાન બરેલું
 હોંશો હોંશો ભણાતાં ભણાતાં દ્યાન રમતમાં દઈએ.
 રોજ નિશાળે જઈએ....
૩. ભારત દેશમાં આપણા સૌઅે ભણાવાના અધિકારી
 ભાઈઓ બહેનો સૌને માટે ખુદ્દી નિશાળ અમારી
 નવું નવું નિત જાણી લેવાનો છાવો લૂંટી લઈએ.
 રોજ નિશાળે જઈએ.....
-

પ્રવૃત્તિ ક્રમાંક :- ૪૪

અલિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ધક :- ગીત સંગીત દ્વારા યોગ, સ્વાસ્થ્ય અને મૂલ્યલક્ષી શિક્ષણ (Education of yoga, physical education and value based education through music and songs)

સંબંધિત વિષયો :- સ્વાસ્થ્ય અને શારીરિક શિક્ષણ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ.

સૂચના :- અહીં દર્શાવિલ લેખિત સાહિત્ય સામગ્રીમાંથી, નિર્દર્શન કરવામાં આવતા ગીત-સંગીતના માધ્યમ દ્વારા યોગ, સ્વાસ્થ્ય અને મૂલ્યલક્ષી શિક્ષણ અંગે શીખો અને સૂચવ્યા મુજબ ગાવાની સાથે હિંદુ પણ કરતા જાવ.

૧. આત્મા પરમાત્મા કા મિલન હી યોગ હૈ ।

ચાલો ભાઈ રમતાં, રમતાં શીખીએ.. યોગ શિક્ષણની વાતો..

યોગ શિક્ષણની વાતો... યોગ શિક્ષણની વાતો...

યોગ એટલે શું ? આત્માનું પરમાત્મા સાથે જોડવું

તેનું નામ ‘યોગ’ ભાઈ તેનું નામ ‘યોગ’

૨. તન + મન કા બેલેન્સ હી યોગ હૈ ।

ચાલો ભાઈ રમતાં, રમતાં શીખીએ.. યોગ શિક્ષણની વાતો..

યોગ શિક્ષણની વાતો... યોગ શિક્ષણની વાતો...

યોગ એટલે શું ? યોગ એટલે બેલેન્સ તનનું અને મનનું

૩. ‘સ્વ’ કા દર્શન, ‘સ્વ’ અધ્યયન

સ્વ લા ચેકિંગ હી યોગ હૈ ।

આ જિંદગીના ચોપડામાં સરવાળો માંડજો ... (૨)

મનને મહેતાળુ કરી કામે લગાડજો.... આ જિંદગી....

આજ સુધી જીવ્યા છો ? કેટલું ને કેવું ? કેટલી કમાણી કરી કેટલું છે દેવું
કાઢી સરથેયું કોઈ સંતને બતાવજો.... આ જિંદગી....

કેટલી સુધારી વૃત્તિ કેટલી બગાડી, કયા પાટે ચાલી રહી જિંદગીની ગાડી
પ્રલુ પંથે પામવાને પાટા બદલાવજો... આ જિંદગી....

જમા ને ઉધાર તણો કાઢજો તફાવત, કેટલી પ્રલુના નામે કરી છે બનાવટ
એક એક પાનું ચિંતનથી ચકાસજો... આ જિંદગી....

૪. થાસ પ્રધાસ મેં સ્થિત હોના હી યોગ હૈ ।

સાઁસોં કે તાર તાર મેં, પ્રભુ પ્રયાર કો પીરોલો - (૨)

શુભ કર્મ કરકે પુન્ય કા (૨) જીવન મેં બીજ બોલો... સાઁસોં કે....

जीवन का एक एक पल अनमोल है खजाना
 इन में से एक पल भी नहीं लौट के ही आना
 आनंद रस से अपना अंतःकरण झिगोलो... साँसों के....
 जाने की ये निशानी मीठी सी मीठी बानी
 मीठे से बोल में है प्रभुकी झलक सुहानी
 बोलो तो मीठे बोल ही अमृत हृदय मे धोलो - (२) साँसों के तार तार में
 गीतों का रंग सुनाकर, वो मिट गया अंधेरा
 खुलती जहाँ पे आँखे होता वहाँ सवेरा
 तेरे ढार प्रभु पथरे, अंतर के नैन खोलो - (२)
 साँसों के तार तार में प्रभु प्यार को (२) शुभ कर्म करके.....

५. खुदा को देख खुद का परिवर्तन करना ही 'योग' है

निर्मल हो जीवन अपना हो संकल्प विमल (२)
 खुद को हम बदलें इतना, जग में जाये बदल (२)
 आत्म परिवर्तन करले, विश्व परिवर्तन करले
 भला करो और जाओ भूल, (२) हो अपना बस वही असूल,
 शूल बिछाएँ कोई पथ में, रोज बीछाना हम को पूल (२)
 शुभ संकल्पो के मोती सुख के रचे महल (२)
 खुद को हम बदलें इतना जग में ये जाय बदल (२)
 आत्म परिवर्तन करले, विश्व परिवर्तन करले
 हम सुधरे... जग सुधरेगा, हम बदले जग बदलेगा
 परिवर्तन के पुन्य कर्म मे सर्वण में सुरज निकलेगा
 सुन्दर सुखद सलोना है, राजयोग का फल
 खुद को हम बदले इतना जग में जाय बदल (२)
 आत्म परिवर्तन करले, विश्व परिवर्तन करले

६. संस्कारों का धण्तर और घडतर करना ही योग है

छीअे अमे नानाजु, पाणि विचारो भोटाजु.... (२)
 भोटा थઈने हरि भाथ, ए विचारो खोटाजु.... (२)
 खोटाजु भाई खोटाजु.. (२) ला..ल..ल..ला.. ला..ल..ल..ला..
 अ..अा..आ..अ..अ..

CREATIVITY PROGRAMME

રોજ સવારે બ્રાહ્મમુહૂર્તમાં ઊઠવું... બ્રાહ્મમુહૂર્તમાં ઊઠવું... (૨)
 બ્રાહ્મમુહૂર્તમાં ઊઠવું, કરવા શુલ વિચાર, (૨) ઊખઃ પાન ન ભુલવું
 પઢી શૌચ સંચાર... (૨)
 રોજ સવારે વહેલાં ઊઠવું... વહેલાં વહેલાં ઊઠવું
 રાતે વહેલાં જે સૂવે, વહેલાં ઊઠે વીર, બળ બુઝ્ય ધન બહુ વધે સુખમાં રહે શરીર.... (૨)
 વહેલાં ઊઠીએ, બાને ઊઠાડીએ, બાપુને ઊઠાડીએ, દાદાને ઊઠાડીએ,
 વહેલાં ઊઠીએ દાતણ કરીએ આવડ, બાવડ, લીમડાનું દાતણ,
 દાતણ કરીએ કોગળા કરી ને... ગુળ..ગુળ..ગુળ.. આ.. ગુળ..ગુળ..ગુળ.. આ..
 ઠંડા પાણી સનાન કરીએ.. મંદિર જઈએ,, પૂજા કરીએ મસ્જિદ જઈએ નમાજ પઢીએ
 ચર્ચમાં જઈ અમે શાંત થઈએ દ્વાનમાં બેસીએ... ચોગાસન કરીએ...
 બા.. બાપુજીને પ્રણામ કરીએ
 માતૃ દેવો ભવઃ પિતૃ દેવો ભવઃ અતિથિ દેવો ભવઃ આચાર્ય દેવો ભવઃ પરસ્પર દેવો ભવ:
 દફતર લઈને નિશાળે જઈએ નિશાળે જઈ ભણીએજુ....
 ભણીએજુ.... છીએ અમે નાનાજુ....

૭. પલ પલ કા સદ્ગુપ્યોગ હી યોગ હૈ ।

જીવનની આ પળ અણાઓલ, તારા અંતર પટને ખોલ,
 એકવાર તો પ્રેમથી બોલ
 હું એક આત્મા, તું એક આત્મા, આત્મા... આત્મા ભાઈ ભાઈ,
 આપણા સૌના પરમાત્મા.
 રાગ ડ્રેષના બંધન છોડ, પુણ્ય તણું ભાથું તું જોડ,
 એકવાર તું દિલથી બોલ....
 જ્યારી આત્મા, ખ્યારી આત્મા, પવિત્ર આત્મા, શુદ્ધ આત્મા,
 શાંત આત્મા, સુખી આત્મા,
 ભૂલ થયેલી સુધારી લે, એ જ સાચો માનવ છે, હારી બાળ જીતી લે,
 એમાં તારું ડહાપણ છે.
 એકવાર તું દિલથી બોલ, બુઝ્યું શરણાભુ ગરછામી,
 સંઘભુ શરણાભુ ગરછામી....
 રધુપતિ રાધવ રાજા રામ, પતિત પાવન સીતારામ, ઈશ્વર અદ્ધા તેરો નામ
 સબકો સંજ્મતિ દે ભગવાન, ભરું કરો ભાઈ ભલું કરો સૌ જનનું ભલું કરો

CREATIVITY PROGRAMME

८. कर्मन्द्रियों पर कंट्रोल ही योग है।

न देख देख देख बुरा.. किसी का बुरा देखना नहीं उसका नाम ‘योग’
न सोच सोच बुरा.. किसी की बुरा सोचना नहीं उसका नाम ‘योग’
न बोल बोल बोल बुरा... किसी का बुरा बोलना नहीं उसका नाम ‘योग’
न सुन सुन सुन बुरा... किसी का बुरा सुनना नहीं उसका नाम ‘योग’
न कर कर कर बुरा... किसी का बुरा करना नहीं उसका नाम ‘योग’

नोंद्य :- भाषणोंने विविध ध्यानना आसनों जेवा के सुखासन, पञ्चासन, स्वस्तिकासन, पञ्चासनमां बेसाडी उपरोक्त गीत गवडावयुं. अलुक्तमे बने हाथ, आंभ, मगज, भों, कान, हाथ पर राखवा.

९. तन मन की पवित्रता ही योग है।

पवित्र मन रखो, पवित्र मन रखो (२) पवित्रता मनुष्यता की शान है
जो मन, वचन, कर्म से पवित्र है, वो चरित्रवान ही यहाँ महान है।
पवित्र मन रखो..... पवित्र तन रखो.... (२)

बड़ा ही मुल्यवान है, तुम्हारा ये जन्म (२)
जगत की कर्मभूमि में करो भले करम, करो भले करम
अच्छे रखो विचार, उत्तम करो व्यवहार आदर्श व्यक्ति की, यह पहचान है।
जो मन वचन, कर्म से पवित्र है। वो चरित्रवान ही यहाँ महान है।
पवित्र मन रखो..... पवित्र तन रखो....
तुम अपनी औंखें में अगृत रखो विमल विमल, सदा विमल विमल (२)
तुम्हारी वाणी में माधुर्य हो सरल सरल, सदा सरल सरल
तुम होके निर्विकार, सबका करो सत्कार (२) ये जन्म तुम्हारा, इम्तेहान है
जो मन, वचन, कर्म से पवित्र है वो चरित्रवान ही यहाँ महान है।

१०. भला बोलना, सोचना और करना ही योग है।

करते चलो सबका भला, जीवन को जीने की यह है कला (२)
करते चलों, सबका भला
कर्म करो, निःस्वार्थ करो, पुण्य करो, परमार्थ करो।
दिल से प्रभुको प्रेम करो, योगी बनो, पुरुषार्थ करो।
इसके बिना, जीवन, क्या है भला
जीवन को जीने की यह है कला (२)

CREATIVITY PROGRAMME

करते चलो, सबका भला, जीवन, जीने की, यह है कला (२)
जीवन उनका अनमोल है, शीतल जिनके बोल है।
प्रभु पसन्द, रहे जग में, उनका ही जग में मोल है।
कर भला तो, होगा भला, जीवन के जीने की यह है कला। (२)
करते चलो, सबका भला..... (२)

११. बदला नहीं लेना लेकिन बदलके दिखाना ही योग है।

बदला नहीं लेना किसी से, बदल के हमको दिखाना है
अवगुण हम-तुम क्यों देखें, सचे गुण अपनाना है। बदला नहीं
एक पिता-के हैं हम बच्चे, एक ही कुल के भाँती हैं
एक ही है स्वधर्म हमारा एक ही घर के वासी हैं
एकता वाला पाठ हमें औरों को समझाना है। बदला नहीं
हम बच्चे हैं प्रेम के सागर, सबको प्रेम सिखायेंगे
अपने कर्मों के द्वारा हम, जग को स्वर्ग बनायेंगे
देवता बनना लक्ष्य हमारा, सबको देव बनाना है। बदला नहीं
बनकर के हम ज्ञान का सूरज, दुनिया को चमकायेंगे
चंदा-सा बनके शीतल, शीतलता बरसायेंगे
सर्वगुणों की भरकर झोली सबको गुणी बनाना है। बदला नहीं

१२. ओम् का महीमा करना ही योग है।

ओम् है जीवन हमारा, ओम् प्राणधार है।
ओम् है कर्ता-विधाता, ओम् पालनहार है।
ओम् है दुःख का विनाशक, ओम् सर्वानन्द है।
ओम् है बल-तेजधारी, ओम् करुणाकन्द है।
ओम् सबका पूज्य है, हम ओम् का पूजन करें।
ओम् ही के गुरुमन्त्र जपने से रहेगा शुद्ध मन।
बुधि दिन-प्रतिदिन बढ़ेगी धर्म में होगी लगन।
ओम् के जप से हमारा ज्ञान बढ़ता जाएगा।
अन्त में यह ओम् हमको मोक्ष तक पहुँचाएगा।

१३. भगवान् को सद्या साथी बनाना ही योग है।

भगवान् हमारा साथी है..... (२) आ... आ... आ... (२)

CREATIVITY PROGRAMME

हम उनके संग संग रहते हैं.... (२) वो अपने संग संग रहता है.... (२)
जैसे दिपक में बाती है।.... (२) भगवान् हमारा साथी है.... (२)

संगीत छारा शरीरना पत्येक अंगोमां

ट्रूटिनो संथाए करीओ

आंखनी कसरत

टीन टीक टीक, टीन टीक टीक, टीन टीक टीक टररा.... (२)

दुड़द इ इ इ इप.... (२)

गणानी कसरत

नोंध :- आंखनी कसरत जेम ज.

खलानी कसरत

नोंध :- आंख तेमज गणानी जेम ज करवी.

कोणीनी कसरत (चपटी साथे)

कसरत-१ : टीन टीक.. टीन... टीक टररा.. (२)

टररर टररर टरररा... (२)

नोंध : बन्ने हाथ आगળ तरफ सीधा राखी कोणीने अंदरथी बहार अने बहारथी
अंदर १ थी ८ काउन्ट

कसरत-२ :- उपर मुजब कोणीनी कसरतनुं संगीत.

नोंध : बन्ने हाथ आगलथी सीधा राखी स्फू टाईट करतां होइअे ते रीते कसरत करवी.
जेथी सभत्र हाथने कसरत मने,

कसरत-३ :- उपर मुजब कोणीनी कसरतनुं संगीत

नोंध : बन्ने हाथ पंजा वडे कांडाथी मांडी खभा सुधी सभत्र हाथने दबाववा।
याने के ऐक्युप्रेशर आपवुं.

कांडानी कसरत

कसरत-१ : संगीत कोणीनी कसरत जेम ज. जेमां बन्ने हाथने

ऐक्मेकमां लेवी करो अने अगिंद्रा दूर करो.

कसरत-२ :- बन्ने हाथना कांडाने लुऱ छोडी हलाववा.

CREATIVITY PROGRAMME

કાંડાની કસરત

હરિ રે... હરિ ભજલો મનથી ફરીરે ફરી... (૨)

જાય ભજતાં મનદું ફરીરે ફરી... (૨) હરિ રે... હરિ

નોંધ :- ઉપરનું ગીત ગાતા બને હાથના કાંડાને પ્રથમ લુઝ છોડી હલાવવા. ત્યારબાદ મુઢી ખોલવી-બંધ કરવી. ત્યારબાદ પેન પેન્સીલ પકડતા હોથ તેમ કરવું. આ બધી કિયા તાલ સાથે ગીત સાથે જ કરવી. અક્ષર સુધારવા માટે બહુ જરૂરી.

કમરની કસરત

ઘરરર. ઘરરર.. ધંટુકી ધરડા બાની ધંટુકી

કમર સીધી કરતી રે... પેટનો ગેસ દૂર કરતી રે

કેવી મજાની ધંટુકી... રોજ ફેરવો ધંટુકી

ધરમાં લાવો ધંટુકી... શ્યામા બેનની ધંટુકી

અરછેર પાશેર દળતા જાઓ... કમર સીધી કરતા જાઓ...

પેટનો ગેસ હુર કરતી રે... ભૂલાઈ ગયેલી ધંટુકી...

ચાદ કરો રે ધંટુકી... વારસામાં આપો ધંટુકી...

પ્રેરણમાં આપો ધંટુકી... કાશી બાની ધંટુકી...

નોંધ :- ધંટુકીની કસરત ધડિયાળની દિશામાં અને વિરુદ્ધ દિશામાં કરવી અને ગીત ગાતા જવું.

કમરની કસરત ભાગ-૨

હદ્યા ઓ... હદ્યથર, હયા હયા હો... (૨)

હોડીવાલા.... હોડી હંકાર, પેટનો ઘટાડ... (૨)

કિનારે... કિનારે... કિનારે... રે... (૨)

નોંધ :- આ કિયા કરતા નૌકા ચલાવતા હઈએ તેવી એકશન કરવી

સાચકલીંગ

સાચકલ મારી સરરવ જાય.. આગળ પેડલ મારતી જાય...

પાઇળ પેડલ મારતી જાય.. પેટ મજાનું બનાવતી જાય

અર્ધ-પૂર્ણ બટર ફલાઈ

આવો પંખી, કુદરતી સંગી, બાલુડાના સંગી,

રંગબેરંગી આવો આવો આંગણો....

નોંધ :- કિયા કરતાં કરતાં બાળકોને ગીત ગવડાવતાં જાઓ.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૫

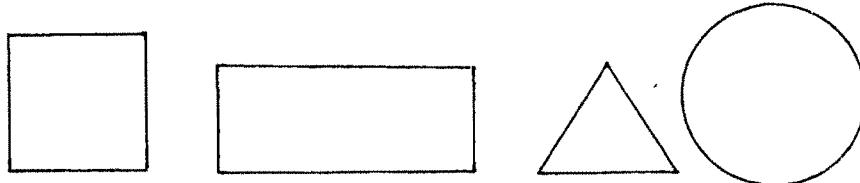
અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિખક :- બોમિતિક આકારોનું સંચોજન (Combination of Geometrical shapes)

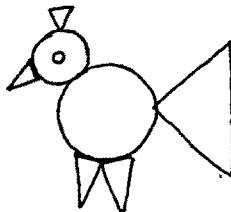
સંબંધિત વિષયો :- ચિત્ર, ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ગણિત, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

આવશ્યક સામગ્રી :- ફ્રોઇંગ પેપર, પેન્સિલ

૧. સૂચના :- નીચે દર્શાવિલાં વિવિધ આકારોનું સંચોજન કરીને શક્ય તેટલા વધુ વિવિધ ચિત્રોનું નિર્માણ કરો. કોઈપણ આકારનો જરૂરિયાત અનુસાર જેટલી વાર ઉપયોગ કરવો હોય તેટલી વાર કરો. જરૂરી ન જણાય તો ઉપયોગ કરવાનું ટાળો. ચિત્રમાં આકારો કદમાં નાના મોટા દર્શાવી શકાય. પરંતુ ખાસ ચાદ રાખો કે આપેલાં આકારો સિવાય અન્ય કોઈ આકારો ચિત્ર દોરવા માટે ઉપયોગમાં લેવા નહિ.



ડા.ડ.



૨. સૂચના :- ઉપર દર્શાવ્યા મુજબના જુદાં જુદાં આકારો પૈકી કોઈપણ એક આકાર પસંદ કરીને તેનું બે, ત્રણ, ચાર કે તેથી વધુ વખત પુનરાવર્તન કરીને સુંદર ચિત્રની રચના કરો. આકારોને ઉલટ-સુલટ કરી શકાશો.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૯

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિખક :- શબ્દો પણ અને ચિત્રો પણ (Words and pictures)

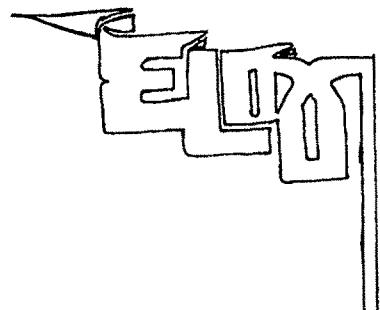
સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ચિત્ર, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ.

જરૂરી સામગ્રી :- કોરો કાગળ, પેન્સિલ

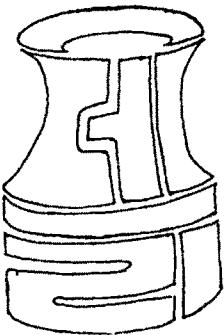
સૂચના :- અહીં આપેલાં શબ્દ ચિત્રોનું અવલોકન કરીને આ પ્રકારનાં વિવિધતમ શબ્દ ચિત્રોનું નિર્માણ કરો.

CREATIVITY PROGRAMME

(૧) ઘણ



(૨) લોટો



પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૭

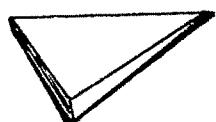
અભિગમ :- કાર્યશાળા

રિષ્ટક :- કલ્પનાશક્તિની તીવ્રતા (Flow of imaginative power)

સંબંધિત વિષયો :- ચિત્ર, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં કેટલાક પ્રતીક ચિત્રો આપ્યાં છે. તે જોઈને તમારા મનમાં કોઈક એક અથવા તેથી વધારે શબ્દો સ્ક્રેટેચ રીતે લખું છે. ચિત્ર દ્વારા જેનું સૂચન થતું લાગતું હોય તે શબ્દ અથવા શક્ય તેટલાં વધારે શબ્દો, ચિત્રનો ક્ષમ નંબર એક કાગળ પર લખી તેની સામે લખતાં જાવ. કયારેક એક જ શબ્દ એકથી વધારે ચિત્ર સાથે બંધ બેસતો હોય તેમ લાગે તો તેવા શબ્દનું પુનરાવર્તન કરી શકાય.

દા.ત. પ્રતીક ચિત્ર



પ્રતીક ચિત્ર દ્વારા સ્ક્રેચલાં શબ્દો

દા. ત. ભૂમિતિ, તીક્ષણા, ઘણ

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૮

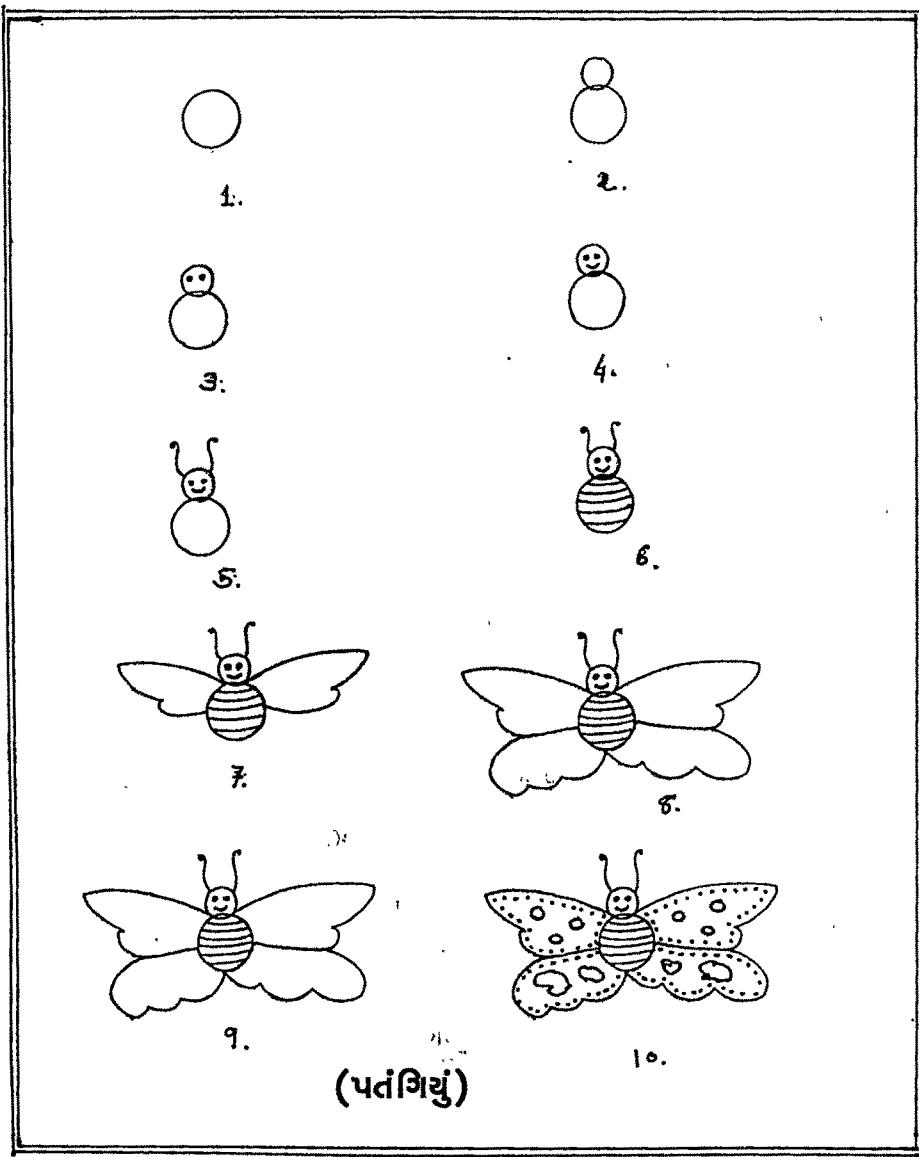
અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ષક :- ચિત્ર વર્કશીટની રચના (Preparation of picture work sheets)

સંબંધિત વિષયો :- ચિત્ર, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ગુજરાતી, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ.

આવશ્યક સામગ્રી :- ફ્રોઇંગ પેપર, પેન્સિલ, કોમ્પ્યુટર

સૂચના :- અહીં દર્શાવેલી નભૂનાની ચિત્ર વર્કશીટનું અવલોકન કરીને તે મુજબ વિવિધ આકારો જેવાં કે વર્તુળાકાર, ચોરસ, ત્રિકોણાકાર, લંબચોરસ, નળાકાર, શાંકુ વગેરેને મુખ્ય આધાર તરીકે લઈને તેમાંથી પ્રાથમિક શાળાના બાળકોને ધ્યાનમાં રાખીને તેમનું હસ્ત ડોશલ્ય વિકસાવી શકાય તે હેતુસર માર્ગદર્શનનું, સોપાન સહિતની અવનવા ચિત્રોનું નિરૂપણ કરતી, શક્ય તેટલી વધુ ચિત્ર વર્કશીટ તૈયાર કરો અને પ્રત્યેક ચિત્રને સંબંધિત શિર્ષક આપો. વર્કશીટની રચના કરવા કોમ્પ્યુટરનો ઉપયોગ કરવો આવશ્યક છે. ઓછામાં ઓછી એક વર્કશીટ કોમ્પ્યુટરની મદદથી તૈયાર કરવાની રહેશે.



પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૪૮

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ધક :- ચિત્રાત્મક અભિવ્યક્તિ (Pictorial presentation)

સંબંધિત વિષયો :- ચિત્રં

- (૧) સૂર્યના ચિત્રને તદ્દન નવા દર્ઢિકોણથી રજૂ કરો. ચિત્ર રજૂ કરતી વેળાએ તમારી આત્મસૂઝ અને કલ્પના શક્તિ નો ચોગ્ય ઉપયોગ કરો.
- (૨) કોઈપણ એક રેખાને ટેટલી જુદી જુદી રીતે રજૂ કરી શકાય ? રેખાની ભિત્ર ભિત્ર રજૂઆતો દ્વારા કોઈ આકાર કે ચિત્ર નિર્માણ કરવાનું નથી, પરંતુ રેખાના વૈવિદ્યપૂર્ણ વળાંડો શક્ય તેટલી જુદી જુદી રીતે રજૂ કરવાના છે. પ્રયત્ન કરી જુઓ.
- (૩) નીચે દર્શાવેલાં શબ્દોના ભાવ મુજબની કોઈ કાલ્પનિક રચના/ચિત્ર રજૂ કરો. ચિત્રમાં રંગો પૂરવાની આવશ્યકતા લાગે તો તેમ પણ કરી શકો.

ભય, શાંતિ, ધૂંજારી, શક્તિ, ઉત્ત્રતા, ભયાનકતા, મંગોરજન, તાજગી, ઠંડક, આરામ.

જરૂરી સામગ્રી :- • પેન્સિલ • વૉટર કલર • ફ્રોઇંગ પેપર
 • પીછી • સ્કેચપેન

નોંધ :- ઉપરોક્ત પ્રવૃત્તિ કોમ્પ્યુટરની મદદથી પણ હાથ ધરી શકો.

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૫૦

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ધક :- ચિત્રો અને સૂત્રો દ્વારા જાગૃતિ (Awareness through Pictures & Sloguns)

સંબંધિત વિષયો :- ચિત્ર, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ગુજરાતી, સંકલ્પના સંબંધી ક્ષમતાઓ, જીવનલક્ષી શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ સંબંધી ક્ષમતાઓ, સંદર્ભમૂલક ક્ષમતાઓ

સૂચના :- અહીં આપેલા ટેટલાંક વિષયો પૈકી પસંદગીના એક વિષય પર તમારી કલ્પના અને નવીનતમ વિચારોના આધારે એક ચિત્રનું નિર્માણ કરો. ચિત્રમાંથી વિષય આધારિત સંદેશો ફલિત થતો હોથ તેવો પ્રચાસ કરો. ચિત્ર દીર્ઘ બાદ ચિત્રની નીચે પસંદ કરેલાં વિષય પર આધારિત સૂત્રો (Sloguns) શક્ય તેટલા વધારે સંખ્યામાં લખો. પ્રસ્તુત પ્રવૃત્તિનો હેતુ ચિત્ર અને સૂત્રો દ્વારા જનજાગૃતિ લાવવાનો હોવાથી તે બાબતને લક્ષમાં રાખવી જરૂરી છે. વધુ વિગત માટે ઉદાહરણાનો અભ્યાસ કરો.

વિષયો :- • જળ એ જ જીવન • નિરક્ષારતા એક કલંક • વર્ષતી વિસ્ક્રોટ એક સમર્થ્યા • પ્રદુષણ એક સમર્થ્યા • શાળા પ્રવેશોત્ત્સવ • ભાર વિનાનું ભણતર • કંબા કેળવણી

આવશ્યક સામગ્રી :- પેન્સિલ, ફ્રોઇંગ પેપર, વૉટર કલર, પીછી

ઉદાહરણ :- વૃક્ષોનું જતન



સૂત્રો :-

- વૃક્ષો વાવો, આબાદી લાવો
- મત કાઠો પ્યારે જંગલ, હો જાઓગા અમંગલ
- વૃક્ષો વાવો, પરસાદ લાવો
- વન એ જ સાચું ધન

પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૫૧

અભિગમ :- કાર્યશાળા

શિર્ધક :- ચિત્ર વાર્તા (Pictorial Story)

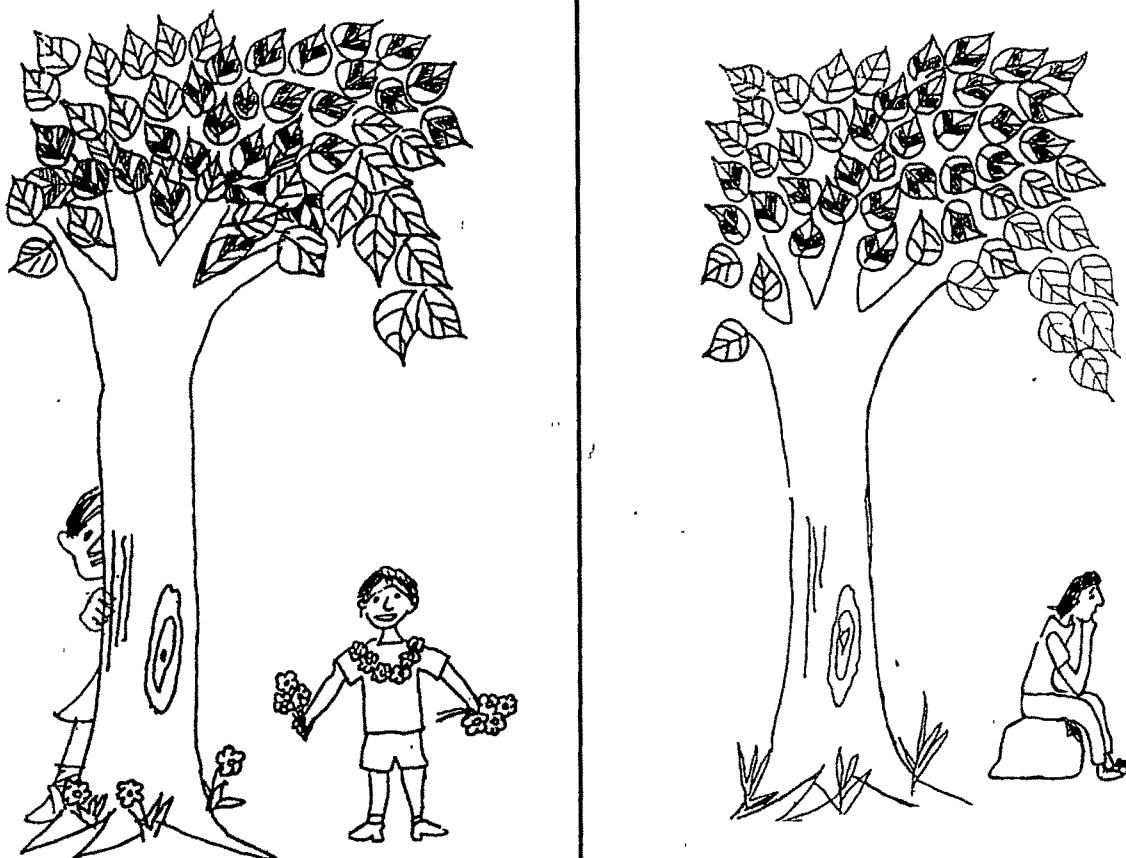
સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, પર્યાવરણ અભ્યાસ, ચિત્ર, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ

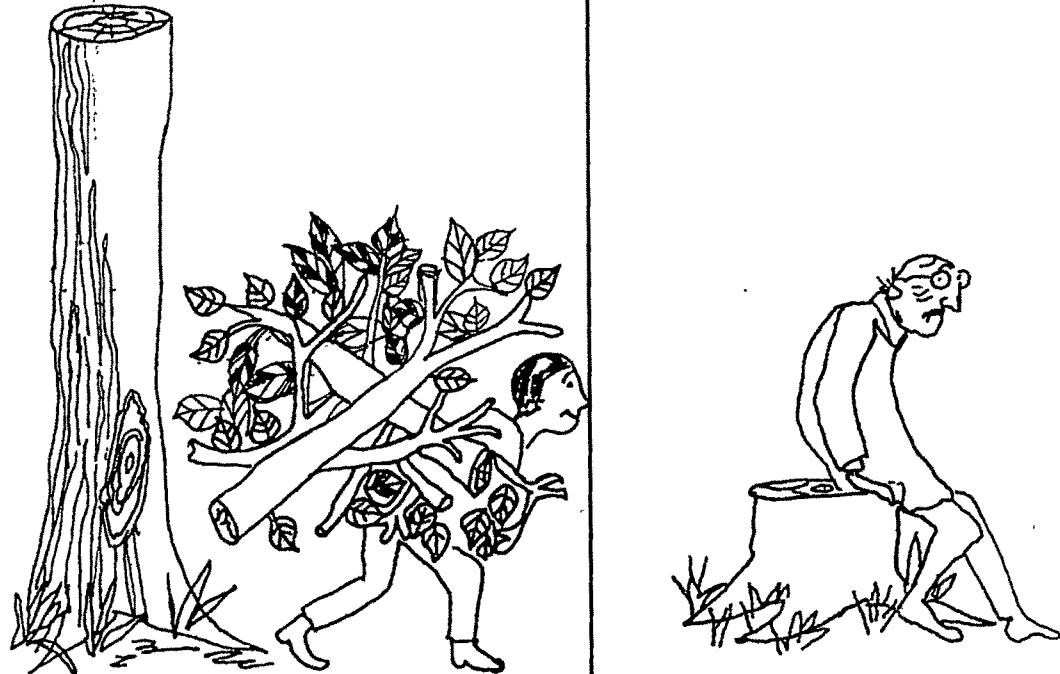
CREATIVITY PROGRAMME

સૂચના :- અહીં દર્શાવિલાં ચાર ચિત્રોના સમૂહને આધારે તમારી કલ્પનાશક્તિનો ઉપયોગ કરીને દુંકી વાર્તા લખો અને તેને અનુરૂપ શક્ય તેટલા વધુ શિર્ષક આપો.

આ પ્રવૃત્તિનો આધાર લઈને બાળકોને રસ પડે તેવાં કલ્મિક ચિત્રોની એક ડ્રાન્સપરન્સી તૈયાર કરો, અને તેને અનુરૂપ દુંકું લખાણ સરળ શૈલીમાં તૈયાર કરો.

આવશ્યક સામગ્રી :- OHP - ડ્રાન્સપરન્સી, OHP - માર્કર પેન.





પ્રવૃત્તિ કમાંક :- ૫૨

અભિગમ :- પ્રવૃત્તિલક્ષી

શિર્ષક :- ટેનગ્રામ (Tengram)

સંબંધિત વિષયો :- ગુજરાતી, ગણિત, પર્યાવરણ અભ્યાસ, અંગ્રેજી, ચિત્ર, શિક્ષણ વ્યવહાર સંબંધી ક્ષમતાઓ સૂચના :- એક ચોરસ કાર્ડપેપર/પૂર્ણમાંથી નીચે દર્શાવ્યા મુજબના સાત ટૂકડાનું કટીંગ કરી, આ સાતેચ ટૂકડાઓને જુદી-જુદી રીતે ગોઠવીને શક્ય તેટલી વિવિધ પ્રકારની ભાત અથવા આકારો બનાવો. દરેક નવી ભાત/આકારને કાગળ ઉપર દોરતાં જાવ.

આવશ્યક સામન્દ્રી :- • કાર્ડ પેપર/પૂર્ણ • કોરા કાગળ • પેન્સિલ • કાતર/કટર

